2′99€

200 JUEGOS COMENTADOS I TODO POKÉMON I 500 TRUCOS REVISTA OFICIAL: GAMECUBE I GB ADVANCE I NINTENDO DS



# ATERRIZAN EL 8 DE JULIO EN CINES

DE LOS CREADORES DE SHREK Y SHREK 2



ServiCaixa
902 510 500
servicaixa.com

VANGUARD
© 2005 Venguard Animation UK Limited
and the UK Finific Autor Caucil All Rights Reserved.

VANIGUARD ANIMATION FALING STUDIGS Y UK FILM CUDICL, PRESENDA UNA PRODUCIÓN DE VANIGUARD ANIMATION EN ASCANADA COM DOYSSEY ENTERTAMINENT Y TAKE FILMS PARTINEISHERS « VALIANT » EWAN MEGREGAR RICCY GERVALS THIN CURRY. JUM BROADBEI NUCH LAURIE JOHN CLESSE JOHN HUITT PP TORREIS RIK MAXIAL CULVIA WILLIAMS WISKA OF GEORGE FEITTON MONTALE JIM STEVANIT, ALE GIRÓN DE GEORGE WESTER ANGINERO JORDAN KATZ GEORGE WESTER GEORGE MENDO CO-PRODUCTIONS SETON EN ANGINERO JORDAN KATZ GEORGE WESTER GEORGE MENDO CO-PRODUCTIONS EN ANGINERO JORDAN KATZ GEORGE WESTER GEORGE WESTER ANGINERO JORDAN KATZ GEORGE WESTER GEORGE

www.valiant.aurum.es

UK FILM COUNCIL



Con la colaboración de:







# SUMARIO Nº 152 JULIO 2005



#### PORTADA

#### 000 TRUCOS DE POKÉMON

¡estregias y trucos para las ediciones de GBA y CUBE!

Y además te contamos el secreto del siglo: ¡cómo puedes conseguir a Deoxys en Rojo y Verde!

PÁGINAS 51 A 63

# MEDIDOR POKéMON

UN PÓSTER DE ALTURA

Con este medidor de 1m. de alto, comprobarás tu Poké-altura



EGUÁNTO

mides?

#### NOVEDAD

#### MADAGASCAR ¡El safari más loco te espera en GameCube!

León, jirafa, cebra e "hipopótama" te harán rugir de risa.



#### GUÍA

#### MARIO 64 DS ya no tendrá secretos para ti

¿El juego tiene 150 estrellas? Pues nosotros también. Y los conejos de cada personaje, las monedas rojas... ¡todo!



**PÁGINA 64** 

#### **NOVEDAD**

# Empieza a repartir leña con BATMAN BEGINS

Un juego de miedo para CUBE donde... ¡el miedo lo metes tú!

**PÁGINA 40** 

#### REPORTAJE

Toda la **FERIA DE VIDEOJUEGOS E3 2005** con especial
atención a Revolution
y Game Boy Micro.

Además te hablamos de «Zelda Twilight Princess», «Nintendogs», «Mario Tennis Advance» y un montón de juegos más.



NOTICIAS				4
<b>FERIA VIDEOJUEGOS</b>				
Presentación				
Zelda Twilight Princess				16
Mario Party 7				18
DDR: Mario Mix				20
Shrek Superslam				20
Shadow the Hedgehog				21
Los Increíbles 2				
One Piece Grand Battle				
Tortugas Ninja				24

187 Ri	de (	r D	ie						24
Geist									25
Battali	on V	Vars							25
Ultima	te S	pide	r-	M	an				26
NFS M									26
Ninten									
Mario a	& Lu	igi :	2						28
Metroid									
Viewtif	ul Jo	oe C	S						30
Sonic F									30
Metroid									31

Mario Kart DS.							
Electroplanktor	1						32
Touch Kirby! .							32
NOVEDADES .							<b>37</b>
Madagascar .							38
Batman Begins							40
Medal of Honor							42
Animaniacs							44
GUÍA DE COMI	PF	RA	S				46
GameCube							46
Nintendo DS .							48

Game Boy Ad	va	nc	e						48
ESPECIAL TR	U	CO	S	PO	Ké	MC	M	•	51
GUÍAS									64
Mario 64 DS	•	•							64
TRUCOS									76
GameCube .									76
Game Boy .									78
ZONA ZERO									80
EL PRÓXIMO	N	ÚN	ΛE	RO					82

# NOTICIAS

Si te mola El Señor de los Anillos, **te encantará** Namia.

# IIALUCINARÁS CON «LAS CRÓNICAS DE NARNIA»!!

La próxima bomba de Disney es una película de magia y fantasía que nosotros podremos jugar en CUBE, GBA y Nintendo DS en noviembre.

Es posible que así de repente el nombre 'Las Crónicas de Narnia' no os diga nada. Pero esta serie de libros escritos por C. S. Lewis, un gran colega de Tolkien, es todo un bombazo. El señor Lewis escribió siete librazos de 'Las Crónicas de Narnia' que han disfrutado más de 60 millones de lectores y ahora van a tener millones de "visionadores".

La película 'Las Crónicas de Narnia: el león, la bruja y el armario', narra las aventuras de Lucy, Edmund, Susan y Peter, que durante la 2ª Guerra Mundial descubren el mundo de Narnia. ¿Cómo? Pues de la manera más tonta. Jugando al escondite, Lucy y descubrirá un gran armario que resultará ser la puerta a Narnia. Este mundo vive un invierno perpetuo por culpa de un hechizo de la malvada Bruja Blanca, y nuestros amigos tendrán que correr todo tipo de aventuras junto al león Aslan, para conseguir derrotarla.

Los juegos recrearán esas aventuras con total fidelidad. Recorreremos 15 zonas del mundo de Narnia controlando a los cuatro chavales. ¿A la vez? No, no. Como cada uno tendrá un poder distinto en el mundo de Narnia, deberemos ir alternando el control de uno a otro para superar los obstáculos que se nos vayan presentando por el camino. Es decir, que tendremos que trabajar en equipo con nosotros mismos, o con otro jugador, quien, por cierto, podrá unirse o abandonar la aventura en cualquier momento de la partida. En los combates, por ejemplo, no vendría mal una ayudita, ya que tendremos que enfrentarnos a 60 criaturas fantásticas distintas como minotauros, hombres lobo o cíclopes. Esta maravilla la programan Traveller's Tales en GameCube y Griptonite para DS y GBA, y podremos jugarla allá en el mes de noviembre.



# mundosdigitales

#### ¿QUIERES JUGAR CON LO ÚLTIMO DE NINTENDO?

En "Mundos Digitales 2005" podrás probar juegos calentitos de DS y GC.

Solo tienes que estar por La Coruña entre el 25 de junio y el 2 de julio, y visitar la Zona de Juegos Permanente de Mundos Digitales 2005, el conocido encuentro internacional de efectos especiales, animación y videojuegos. La zona de juegos se instalará en el nuevo Palacio de Congresos y Exposiciones de La Coruña (Palexco) y el horario será de 12 a 21 horas. Nintendo acudirá a la cita con más de 200 GameCube y Nintendo DS, para que nadie se quede con ganas de jugar. Entre otros muchos juegos, las "demostations" contarán también con cuatro de las últimas novedades para Nintendo DS, y todos podremos participar en varios concursos con premio incluido. ¡Pues va a haber que ir, ¿no?!

# **¡¡AQUÍ TE ESPERO, WARIO!!**

«Wario Ware Twisted!» para GBA aún no llegará a las tiendas europeas.

La nueva obra maestra de Wario para GBA, de la que ya os hemos venido informando buenamente en esta nuestra revista (sin ir más lejos, en el número anterior publicamos una preview) ha visto retrasado su lanzamiento al mercado europeo. Y podría ser que se retrasase hasta Navidad, así que tendremos que esperar un tiempo para poder disfrutar de sus locos minijuegos, esta vez controlados por un sensor de movimiento incorporado en el cartucho. De todas formas, si te urge mucho probar este tipo de control, ahí tienes «Yoshi's Universal Gravitation», bueno, bonito y barato.



Las locuras de Wario se verán aderezadas por un sensor de movimiento. ¡Qué pasada!



Moviendo la consola, debemos evitar que los Bullet Bills alcancen a Mario o a Luigi.



## ¡VIVE LA AVENTURA 3D MÁS DULCE QUE HAYA VISTO UNA CONSOLA!

Take2 ya tiene a punto (de caramelo) «Charlie y la Fábrica de Chocolate» para CUBE y GBA.

Si se te hizo la boca agua al saber el título de la nueva película de Warner Bros 'Charlie y la fábrica de chocolate' (dirigida por Tim Burton), ahora podrás disfrutar del juego en tu Cube y GBA. Manejando al jovencito Charlie, visitarás, junto a otros a cuatro chicos, todos los recovecos de la famosa fábrica de chocolate de la mano del mismísimo Willy Wonka, el retraído y conocido propietario. Una vez dentro de las instalaciones descubrirás que los niños que te acompañan, llevados por la glotonería y un carácter caprichoso, están destrozando la fábrica. Así que, te tocará ayudar a los Oompa-Loompas a salvarla resolviendo todo tipo de puzzles, arreglando las máquinas que encuentres por el camino y empleando los poderes que te irán dando las interminables golosinas. Será en Julio cuando podrás degustar esta garrapiñada aventura.



# NOTICIAS

# LLEGA LA VIDA ONLINE DE «ANIMAL CROSSING DS»

Nintendo lanzará este "simulador de vida" para DS a finales de año.

Con unos gráficos supersimpáticos y el práctico control táctil de DS volveremos a vivir nuestra propia vida, con nuestra casa, amigos, aficiones... Todo en un mundo en el que los días y las estaciones transcurrirán en tiempo real. Ya sabéis, si jugamos una noche en verano, en el juego será de noche y verano. Aunque la gran novedad será que podremos jugar online a través de la conexión WIFI de la DS. ¿Os imagináis compartir aventura con todo el mundo?



## **NINTENDATA**

**100.000.000** 

ilNintendo ha vendido 100 millones de juegos Pokémon en todo el mundo! Y ojo al dato, porque esta millonada se refiere sólo a las ediciones para Game Boy, sin incluir las de N64 o CUBE. Las últimas cifras de Rojo, Verde y Esmeralda son escalofriantes. Las

ediciones de colores sobrepasan los 6 millones vendidos, y la "joya", se acerca a los dos millones.

# «METEOS», OTRA FORMA DE "ROMPERSE EL COCO" EN DS

Un genial puzzles pondrá a prueba tus reflejos en cuanto llegue septiembre.

Este "Tetris espacial" de Nintendo está enganchando a medio mundo con su atractivo diseño y su desarrollo superadictivo. Y es que no se trata de un puzzle cualquiera, sino de uno para DS. Veréis, todo se jugará en la pantalla táctil, dónde no pararán de caer bloques de formas y colores diferentes. Nuestra misión será juntar al menos tres iguales para que salgan disparados contra el enemigo de la pantalla superior. La única condición es que sólo podremos mover las piezas en vertical. Además, cada planeta tendrá sus propias características: unos tendrán más gravedad, otros ocultarán algunos bloques... Vamos, que el reto táctil está servido. A partir de septiembre...



La pantalla táctil se llenará de piezas a la mínima, así que habrá que ser rápidos con el puntero y juntar, al menos, tres símbolos iguales para que salgan volando al espacio.

# LA DIVERSIÓN MÁS EXPLOSIVA SE JUGARÁ CON PUNTERO

«Bomberman DS» añadirá el estilo táctil de DS al desarrollo clásico de la saga.

Si algún personaje puede presumir de haber visitado todas las consolas desde su nacimiento, ese es el mítico Bomberman. Y claro, aún tenía una cuenta pendiente con Nintendo DS que saldará en julio. En «Bomberman DS» nos vamos a encontrar con el planteamiento de siempre: muchos laberintos, muros de ladrillo para destruir a bombazos, enemigos a porrillo, ítems para mejorar los poderes... Pero todo a doble pantalla y con un control que nos obligará a usar el pad y el puntero a partes iguales. Moveremos al personaje con la cruceta y los botones, pero cuando nos ataque un enemigo o utilicemos alguna habilidad especial cambiaremos rápidamente a la táctil. Y esto no es todo, algunas situaciones nos obligarán a usar el micro de la DS. Aunque lo que más nos atrapará será su multi para 8

jugadores, ¡toda una pasada!



El nuevo Bomberman usará la doble pantalla, el puntero y el micro. ¡Diversión a prueba de bomba!



# B DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR.



# NOTICIAS

### **SAM FISHER TIENE NUEVA MISIÓN**

El maestro del sigilo se estrenará en julio en DS con «Splinter Cell Chaos Theory».

Sam Fisher, el agente secreto del momento, llevará su «Splinter Cell Chaos Theory» hasta las pantallas de Nintendo DS. Conspiraciones internacionales, espionaje de alto nivel, secretos de estado... v mucha, mucha acción es lo que nos ofrecerá este título de Ubisoft a lo largo de sus ocho niveles. Fisher deberá resolver una grave crisis mundial haciendo buen uso de su equipo de espía profesional, que iremos mejorando a medida que avancemos. Pero si lo que queremos es diversión a dobles, no hav problema, la DS es la mejor para echarse unas partidas multijugador. Habrá cinco misiones especiales para el modo cooperativo. Y siete mapas exclusivos en el modo "versus", donde podremos enfrentarnos cuatro jugones para demostrar quién es el mejor espía consolero. La pantalla táctil tendrá un papel fundamental en el desarrollo, servirá para manejar los menú e inventarios, nos permitirá elegir entre tres modos de visión y también cambiará la posición de la cámara. Después de jugarlo, todos querremos ser como Fisher.



Como en la versión de GameCube, lo principal será el sigilo. No habrá que dejar ni rastro de nuestros pasos.



Sam Fisher está preparado para todo, tan pronto truca una cerradura como se descuelga de un tubo.

#### ¡HULK GOLPEA! ¡HULK APLASTA! ¡HULK MOLA!

«The Incredible Hulk: Ultimate Destruction» sale en septiembre.

El superhéroe más malhumorado de la historia ya tiene fecha para su próxima aparición en GameCube. Será en septiembre cuando Hulk desate toda su furia en una nueva aventura 3D de acción. Bueno, más que de acción será una aventura de destrucción, porque nuestro principal cometido será arrasar con todo lo que se ponga por delante: autobuses, tanques, edificios... No habrá nada que se resista a los puños del gigantón verde. En sus manos cualquier objeto se convertirá en un arma letal. Con un prota como este, el espectáculo está más que asegurado.



Acción, espectacularidad y escenarios completamente interactivos es lo que nos vamos a encontrar en «The Incredible Hulk» de Vivendi.

# EL PLAN DE LANZAMIENTOS

Avance de las fechas en que llegarán los juegos más esperados...

#### GameCube

Los 4 Fantásticos - Activisionjulio
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction - Vivendi septiembre
Killer 7 – Capcom septiembre
Geist - Nintendo octubre
Dance Dance Revolution: Mario Mix - Nintendo octubre
Pokémon XD – Nintendo noviembre
Crash Team Racing - Vivendi noviembre
NFS: Most Wanted - EA Games noviembre
Los Sims 2 – EA Games noviembre
Desde Rusia con amor – EA Games diciembre

#### **Game Boy Advance**

Scooby Doo Desenmascarado – THQ	septiembre
Pokémon Esmeralda - Nintendo	octubre
FIFA 2006 – EA Sports	octubre
Fire Emblem 2 - Nintendo	noviembre

#### Nintendo DS

Meteos - Nintendo	septiembre
Advance Wars - Nintendo	septiembre
Ultimate Spider-Man - Activision	septiembre
Nintendogs - Nintendo	octubre
Metroid Prime Hunters - Nintendo	octubre
Harry Potter y el Cáliz de Fuego - EA Games	noviembre

# **UNA AVENTURA MÁGICA PARA DS**

Harry Potter nos invitará a usar el puntero de Nintendo DS como si fuese una varita.

La magia de «Harry Potter y El Cáliz de Fuego» también hechizará nuestras DS en noviembre. El juego nos pondrá a controlar a Harry, Ron y Hermione a través de una larga y peligrosa aventura. Por suerte, contaremos con una poderosa varita mágica: ¡el puntero! Con él lanzaremos increíbles hechizos en la táctil para librarnos de los enemigos o alimentar a unas extrañas criaturas. ¡Vuelve la Pottermanía!



«Harry Potter y El Cáliz de Fuego» trasladará a la táctil toda la magia que veremos en la pelicula.



GANADORES DE LOS CONCURSOS GANADORES Nº 150 Nintendo DS + suscripción a todos los juegos DS de Nintendo Sonia Sánchez Martín (Sevilla), Nintendo DS + los 7 juegos para DS lanzados por Nintendo España Itziar Casas (Barcelona), Pablo Barragán Guerra (Cáceres), Noel Gascueña Pascual (Guadalajara), Mercedes Valero Alba (Lugo), Juan Carlos Sousa Gálvez (Orense).

# ESTA CATASTRÓFICA PELÍCULA



NO EMPIEZA BIEN,

NO TRANSCURRE BIEN



Y NO TERMINA BIEN

IPREPÁRATE PARA UNO DE LOS MÁS CATASTRÓFICOS DVDS DEL AÑO!

EL 22 DE JUNIO A LA VENTA

iESTÁS AVISADO!



# NOTICIAS

# iiESTOPA, CON LA DS!! Aquí nos cuentan su idilio...

Los Estopa, el dúo más cañero del pop nacional, son las estrellas de los nuevos spots de Nintendo DS. Y además son nintenderos de pro, como leeréis en esta entrevista.



osé y David Muñoz, Estopa, nos concedieron unos minutos en mitad de las duras sesiones de rodaje de los spots para respondernos a todas estas "nintenderas" cuestiones...

Nintendo Acción: Chicos, mola todo la Nintendo DS, ¿verdad? Estopa: Nos ha gustado mucho, sobre todo la jugabilidad y gráficos de sus juegos. En definitiva, es una manera diferente de jugar.

NA: ¿Qué os gustado más: la pantalla táctil, el micrófono que se puede soplar, el chat...? E: Nos ha gustado todo, ya que se puede jugar de muchas maneras. NA: Vamos, que dentro de nada os veremos chateando con cualquiera que haya por la zona... E: Nunca se sahe jijii

E: Nunca se sabe, jijii...

NA: Ya sabemos que sois fans de

Nintendo y que jugáis a menudo, ¿desde cuándo esta fiebre? E: Desde que salió la primera consola Nintendo.

NA: ¿Qué consolas tenéis? E: Todas.

NA: ¿Vuestros juegos favoritos?
E: Sobre todo de fútbol y aventuras.
NA: ¿Os gusta más jugar de forma individual o competir?
E: Por supuesto competir.

NA: Si pudierais tener todos los juegos de DS que hay ahora, ¿con cuáles os quedaríais?

E: Tenemos la suerte de que como nos los da Nintendo los tenemos todos y nos gustan la mayoría. NA: ¿Os veis como protagonistas

de un juego para Nintendo DS?

E: Nos molaría mucho jugar con
nosotros mismos, así podríamos
morir todas las veces que
quisiéramos, jajaja...

NA: ¿Os ha divertido rodar los spots? Contadnos cómo ha sido el proceso de rodaje.

E: Sí. Han sido muchas horas y trabajo a tope, pero sobre todo muy divertido y eso compensa todo lo demás. La verdad, hubo muy buen ambiente en la grabación.

NA: ¿Tendrá un hueco Nintendo DS en las canciones de vuestro próximo disco? E: Es muy posible...

NA: Aquí somos muy fans vuestros, ¿os animaríais a dedicar unas palabrejas a nuestros lectores? E: Aquí loboestopario llamando a

Supermario vente pa el escenario que se están cargando el barrio.

# **iiSILENCIO, SE RUEDA!!**

La grabación de los spots de Estopa DS fue en Madrid, y llevó dos días completos. Se rodaron cinco historias de las que se sacarán 7 piezas que estáis viendo (o veréis) ya mismo en la tele. Aquí os mostramos un par de fotos con algunos momentos del rodaje.



David, en fase de levitación. Bueno, y eso que no veis las cuerdas de fondo.



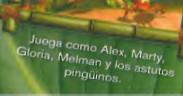
¡Es que no paran! Aqui están echando un FIFA en un momento de calma.





**DREAMWORKS** 

Cuando una banda de pingüinos granujas se fugan del zoo, cuatro amigos de toda la vida cambiarán el confort de la ciudad por los trópicos de Madagascar.



Aventurate por capítulos llenos de acción basados en la película.

Interactua con personajes y lugares totalmente nuevos y exclusivos del juego.

Ruge, cocea, rebota y gira para aprender a sobrevivir en la naturaleza.

Pantalias de la venuon PlayStation 2

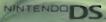
ACTIVISION.



PlayStation 2









GAME BOY ADVANCE













Los mejores juegos que se presentaron, las nuevas consolas, ¡Zelda!... pasa y alucina con el E3

# ASI SERA LA NUEVA GENERACIÓN

Revolution, GBA Micro, juego online, Zelda para flipar, esto y mucho más es lo que se montó Nintendo para dejar a todo el mundo alucinado en la feria de videojuegos más importante de la industria, el E3. ¡Que comience el espectáculo, y que lo disfrutéis como nosotros!

# AQUÍ ESTÁ

Para empezar, nadie mejor que Satoru Iwata, presidente de Nintendo, descubriendo Revolution, la nueva consola de la Gran N que promete eso, revolucionar el mundo de los videojuegos. Su cara de alegria lo dice todo.

#### Espectacular presentación de la Gran N

# ININTENDO A TOPE!

La maquinaria de la Gran N va a toda marcha: dos nuevas consolas, juego online en DS, un Zelda impresionante... ¿queréis saber más?

La presentación de Nintendo fue seguida por medio mundo. Y las consecuencias de sus anuncios no se han hecho esperar: el vídeo de Zelda Twilight Princess es uno de los archivos más descargados de Internet en este momento; Reggie Fils-Aime, ejecutivo de Nintendo América, no deja de aparecer en todos los programas y periódicos; y la Revolution se ha convertido en el nuevo icono de culto tecnológico. Está visto, cuando Nintendo mueve pieza a nadie le pasa desapercibido. Aquí tenéis toda la información, para que tampoco a vosotros se os pase nada.

# iiPOR FIN, JUEGO ONLINE EN DS!!



Miyamoto y esta guapa señorita hicieron una demo de intercambio de archivos en DS, enviándose mutuamente sus mascotas de Nintendogs.



Mario Kart DS será uno de los primeros con el que podremos competir online a través de la conexión WIFI. ¡Podría llegar aquí a finales de año!

El notición bomba de DS es que a finales de año vamos a poder conectarnos vía WIFI con jugadores de todo el mundo, y competir o compartir juego. Tres títulos de culto estrenarán el sistema: Mario Kart DS, Tony Hawk y Animal Crossing. Pero lo mejor de todo es que nos saldrá barato, no habrá que pagar cuota alguna a Nintendo. Tan sólo necesitaremos estar en un lugar donde accedamos a ese tipo de conexión (en casa, cibercafés...), y el enlace será fácil e inmediato.

# **IINUEVAS CONSOLAS!!**

Revolution y GBA
Micro van a ser las dos
consolas de las que
más se hable en los
próximos meses y años.
Revolution marcará un
antes y un después en el
desarrollo de consolas de
videojuegos, y GBA Micro
lo hará por su diseño
sofisticado. Fueron dos
bombazos con los que
Nintendo ha hecho que
nos ilusionemos aún más
con este universo.



**EL ESCENARIO** 

 ENCLAVE: Kodak Theatre, martes 17 de mayo, 9:00 am.
 PARTICIPANTES:

 ASISTENTES: La prensa de videojuegos más selecta del mundo.

Satoru Iwata (presi de Nintendo); Reggie Fils-Aime (vicepresidente ejecutivo de marketing y comercial de NOA); y Shigeru Miyamoto como invitado.

Reggie, el jefe de marketing de Nintendo América, es altote, pero es que GBA Micro es muy pequeña.

NINTENDO OS Es la plataforma de lanzamiento de nuevas ideas. Veremos títulos superimaginativos para ella.

# LOS BOMBAZOS MÁS POTENTES, A GAMECUBE



En el stand de Nintendo, los carteles más enormes eran para los nuevos juegos de GameCube, con las grandes sorpresas de Mario y el esperado Geist entre ellos.

Este año tendrás más de 60 títulos de estreno en GC, incluyendo 4 bombazos de Mario: Baseball, Strikers, Mix y Party 7. Habrá novedades para todos. Para fans de Pokémon (XD: Gale of Darkness); para manga-adictos (One Piece), para fans del cine (Increíbles 2, Ultimate SpiderMan) para forofos del tuning (NFS: Most Wanted)... Aunque el juego más buscado era Zelda: Twilight Princess, estará listo en noviembre, será un aventurón lleno de sorpresas... jy hubo que esperar más de 5 horas para jugarlo!

iiCambia tu mente, hay reglas nuevas!!

5/04/11/0

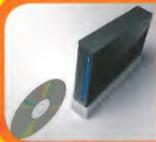
Innovación. Nueva generación. Nuevos jugadores. Te presentamos la última maravilla de Nintendo, la consola que conjuga todo eso de forma brillante.

Revolution tiene un diseño compacto y un tamaño sorprendente (mide lo que tres cajas de DVD una sobre otra). De un primer vistazo su aspecto es "cool", irresistible. Entra por los ojos y también sabe convencer a las neuronas. Y si no lo crees, mira: entre las primeras características que se han desplegado está la retrocompatibilidad. Esta palabreja significa que vamos a poder jugar en Revolution con todos los clásicos de Nintendo. No sólo será compatible "directamente" con GameCube, sino que nos permitirá descargarnos todos los grandes juegos de N64, SNES y NES a través de la conexión WIFI, que está visto que se aprovechará a tope.

#### Pequeña en tamaño, grande en ideas

La apuesta de Nintendo para el futuro sabrá combinar innovación con tradición. Juegos de grandes compañías con juegos de pequeños estudios independientes. Como ha destacado Reggie Fils-Aime, un pez gordo de Nintendo América, "ninguna otra compañía tiene una historia tan fuerte detrás ni un futuro tan brillante por delante". Un último detalle para que veáis cómo serán las cosas: habrá posibilidad de descargarse nuevos niveles, personajes, ítems para los juegos de Revolution. Sólo una pequeña incógnita: ¿cuándo la veremos?, ¿finales 2006?





#### O QUE SABEMOS DE LA "REVOLUTION" QUE NOS ESPERA:

- **ALGUNOS DATOS PREVIOS:**
- 512 MB de memoria interna
- ads de control sin cables
- Dos puertos USB 2.0. Conexión WIFI gratuita. Chip gráfico de ATI; CPU diseñada por IBM.
- Formato DVD estándar.

**▶** RETROCOMPATIBILIDAD:

Compatible con todos los juegos de GameCube; fácil descarga de juegos de N64, Super Nintendo y NES.

- **▶ COMPAÑÍAS QUE DESARROLLARÁN** PARA REVOLUTION: Confirmadas Square, Bandai y Namco. Fuerte apoyo de las "grandes" japonesas.
- **▶ LANZAMIENTO ESTIMADO:** Finales de 2006

#### **▶ PRIMEROS JUEGOS:**

- Kid Icarus
- Nuevo MetroidCrystal ChroniclesSmash BROS

# La "revolución" portátil

No os asustéis, es nueva pero utiliza los mismos juegos que vuestra GBA y SP. Sólo cambia por fuera, jy cómo cambia, chicos!

"Lo de dentro" de GBA Micro es igual que lo que hay en nuestras GBA y GBA SP, o sea tiene el mismo "motor". Pero exteriormente... ¡Está reducida al máximo! Mide 10 cm. de ancho, 5 de largo y unos 2 de grosor, y pesa 79 gramos. La pantalla también es más pequeña, mide 5 cm. de diagonal, pero su asombrosa nitidez y potente retroiluminación prometen la mejor calidad de imagen vista en GB. Podremos controlar el brillo y el contraste, y mantendrá los botones de control (A, B, L, R) en su sitio, pondrá Select y Start en el borde inferior, la cruceta será más canijilla, podrás cambiar la carcasa frontal, tendrá entrada estándar para auriculares y... hay rumores de que quizá la puedas pillar a finales de año.







# ZELDA TWILIGHT PRINCESS iiEl gran bombazo de Nintendo!!

Compañía: NINTENDO Tipo: ACCIÓN + ROL Datos: 2 MUNDOS Fecha estimada de lanzamiento: NOVIEMBRE

a nueva aventura de Link nos ha vuelto a poner los dientes largos. Ya sabiamos que habría flipantes combates a caballo, que volveríamos a visitar mazmorras repletas de puzzles y que todo tendría un aspecto impresionante. Pero, después de ver el vídeo que Nintendo presentó en el E3, nos hemos quedado con la boca abierta. Ver a Link a caballo, golpeando con la espada a montones de enemigos a su alrededor es alucinante. La calidad de las animaciones y la cantidad de detalles son increíbles, pero lo mejor es la sorpresa que nos aguarda en el argumento y que gira alrededor de...

#### La leyenda del elfo-lobo

Pues sí, nos ha impactado descubrir que Link podrá transformarse en un feroz lobo. ¡Toma ya! Hemos visto la transformación y es para quedarse helado. Cuando se convierte en lobo, un nuevo personaje, Midna, se encargará de guiar sus movimientos. En cuanto al argumento general, sabemos que Link hará el papel de joven criado en una aldea de granjeros. Su objetivo, como siempre muy noble, consistirá en desvelar el misterio de una extraña oscuridad que se cierne sobre el reino de Hyrule. Pero como imagináis, será absorbido por ella y transportado hasta una siniestra y desconocida dimensión. Seguro que Gannon está detrás de todo. ¡Tranquilos, lo averiguaremos en noviembre!



El nuevo Zelda nos ofrecerá momentos de acción y espectáculo nunca vistos, como las trepidantes batallas a lomos de la fiel yegua Epona. ¡¡Van a ser batallas gloriosas!!



El genial universo de Zelda estará representado con un nivel de detalle flipante. Esas plantas carnívoras son todo un prodigio de colores, ¿verdad? Pues ojo, muerden.



Este «Twilight Princess» mezclará situaciones clásicas, como la visita de aldeas o los combates a pie, con otras totalmente originales, como esta especie de justa medieval.

#### iiCLÁSICO CON SORPRESAS!!

Los elementos típicos de la saga seguirán presentes con un aspecto muy renovado. Pero también veremos cosas sorprendentes, como la transformación de Link en lobo.



El clásico bumerang ahora provocará tornados que arrastrarán hojas, enemigos y todo lo que haga falta.



La transformación en lobo dará a Link un enorme poder. Será necesaria para moverse por los nuevos mundos.





Las mazmorras seguirán siendo los lugares perfectos para poner a prueba nuestra habilidad e inteligencia.



¿Y Link dónde está? Pues ahí mismo, ¡Link es ese lobo! Y su jinete se llama Midna y le ayudará durante la aventura.



Aparte de su espada y escudo, Link usará otros objetos como el arco o este farol. ¡Mirad qué efectos de luz!







La base de «Mario Party 7» estará compuesta por 80 nuevos minijuegos, micrófono y diversión multijugador.

# MARIO PARTY 7

iiLa gran fiesta multijugador!!

Compañía: NINTENDO 🖸 Tipo: TABLERO 🚨 Datos: 8 JUGAD

Fecha estimada de lanzamiento: NOVIEMBRE

I divertidísimo «MP6» y sus geniales minijuegos de micrófono nos dejaron con ganas de más. Pero ya nos lo dijeron los programadores: tranquis, la séptima está en camino. ¡Cuánto sabían! La nueva entrega se acaba de anunciar en el E3 y nosotros nos hemos llevado un gran alegrón, porque lo nuevo de la party-mario tiene...

¡Más juegos, más micro y más diversión!

¡Eso, eso! En la séptima nos esperan montones de tableros ambientados en el mundo de Mario, divertidos minijuegos (80 nuevos, exactamente) y todo el carisma de la pandilla de siempre a la que se unirán dos colegas de estreno. «Mario Party 7» seguirá dando protagonismo a la gran estrella de la edición anterior: el micrófono. Habrá muchos más juegos de micro, que contarán además con su propio modo de juego, el Mic Grand Prix. Pero claro, esperabais algo más revolucionario. ¿Qué os parece si os decimos que esta entrega se ha diseñado para que podamos competir ¡¡¡hasta ocho nintenderos a la vez!!!? Seguro que será la mejor fiesta de todos los tiempos. Id poniéndoos a la cola, porque la cita es en noviembre.









# DDR: MARIO MIX ¿Quieres un profesor de baile?

- 🗷 Compañía: NINTENDO 📴 Tipo: BAILE 🔯 Datos: 25 TEMAS
- Fecha estimada de lanzamiento: OCTUBRE

ario va a añadir un nuevo género a su variopinta carrera: jel baile! Con ayuda de los chicos de Konami (que esto lo dominan), se ha marcado el típico muévete-aquí-salta-sigue la música moviendo a tope el esqueleto. El juego vendrá con una alfombra sobre la que haremos de Britney Spears o de Chayanne, porque detectará nuestros pasos. Habrá más de 25 temas, muchos de ellos tomados del universo Mario. ¿Te apuntas a la nueva academia? Pues prepárate porque la lista se abre en octubre









A Shrek le pega cantidad ponerse a dar tortazos simultáneos en su nuevo juego de lucha. Además, todo es interactivo, así que ja luchar!

SHREK SUPERSLAM
Un nuevo "crack" de lucha para tu CUBE

- Compañía: ACTIVISION 😨 Tipo: LUCHA 🔯 Datos: 20 LUCHADORES
- ▼ Fecha estimada de lanzamiento: 0T0Ñ0

🗾 ogro más famoso del cine se dio una vueltecilla por el E3 para presentarnos su última pasada. Esta vez no se trata de una aventura de acción y plataformas, no, qué va, esta vez nuestro colega verde se ha pasado ja la luchal Él, su amigo Asno, el Gato con Botas y unos cuantos personajes nuevos como Quasimodo o el Caballero Negro. En total 20 luchadores que se enfrentarán en 16 escenarios inspirados en cuentos de hadas y, por supuesto, en las pelis de Shrek (lucharemos en el enorme castillo del dragón, por ejemplo). Además, todo será absolutamente interactivo: destrozaremos muros, romperemos barriles, lanzaremos mesas y sillas... ¡¡Habrá mamporros y risas a partes iguales, que no os quepa la menor duda!!







Mr. Increible y Frozono serán los dos personajes que podremos intercambiar en cualquier momento para usar sus super habilidades.

#### LOS INCREÍBLES 2 Los superhéroes prometen más marcha

- Compañía: THQ 🗷 Tipo: ACCIÓN 🖸 Datos: 2 PERSONAJES
- Fecha estimada de lanzamiento: OTOÑO

a peli de animación que arrasó el año pasado ya tiene en marcha una segunda parte, que se estrenará directamente en tu GameCube. «Los Increibles 2» empezará justo en el punto en el que terminó la primera aventura, con el Socavador emergiendo de las profundidades y amenazando a la humanidad. Así que ya podéis imaginar lo que toca: acompañar a Mr. Increible en la búsqueda del súper villano mientras recorremos un enorme mundo subterráneo. Esta vez la aventura será aún más peligrosa, así que la familia se quedará en casita. Pero para compensar, ahí estará el gélido Frozono para ayudar. Y de paso unos escenarios más trabajados, con todo lujo de detalles, nuevos superpoderes, efectos...; jserá la bomba!





# JUEGOS GAMECUBE





Cada personaje realizará 20 golpes "normales", además de unos cuantos especiales que harán temblar al rival.

# ONE PIECE GRAND BATTLE

Lucha 3D al más puro estilo manga

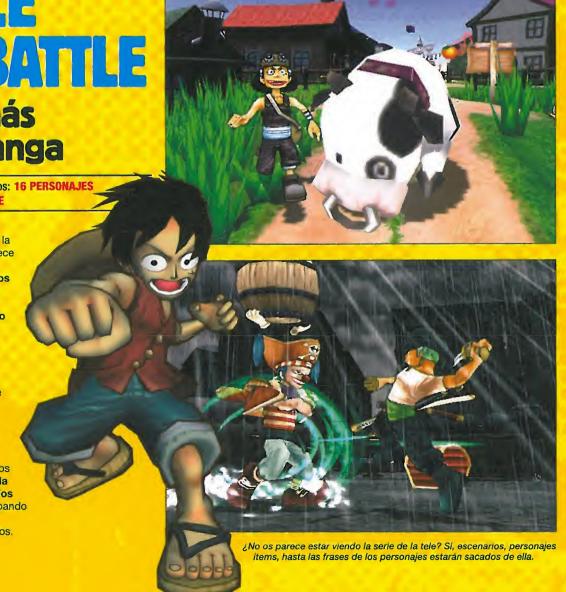
Compañía: BANDAI 🔀 Tipo: LUCHA 🔀 Datos: 16 PERSONAJES

Fecha estimada de lanzamiento: SEPTIEMBRE

I mejor manga se ha dejado ver en el E3 de la mano de Bandai y de su esperado «One Piece Grand Battle», un espectacular juego de lucha 3D basado en la famosa serie de dibujos animados. Con un estilo gráfico clavadito al de los dibus gularemos a Luffy (un muchacho con poderes elásticos) en la búsqueda de un tesoro legendario que le hará rey de los piratas.

#### Los piratas se suben al ring

En total habrá 16 luchadores persiguiendo el "One Piece" y de paso el trono pirata, más 32 personajes de apoyo, todos sacados de la serie de televisión. Los escenarios, en flipantes tres dimensiones, también estarán ambientados en los dibujos y serán interactivos. Es decir, que podremos coger y lanzar casi cualquier cosa que encontremos por ahi tirada. Entre otras, ítems que aumentarán nuestras habilidades y nos darán ventaja sobre los demás luchadores. Cada personaje tendrá más de veinte golpes y varios ataques especiales y finales. Además, participando en los seis modos de juego desbloquearemos luchadores, ítems, minijuegos y trajes alternativos.











#### D I B U J A T U PROPIO PAC-MAN Y A JUGAR.

· Conduce a tu Pac-Man recién dibujado con el puntero a través de 12 laberínticos niveles recogiendo objetos, consiguiendo puntos, iy devorando fantasmas!

· Y si quieres ayuda para que puedas comerte el coco, tienes la posibilidad de dibujar objetos extra como bombas o flechas.

• En este nuevo Pac-Man pintas mucho.









# **TORTUGAS NINIA 3**

#### Cuatro caparazones son mejor que uno

- 🔽 Compañía KONAMI 🔞 Tipo: ACCIÓN 🧻 Datos: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS
- Fecha estimada de lanzamiento: 0T0Ñ0 2005

la tercera va la vencida, o eso han debido de pensar las Tortugas Ninja, que ya se están preparando para intentar derrotar definitivamente al malvado Shredder. Esta vez van a tener más facilidades que nunca, ya que los diseñadores de Konami se ha empeñado en que el control sea mucho más sencillo e intuitivo. En los combates, por ejemplo, podremos fijar los objetivos, así que hacer acrobacias y ataques especiales será coser y cantar. No va a haber enemigo que se nos resista. También se ha potenciado el aspecto cooperativo, para que tengamos grandes ventajas peleando cuatro a la vez. Así que empezad a buscar tres colegas con ganas de acción. ¡Las Tortugas unidas jamás serán vencidas!



Las Tortugas van a dar más guerra que nunca, las cuatro juntitas en pantalla y con un" look" de dibujos igualito al de la serie de TV.







Coches corriendo a toda pastilla en plena ciudad y tiroteos entre bandas rivales, una mezcla explosiva que lucirá así de vistosa.

# **187 RIDE OR DIE**

#### Guerra de bandas al volante de tu "buga"

- Compañía: UBISOFT 🔀 Tipo: CARRERAS 🔀 Datos: BANDA SONORA EXCLUSIVA
- Fecha estimada de lanzamiento: OTOÑO

a a ser lo último en arcades de carreras. Una potente combinación de pasión por la velocidad con "acción callejera" a tope. ¿Qué significa esto? Pues que en el papel de un colega llamado Buck, un tio algo golferas que sólo piensa en chicas y en coches, nos acabaremos metiendo en una guerra de bandas en plena ciudad de Los Ángeles. Y será aquí donde comience la acción, con carreras urbanas al volante de superbólidos y sin ningún tipo de reglas. Todo estará permitido para conseguir la victoria, hasta el uso de armas. Todo el desarrollo del juego será a ritmo del hip-hop más cañero, creado en exclusiva para el juego. Y en cuanto al apartado técnico, mirando las pantallas no cabe duda de que será de auténtico lujo.







«Geist» combinará momentos de investigación con otros más típicos de shooter 3D. Ya sabéis, ja disparar como locos!

# GEIST

#### El shooter más original del universo

- Compañía NINTENDO 🖸 Tipo: ACCIÓN 3D 🛣 Datos: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS
- Fecha estimada de lanzamiento: OCTUBRE

espués de varios años de duro trabajo (supimos de «Geist» por vez primera en el E3 de 2003), parece que el shooter más esperado tiene fecha de salida. El tiempo invertido ha servido para mejorar la parte gráfica, y sobre todo para definir su original argumento, que será una de sus bazas. En «Geist» seremos un espíritu en busca de su cuerpo. O sea que para ir superando peligros y resolver puzzles tendremos que "tomar prestado" el cuerpo de otros humanos, animales e incluso objetos. Dicho así parece fácil, pero de eso nada, porque antes de poseer a alguien primero deberemos asustarlo con nuestros poderes fantasmales. Así que aparte de acción, que habrá y mucha, el juego tendrá importantes toques aventureros.



# BATTALION WARS

#### Por fin, el Advance Wars para GameCube

Compañía: NINTENDO 📵 Tipo: ESTRATEGIA 👩 Datos: MÁS DE 20 MISIONES

Fecha estimada de lanzamiento: FINALES 2005

a saga de estrategia militar más exitosa y divertida de GBA, «Advance Wars», va a hacer su entrada triunfal en CUBE con «Battalion Wars». Ha cambiado de nombre y también de aspecto (mucho más espectacular), pero lo que sí mantendrá será el estilo simpático y desenfadado de las versiones portátiles. Con el paso a las 3D también variará el desarrollo, mucho más cargado de acción. Y es que tendremos un arsenal bien cargado: rifles, ametralladoras, bazookas, lanzallamas... Eso para las tropas de a pie, porque también manejaremos montones de vehículos de combate: jeeps, tanques, helicópteros, aviones a reacción... Así, ¿quién quiere perderse uno de estas batallas?











# ULTIMATE SPIDER-MAN iiCon delicioso sabor a cómic!!

- Compañía: ACTIVISION Tipo: ACCIÓN Datos: SPIDEY & VENENO
- Fecha estimada de lanzamiento: FINALES DE AÑO

pider-Man prepara su tercer asalto a GameCube, con una aventura de acción que dará mil vueltas a lo que le hemos visto protagonizar hasta ahora. Mirad las pantallas y alucinad. El aspecto gráfico entra rápido por los ojos. No sólo por su chulísima estética de cómic, sino que además utilizará una técnica que tendrá en cuenta de qué forma incide la luz en los personajes. El guión también nos traerá unas cuantas sorpresas, pues ahora también podremos manejar al mismísimo Veneno. Con uno de los dos, en el bando bueno o en el oscuro, recorreremos la enorme ciudad de Nueva York mientras afrontamos un sinfín de misiones secundarias y nos damos de golpes con los malos.



Estética cómic y sorpresas en el argumento (¡¡controlaremos a Veneno!!) darán mucha personalidad a la nueva entrega de Spidey.





# NFS MOST WANTED El Need for Speed más cañero de todos

- Compañía: EA 🔀 Tipo: CARRERAS 🔀 Datos: UN NUEVO MODO DE JUEGO
- Fecha estimada de lanzamiento: NOVIEMBRE

esde luego que Electronic Arts se lo está currando a tope para que el nuevo NFS sea revolucionario pero al mismo tiempo mantenga sus señas de identidad. Esta edición continuará incluyendo cochazos impresionantes (ese BMW M3 es para emocionarse), el tuneo más fino y el más brutal, y una gran ciudad por la que conducir libremente (como la de «NFS Underground 2»). Pero esta vez además habrá una lista en la que subiremos o bajaremos en función de nuestra (mala) reputación entre los corredores callejeros. Estar arriba no será precisamente guay porque la policía no dejará que demos un paso. Esa será una de las grandes novedades de «Most Wanted», la cantidad de polis que nos vigilará...



En juegos de coches, no hay nada como NFS. Y esta entrega, con más policías, más ciudades, más caña, más de todo, será la bomba.









# MARIO & LUIGI 2

#### El Rol más divertido para tu DS

- Compañía: NINTENDO 🗷 Tipo: RPG 🔯 Datos: 4 PERSONAJES
- ★ Fecha estimada de la lanzamiento: OTOÑO

espués del cachondón RPG con que nos sorprendieron los hermanitos en Game Boy Advance, ahora Mario y Luigi anuncian continuación pero en DS, con pantalla doble y rebosando colorido. Si sois fans, prestad atención. Mario y Luigi viajan en el tiempo para rescatar a Peach. ¿Quién diréis que les van a ayudar esta vez? Pues nada menos que sus versiones bebé. Es decir, que tendremos 4 personajes bajo nuestro mando. Unos irán por la pantalla superior y otros por la táctil, y se manejarán independientemente. Pero será necesario que combinemos las habilidades de las dos parejas para resolver enigmas o combates. Un lío divertido con jugabilidad de la casa.



Los bebés sacarán de más de un problema a Mario y Luigi. Durante el juego resolveremos innumerables puzzles y viviremos situaciones muy divertidas.



# **METROID PINBALL**

#### Ahora es Samus la que se convierte en bola

- Compañía: NINTENDO 🛣 Tipo: PINBALL 🐷 Datos: 3 MODOS MULTIJUGADOR
- ★ Fecha estimada de lanzamiento: OTOÑO

os chicos de Fuse Games, que ya nos "regalaron" un genial «Mario Pinball», han hecho una nueva "conversión" de héroe a bola, esta vez con Metroid. Para haceros una idea de lo que nos espera, imaginad una máquina de pinball a doble pantalla, con flippers arriba y abajo y una lucha frenética ambientada en las aventuras de «Metroid Prime». La excusa está clara: Samus se transforma en bola con la habilidad Morfosfera, o sea que lo tiene fácil. Ahora que lo más guay de este pinball será que también podrá recuperar su forma natural y ponerse a disparar en medio de la máquina a los piratas espaciales que aparezcan. Tu DS será un pinball... ¡portátill



¿Listo para vivir las aventuras de Metroid desde otro punto de vista? Aqui controlaremos a Samus bola y a Samus en su forma natural. Ambas molan.















# **VIEWTIFUL JOE DS**

#### Fliparemos con Joe, también aquí

Compañía: CAPCOM Tipo: ACCIÓN Datos: 2 HÉROES, JOE Y JASMINE Fecha estimada de lanzamiento: PRIMERA MITAD DE 2006

enudo alegrón nos hemos llevado al conocer la noticia: el año que viene habrá una entrega de las aventuras de Joe especial para DS. El juego seguirá la misma mecánica que las entregas de GameCube, es decir, avance lateral por cada nivel, limpiando la pantalla de enemigos. Pero ahora además podremos hacer uso como merece de la pantalla táctil, que será donde este toda la "chicha". Pues sí, porque allí podremos "invitar" a Joe a soltar mamporros y hacer todo tipo de golpes especiales. Para que alucinemos con los efectos de sus ataques, podremos seguir toda la acción en la pantalla de arriba. Vamos, un peliculón.



El humor y la diversión permanecerán intactos en DS. Por si fuera poco, veremos los golpes en un genial tamaño en la pantalla de arriba. ¡Toma ya!



El nuevo juego de Sonic hará uso a tope de la doble pantalla. De momento para dar nuevo aire a los escenarios, que crecerán por momentos



#### **SONIC RUSH**

#### Un Sonic de vértigo multiplicado por dos

- Compañía: SEGA Tipo: ACCIÓN / PLATAFORMAS Datos: MINIJUEGOS Fecha estimada de lanzamiento: FINALES 2005
- l erizo azul más famoso también está preparando su estreno en DS. Por lo que hemos podido ver, en el juego no faltarán los elementos característicos de sus aventuras: velocidad, plataformas y saltos imposibles. Lo que pasa es que los chicos de Sega han echado un ojo a la DS, y como gente sabia que son han decidido aprovechar a tope la doble pantalla. ¿Cómo? Creando unos escenarios enormes para que el vertiginoso ritmo de Sonic no se detenga y pueda hacer giros y saltos todo el rato. Además el erizo no vendrá solo, habrá otro personaje llamado Blaze que tendrá sus propios niveles. Lo que le faltaba al chaval...



Los gráficos y el control táctil de este shooter te van a dejar boquiabierto. Arriba seguiremos la acción, abajo nos encargaremos de controlarla.



# METROID HUNTER Samus, a punto de arrasar en DS

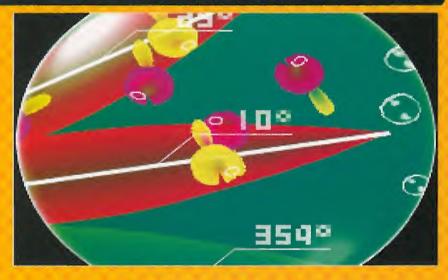
Compañía: NINTENDO Tipo: SHOOTER EN 1ª PERSONA Datos: 6 CAZADORES
Fecha estimada de lanzamiento: OCTUBRE

enuda guerra nos va a dar Samus, y nosotros encantados oye. Además del Pinball, cada vez se perfila más la versión final de la aventura con mayúsculas de la señorita Aran en la nueva portátil. Si alucinaste con la demo, prepárate porque se están retocando los controles y ajustando la sensibilidad del puntero para que la sensación de manejar la partida en la táctil sea aún más impactante. También hemos podido enterarnos del espectacular multi que unirá la galaxia entre tu DS y la de otros 3 colegas, con tres modos de juego. En Nintendo están mimando mucho el desarrollo de este shooter para que se convierta en un clásico de DS. ¡Genial!

Nº 152 NINTENDO ACCIÓN 1 31





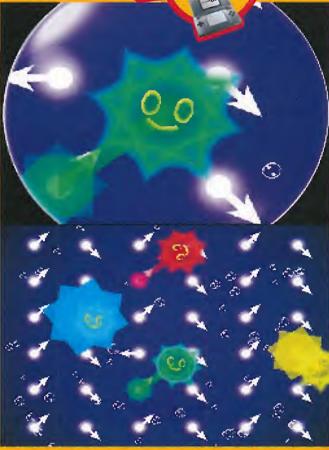


# **ELECTROPLANKTON**Sentirás el poder de la creatividad

Compañía: NINTENDO 📧 Tipo: MÚSICA / ARTE 📮 Datos: 10 ELECTROPLANKTONS

Fecha estimada de lanzamiento: 10 ELECTRO PLANKTO

wimos que cruzar muchos océanos, pero por fin hemos podido echarle el guante a «Electroplankton». ¿Que de qué irá? Pues... es complicado pero promete ser de lo más entretenido. ¿Cómo explicarlo? Básicamente es un videojuego musical que se basa en un concepto de Toshio Iwai, un "héroe multimedia". La historia consiste en usar la pantalla táctil y el micrófono para mover los electroplankton, una especie de bichos submarinos que emiten sonidos musicales. Es decir, que cada vez que juguemos la experiencia será diferente y la música también. La gracia es que estos bichejos tendrán vida propia y generarán imágenes de lo más variado. ¡Una pasada!



Será muy "raro", pero no podéis dejar de probarlo. Es original y creativo, y nos permitirá crear nuestros propios sonidos e imágenes en DS.



# **TOUCH KIRBY!**

#### Aquí vuelve la gran bola rosa

Compañía: HAL LABORATORIES Tipo: PLATAFORMAS Datos: MINIJUEGOS Fecha estimada de lanzamiento: NOVIEMBRE 2005

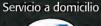
or fin tuvimos la nueva aventura de Kirby en nuestras manos y fue... ¡pura diversión! Que la DS está cambiando la forma de entender los juegos ya no es noticia, pero que un plataformas lo aproveche tan bien, sí que es un notición. Nuestro amigo Kirby se ha transformado en una bola rosa, literalmente, y nosotros tendremos que guiarle por la táctil pintando diversos arcoiris que marquen su avance, le hagan rodar más fuerte o corten el paso a los enemigos. Pero además habrá espectaculares golpes especíales y minijuegos que harán que Kirby nos traiga mucha variedad y una de las aventuras más simpáticas del año... eso sí, habrá que esperarse un poquito.



Pintar arcoiris serà divertidisimo. Pero podremos hacer muchas más cosas en la táctil, como aturdir enemigos o hacer que Kirby vaya a toda velocidad.

GAME

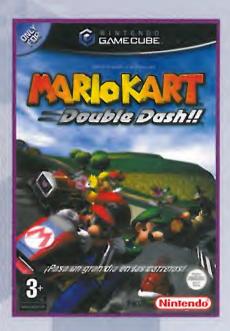
**PEDIDOS** TEL. © 902 17 18 19 www.centromail.es





## **JOR REGALO!**







+ BOMBERMAN GENERATION + SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY



Promoción limitada a 300 uds.

PRÓXIMAS APERTURAS

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria L30, C/ Zaramaga, 1

ALAWA Vitoria-Gasteix C. C. Biv de Vitoria

# MARIO TENNIS ADVANCE iTodo un "match ball" para tu GBA!

- Compañía: NINTENDO 🗷 Tipo: DEPORTIVO 🧧 Datos: MULTIJUGADOR
- Fecha estimada de lanzamiento: OCTUBRE

odos a entrenar! La que se nos viene encima, madre mía. Si va flipaste con la entrega de Mario Tennis en GC, prepárate porque la versión de Advance va a ser todo un puntazo. La portátil adaptará todo lo que vimos en la versión grande aportando un colorido y aspecto característicos, y haciendo que la diversión suba un poco más. Habrá varios modos de juegos, con la posibilidad de conectar 4 portátiles, pero la estrella será el modo historia donde empezaremos entrenándonos en la Academía Royal de Tenis, antes de lanzarnos a una competición repleta de sorpresas, golpes especiales y diversión. Por lo demás, ya sabes, todos los amiguetes de Mario con sus geniales habilidades, humor y alto nivel de adicción.



Los partidos a cuatro bandas van a ser la estrella. No hemos dejado de flipar con los espectaculares golpes especiales en nuestra GBA







Como es marca de la casa DKC, no faltarán los escenarios coloridos. los plátanos y, como siempre, una habilidosa pareja de monos.

# DONKEY KONG COUNTRY 3 Los monos tienen más ganas de guerra

Compañía: NINTENDO TIPO: PLATAFORMAS Datos: 2 PERSONAJES

▼ Fecha estimada de lanzamiento: FINALES 2005

i tienes un pelín de memoria seguro que te acuerdas de aquel flipante DKC 3 de Super NINTENDO... bien, pues ahora imagina cómo quedaría eso en tu portátil. ¿Lo tienes? Nintendo también. Gráficos gloriosos, escenarios a reventar de colorido y unas plataformas de primera categoría son los estandartes de esta aventura. Un plataformas genial en el que volveremos a controlar a Dixie y al super bebé Kiddy Kong. ¡Diversión por duplicado! Nosotros hemos flipado con la velocidad y la suavidad de los gráficos y con el nivel de diversión, que ha viajado en el tiempo y permanece intacto. Si te gustan los plátanos, te vas a hartar, porque el clásico está más en forma que nunca y promete arrasar a tope.







Viviremos las mismita aventura que en la peli, guiando a los niños por la tierra de Narnia y sumando sus fuerzas contra la Bruja Blanca.

# LAS CRÓNICAS DE NARNIA

El peliculón de la Disney, en tu portátil

O.COUNT

- Compañía: BUENA VISTA GAMES Tipo: ACCIÓN / AVENTURAS Datos: 4 PERSONAJES Fecha estimada de lanzamiento: NOVIEMBRE
- e avecina una peli de esas que rompen taquillas. Un peliculón de aventuras, con personajes increibles, mágicos, y unos efectos especiales de aupa, que viene con el sello Disney y de la manita del director de Shrek. Ya lo has visto en las noticias de este mes, pero aquí te presentamos la versión diseñada en exclusiva para tu Game Boy Advance. Será un cartucho que seguirá con todo detalle el argumento de la película, que mezclará acción y aventura y en el que ayudaremos a los protagonistas (los cuatro chavales) en su lucha contra el poderoso hechizo de la Bruja Blanca (que mantiene Narrnia en invierno perpetuo). Lo dicho, una gran historia, gráficos cuidados y bombazo en el cine... no se puede pedir más a tu Game Boy.

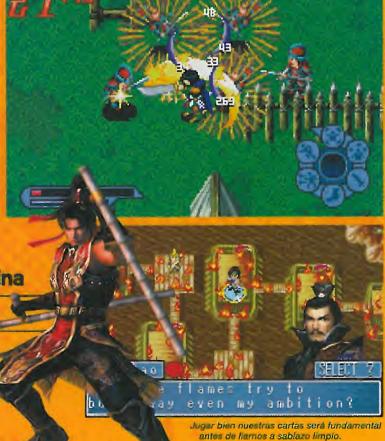


# DYNASTY WARRIORS

Mamporros y estrategia en la antigua China

- Compañía: KOEI 🗷 Tipo: ACCIÓN TÁCTICA 😩 Datos: 13 GUERBEROS
- Fecha estimada de lanzamiento: AGOSTO

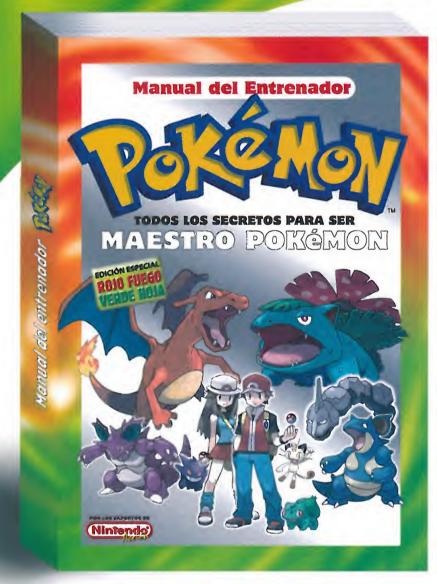
ste clásico de los juegos de acción debutará en Game Boy Advance con mucha fuerza. Para empezar podremos contar con un total 13 guerreros sacados de la historia de China entre los que elegir y hasta 180 mapas por donde soltar mamporros a base de sables y espadas. El objetivo será imponer nuestro reino y dominar todos los territorios, por lo que tendremos que aprovecharnos del mogollón de armas en juego y de la posibilidad de que nuestros personajes vayan mejorando sus características a medida que avancemos en la aventura.



00:25:80



# LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKÉMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL PARA POKÉMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA CON:

- Fichas con datos secretos
   Descripción y habilidades
   extra de más de 200 Pokémon
- Todos los movimientos Ataques, movimientos huevo y movimientos tutor, contados con todo lujo de detalles
- Máquinas Técnicas y Ocultas Todo los ataques que tu Pokémon puede aprender
- Carnet exclusivo que te acredita como Maestro Entrenador Pokémon.



INDISPENSABLE PARA CONVERTIRSE EN EL MEJOR ENTRENADOR!!

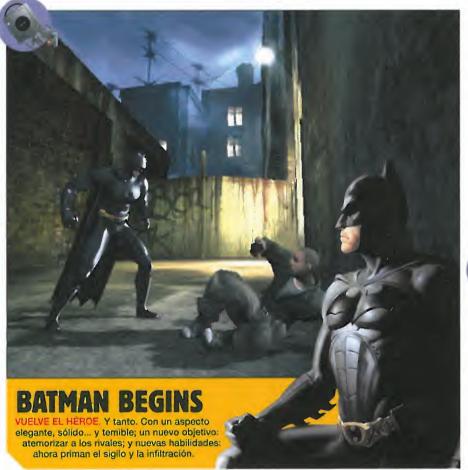
ibúscalo en tu quiosco a partir de julio!

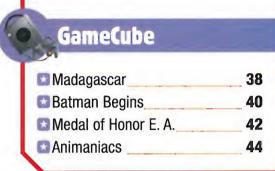
# NOVEDADES

PUNTUACIONES OFICIALES

# En Julio...

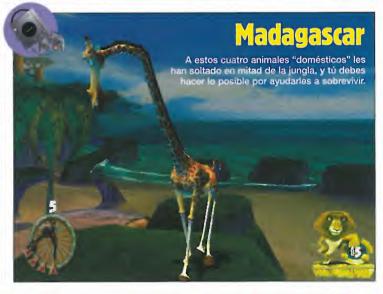
# 4 BUENAS NOVEDADES















RECOMENDAD

VIOLENCIA

•

( STATE OF THE STA

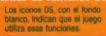
MILEO MILEO

#### ¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- Gráficos El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- Sonido La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- Jugabilidad Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- Duración Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

#### Iconos de Nintendo DS



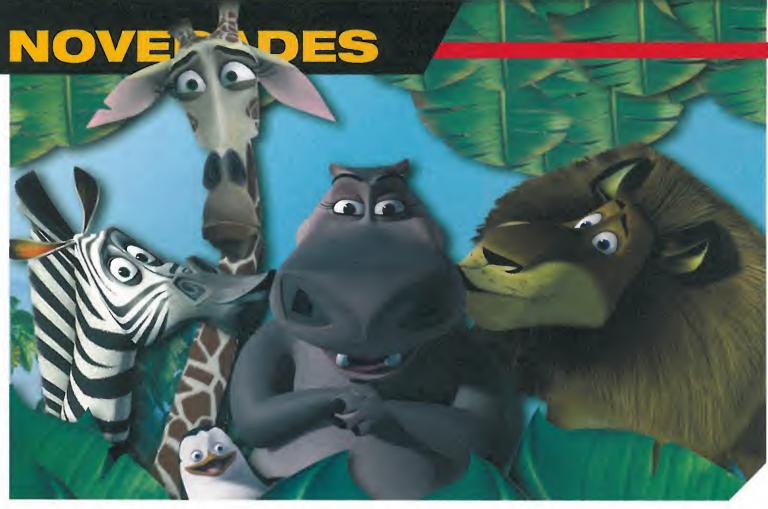
















- Compañía: ACTIVISION
  Desarrollador: TOYS FOR BOB
  Tipo de juego: PLATAFORMAS
  Idioma: TEXTOS Y VOCES EN
  CASTELLANO
- Tarjeta de memoria: 2 BLOQUES Conexión GB Advance: NO
- Numero de jugadores: 1
- Personajes: 5 ANIMALES Escenarios: 11 FASES Extras: 3 MINIJUEGOS
- Precio: 44,95 €
  A la venta: YA DISPONIBLE

Un plataformas "zoorprendente"

# MADAGASCAR

Ayuda a estos cuatro animales de peli a conseguir su libertad a base de saltos, minijuegos y mucho, mucho humor.

os cuatro protagonistas de «Madagascar», la nueva peli de Dreamworks, se presentan en tu GameCube con un plataformas 3D que destaca por su gran sentido del humor. La historia empieza con el cumpleaños de Marty, una cebra del zoo de Nueva York que sueña con escapar de allí. Como Marty es bastante tozudo no tarda en convencer a sus tres amigos para huir juntos. Y así empieza un extraño viaje hacia la salvaje isla de Madagascar.

#### Un equipo de zarpas tomar

El camino hacia esa gran isla no es precisamente un paseo por el parque. Escapar del zoológico, cruzar el mar o aprender a sobrevivir en la selva son sólo algunos de los problemas que vas a encontrar antes de alcanzar la libertad plena. Nadie dijo que fuera fácil, pero ya sabes que en estos cass la unión hace la fuerza, así que nada mejor que combinar las habilidades de los cuatro protagonistas para completar las misiones que nos propone cada una de las fases.

A Marty ya le conoces, él es único dando coces, buena opción para hacer frente a las bestias. Alex, el león, es un especialista del doble salto. Vamos, el encargado de las misiones más plataformeras. Gloria, la hipopótamo, aplasta cualquier cosa con su peso y además corre que se las pela cuando come guindillas. Melman, una jirafa que siempre está constipada, elimina a los pequeños enemigos con sus estornudos. Y cuando esto no es suficiente, ahí están los pingüinossoldado y sus técnicas de infiltración

para ayudar. Peculiares habilidades, ¿verdad? Pues los objetivos de cada nivel no son menos divertidos, desde limpiar la jaula de Melman hasta construir con madera una versión africana de la Estatua de la Libertad. Tareas muy variadas, pero tan sencillas que no darán mucho juego a los más habiles. Además, los enemigos no abundan y se echa en falta más acción. Por suerte, hay cantidad de minijuegos y extras que alargan la vida del juego. Con eso y la simpatía de los protas, te vas a divertir tanto como con la peli.

#### ¡EN EL ZOO TAMBIÉN SABEN DIVERTIRSE!

Aparte de las misiones obligatorias de cada fase, hay un buen número de minijuegos opcionales por descubrir. Algunos los compras en la tienda de "zoovenirs", pero otros están ocultos en los distintos niveles del juego. Como este entretenidisimo videojuego de tanques en el que debes defender tu fortaleza.





Los niveles están divididos en misiones específicas para cada personaje. Aquí, por ejemplo, Alex debe saltar a través de 7 aros.

# Defeat the Crocsl

Aunque no hay demasiados enemigos, los que aparecen dan mucha guerra. ¡Una cebra contra un cocodrilo! ¡Vaya combate!

### EL ANÁUSIS

#### **GRÁFICOS**

86

- Marty y toda su panda se mueven con al mismo arte gilli en la pelicula.
- En el viuje hacia Madagasca faltan mas detalles y textura:

#### SONIDO

**89** 

- protas no paran de habiar
- Una pena que la musica se haga un poco pesada

#### JUGABILIDAD

86

- Las misiones son muchas y muy variadas, El humor lo nace más divertido.
- V Que haya tan pocos enemicos le quita gracia al asunto

#### DURACIÓN

86

- puntazos a su favor
- La aventura es muy facilona.

- La simpatía de todos los personajes. La onginal dad y el humor de las mislanes
- Demasiado sencillo, Hay pocos enemigos.

#### LTOS DE PELICU

Estos cuatro animales de zoo han llegado a tu GC para hacerte correr, saltar y reir a tope con sus peliculeras aventuras.

Repartidas por cada fase hay un montón de monedas. Recoge todas las que puedas y así podrás comprar suculentos regalos en esta tienda: disfraces, ítems...



Este mono te vende lo que tú quieras... por un módico precio.



Puedes comprar artículos tan "especiales" como este disfraz.





Las misiones son muy divertidas. ¿Una carrera entre Gloria y cuatro avestruces?



El simpático escuadrón de pingüinos se gana el protagonismo de algunas fases.



La forma de ganar nuevos poderes para los protas es reunir tres cartas iguales.

#### MORACIÓN

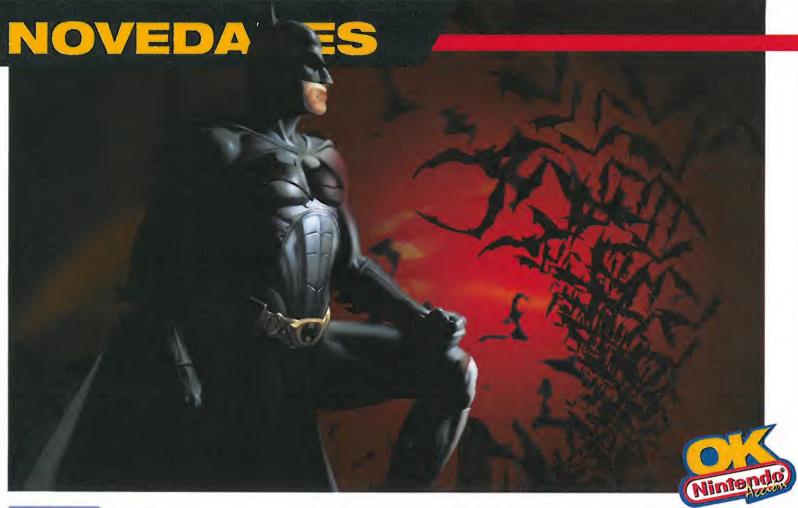


#### **UNA ENTRETENIDA Y** SENCILLA AVENTURA

Basado en el argumento de la próxima pell de Dreamworks, el juego de Madagascar nos ofrece una entretenida aventura de plataformas sin complicaciones. Con mucho sentido del humor (no hay más que ver los caretos de los protas) y algunos puntos de originalidad estupendos, este titulo seguro que hará disfrutar a tope a los jugones más jóvenes

#### PANKING

- Donkey Kong Jungle Beat
   Super Mario Sunshine
   Madagascar
   GuneCube, las piglalonnas
- son cosa de Donkey y Mano (que adomás osta en Player Cholce). Aun así: la almostia de los unimales de -Madagascarles aupa al podio, que ya es





# Batman saca su mejor cara

# BATMAN BEGINS

Pelea, salta, conduce, espía, se mueve con sigilo en la oscuridad... Y no, no es un súper agente secreto. ¡Es Batman!

eguro que estás pensando: "Hala, ya tenemos aquí otro juego de superhéroes en el que lo único para hacer es apalear a todo matón que se ponga a tiro". Pues estás muy equivocado, chaval. Este Batman es otra cosa. Claro que tienes que acabar con los criminales de Gotham. Además, Batman lo hace con mucho estilo, lanzando patadas y puñetazos totalmente flipantes. Pero eso no es ni la décima parte de lo que debes hacer en esta aventura de acción que te lleva al origen del héroe.

#### La sombra de Gotham

El Hombre Murciélago ha debido de entrenar mucho últimamente, porque las habilidades que tiene ahora no se las habíamos visto nunca. Especialmente la del sigilo. Se acabó eso de atacar de frente a los enemigos, algo muy peligroso si van armados. Las nuevas tácticas consisten en moverse despacito, sin hacer ruido, y asaltar a los malhechores cuando menos se lo esperen. Y una vez vencidos y

atemorizados, los interrogas para conseguir jugosa información.

Batman también conserva movimientos más típicos como trepar por tuberías, colgarse de cornisas o usar artilugios como el gancho o el batarang. Pero hasta en esto hay sorpresas, porque tu misión es usar estas habilidades para interactuar con el escenario y aterrorizar a los enemigos. ¿Cómo? Pues provocando la explosión de una tubería, accionando una grúa o un montacargas, lanzando bombas de humo... Cuanto más asustados

estén los colegas, más fácil será vencerlos. Recuerda, el miedo es la clave para ganar muchas batallas, así que intenta mantener llenitos los indicadores de temor y de reputación.

Pero si buscas más espectáculo, espera a ver las alucinantes fases de velocidad. Al volante del rapidísimo batmóvil debes atravesar las calles de Gotham huyendo de helicópteros y coches de policía. Está claro que Batman ha cambiado y que su nueva cara le viene de miedo, porque este es el juego más variado, divertido y atractivo de toda su carrera.

#### MÁS VALE BATMAÑA...

Batman sigue siendo un perfecto atleta. Corre, salta y pelea como nadie. Pero a veces es más importante darle a la sesera que usar los puños. Lo principal es encontrar la forma de deshacerse de los enemigos sin arriesgar en peleas, pero también debes resolvei problemas, como llegar hasta una ventana o abrir una cerradura.





Para dejar indefensos a los enemigos y lucir con gusto tus dotes como luchador, lo primero es sembrar el terror en la zona y aumentar tu reputación. ¡Hazles temblar!



En el juego, además de Batman seremos Bruce Wayne, y entrenaremos duramente.



Las animaciones de los personaies y los juegos de luces y sombras quitan el hipo.

#### GRÁFICOS

- Todos los personales lucen un aspecto y umas an maciones absolutamente incre o les
- Algunas zonas de Gotham aparecen pelin "destenidas".

#### SONIDO

- La música te meta de lleno en la acción y las voces le ponen el toque realista.
- Fs una listima que buenos y maios solo habien inglés,

#### JUGABILIDAD

- Batman hace de todo y lo hace estupendamente. Vivindo y divertido a rabier.
- V Las fases del Batmóvil son tan geniales que se hacen cortas.

#### DURACIÓN

- Misiones largus y con una dificultad creciente.
- Podlun haberse incluido objetivos secundarios.

- Gráficos impresionantes Desarrollo muy variado Las fases de conducción.
- No tiene muchos extras. Es casi imposible sobrevivir frente a un enemigo urmado



#### EL MEJOR BATMAN PARA TU CONSOLA

Esta nueva aventura del Hombre Murcialago enseña una cara del héroe diferente a la que estamos acostumbrados. Ahora Batman es más agresivo, pero también más hábil y capaz de ofrecernos diversión y espectáculo a partes iguales. Si eres fan de Batman o te gusta la acción, o los juegos de espionaje, o los arcades de velocidad... ¡apuesta por él!

- Prince of Persia 2
   Splinter Cell: Chaos Theory
   Batman Begins
   Batman libga con un nivel de culidad qua nvaliza con los más grandes. Prince of Persia- tiene más acción: «Spintor Coll» más aventura; «Batman Begins» te ofrece una buerra mezcla

Batman ha recibido entrenamiento ninja, pero a veces parece más bien un espía o un acróbata de circo. ¡No veas cómo se mueve!



Batman camina por tuberias v tablones como un equilibrista.



Una buena forma de espiar es mirar a través las cerraduras.



Batman aparece esta vez como un héroe mucho más oscuro y agresivo. Buena muestra de ello es la forma tan "delicada" que tiene de interrogar a los criminales. ¡Da miedo!

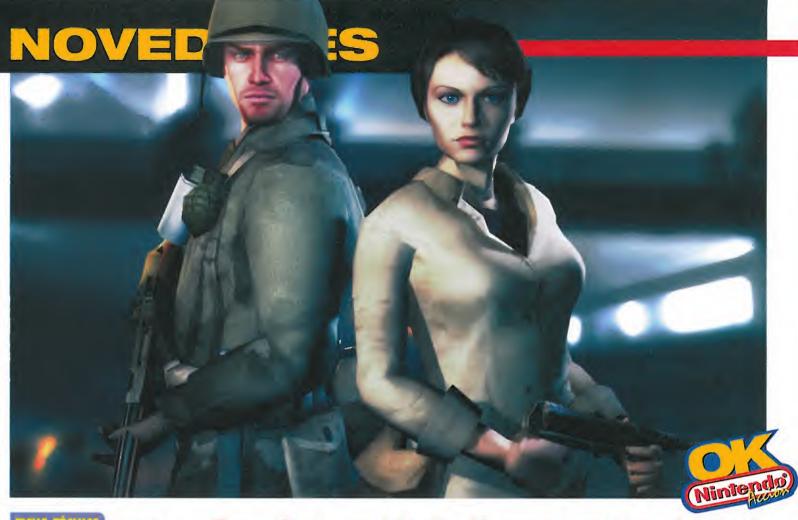
Al igual que la peli, «Batman Begins» te muestra los orígenes del héroe a través de una interesante mezcla de géneros: acción, aventura, espionaje, carreras... Todo con un tono oscuro y algo agresivo que hará las delicias de todos sus fans.



El toque más aventurero lo ponen los momentos de espionaje y sigilo, fundamentales para conseguir información secreta.



El nuevo y brutal Batmóvil protagoniza varias fases de velocidad que son todo un derroche de efectos. ¡Mira ese "peazo" turbo!





- Compañía: EA GAMES
  Desarrollador, EA LOS ANGELES
  Tipo de juego: ACCIÓN 3D
  Idioma: TEXTOS Y VOCES
- Idioma: TEXTOS Y VOCES EN INGLÉS

1

- Tarieta de memoria: 4 BLOQUES
- Conexión GB Advance: NO
- Número de jugadores: 1-4

**M** 

- Armas: 35 ARMAS REALES
- Escenanos: 4 ÁREAS
- Modos: HISTORIA Y MULTI.
- 3
- Precio: 60,95 €
- A la venta: 24 DE JUNIO

¡Prepárate soldado, Europa está en juego!

# MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

Descubre la acción a campo abierto, el zumbar de las bombas, las trincheras... ¡y llévate todas las medallas!

a saga «Medal of Honor» regresa a GC para hacerte vivir el asalto Aliado a Europa en la IIª Guerra Mundial, allá por 1942. Queda lejos, ¿verdad? Pues no dirás lo mismo cuando las balas silben a tu alrededor, la acción te sobrepase y te quedes sin munición en pleno campo de batalla. Ponte el uniforme y ajústate las botas...; ja por Europal

Esos héroes son mis hombres

MOH desembarca en las costas francesas con muchas novedades. Se acabó lo de luchar solo. Ahora encarnas a Will Holt y vives toda la acción como líder de tu propia escuadra. Tú das las órdenes, mandas avanzar o retroceder en el campo. ¡Cómo mola eso de mandar! Pues no tanto cuando el éxito de la misión y de las vidas de tus hombres depende de ti. Con este ataque

en grupo, se producen nuevas situaciones como hacer fuegos de cobertura, incursiones por los flancos o retiradas en masa. ¡Esto sí que es la guerra! Además, cada misión tiene un objetivo principal y otros secundarios u ocultos para obtener vidas y lograr medallas con los máximos honores. Pero no será fácil, porque la lucha se desarrolla

en laberintos donde los enemigos se esconden a pares y en campo abierto, donde una roca puede salvarte la vida. Las batallas se han convertido en un mar de confusión y acción para recrear la crudeza de la guerra. Si a este esfuerzo por superarse le unes buenos gráficos y mejor sonido, estás ante uno de los mejores MOH de toda la saga.

#### ¡AY, CÓMO ME SUBE LA... BILIRRUBINA!

En esta batalla hay una nueva barra que mide la adrenalina que tu soldado va acumulando. Cuando esté completa y te veas al borde de la derrota, activala y el escenario aparecerá con un halo rojo y en plan "tiempo bala". A esta velocidad podrás acabar con los enemigos con mucha mayor precisión.





Lo bueno de avanzar con todo tu batallón es que ellos también se encargan de meter caña al enemigo. Aunque la misión siempre depende de William Holt, o sea, de ti.



Hay detalles gráficos currados, como las explosiones o los efectos de iluminación.



Usa tácticas como tirar granadas y después ordenar el avance. Vencerás.

#### GRÁFICOS

93

- arropan muy bien la cantidad de soldados en pantalla
- Algunas texturas de los edificios son muy simpli

#### SONIDO

- Grandes efectos y una música realmente de cine, Genial
- La voces son muy chillis pero ustan en "inglis pitinglis"

#### JUGABILIDAD

- y también la estralegia, con un batallón a tua órdenes
- La cantidad de cosas que pasan a la vez, que confunde

#### DURACIÓN

- El modo multijugador y los objetivos secundarios le dan mucha guerra al asunto
- A pesar de su completidad. está un poco cortito de fase



- Su evolución respecto n la anga; el espectacular
- Con algunos nivelus mus y lus voces en castellano, habria sido redondo .



#### MÁS CERCA DEL REALISMO BÉLICO

-MOH- desembarca con el saco cargado de novedades para acercarte la mayor sensación de una guerra de verdad a tu GC. La ambientación de lujo, el desarrollo realista de la contienda en el campo de batalla, los diversos objetivos y el genial multijugador conforman un juego muy completo. Acción total, pero sólo para los más creciditos...

- 1. MOH European Assault
  2. Call of Duty
  3. MOH Rising Sun
  La oferta de jliegos de acción 3D
  beaados en la IIº Guerra Mundial es bastante interesente. Pero el nuevo «MOH» destaca y llaga directo al número uno con su ambientación y realismo.

Decidete entre uno u otro bando crea una batalla con 4 colegas. Hasta 16 mapas y 9 modos hacen de este multi todo un bombazo.



Los escenarios son muy chulos para esconderse y... ¡disparar!



Los obietivos van desde robar una bandera hasta protegerla.



Explosiones y tiros son una constante durante cada nivel de este asalto a Europa. Pero en el campo de batalla, terminas superando el miedo y pensando sólo en tu misión.

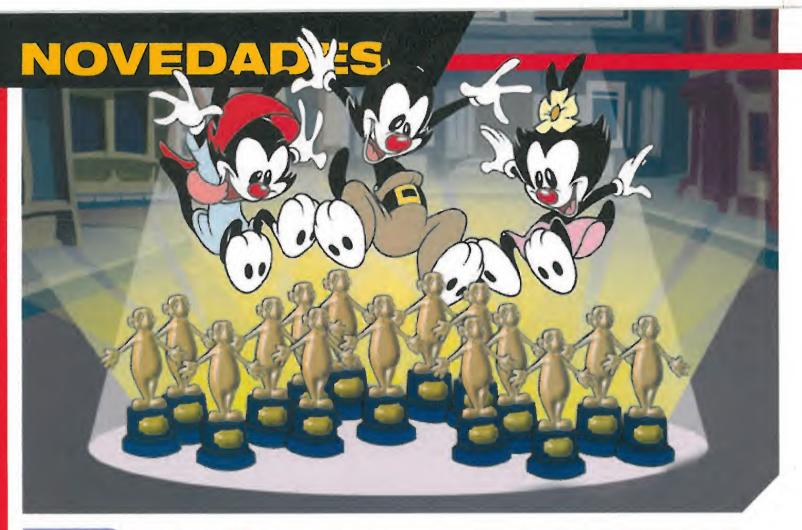
**CADA VEZ MEJOR** La saga MOH se va superando en cada entrega. La acción sin respiro de las batallas a campo abierto y el hecho de ponerte al frente de un batallón, hacen de «European Assault» uno de los juegos de guerra más realistas que vivirás en tu GC.



Unas cajas de madera pueden salvarte la vida, pues los certeros francotiradores están al acecho en cualquier edificio derruido.



Cubre a tus soldados hasta que puedan esconderse a tu lado. Al final tú eres el responsable de que culminen la misión a salvo.





Compaña: IGNITION
Desarrollador: WARTHOG
Tipo de juego: AVENTURA/PLAT.
Idioma: TEXTOS CASTELLANO

3

Tarjeta de memoria: 3 BLOQUES Conexión GB Advance: NO Número de jugadores: 1

Personajes: 3 ANIMANIACS Escenarios: 6 MUNDOS Modos de Juego: HISTORIA Y MINIJUEGOS

Precio: 29,99 € A la venta: 24 DE JUNIO

# Una aventura a la medida de GameCube

# ANIMANIACS

Viaja directo a los estudios de la Warner y disfruta de las plataformas y minijuegos más locos y divertidos.

akko, Wakko y Dot han vuelto. ¿Que no sabes quiénes son? Son los Animaniacs hombre. Sí, sí, aquellos tres hermanos chiflados que pululaban día y noche por los estudios Warner colándose en mil y una historietas de dibujos. Por si no lo recuerdas, la serie mezclaba diversión y humor a tope. Y el juego pinta del mismo color. Prepara las carcajadas... te van a hacer falta.

#### Seis mundos de películas

La aventura es una sucesión de plataformas y minijuegos constantes, muy pensada para un público infantil. Los escenarios 2D de los dibujos se han transformado en unas maravillosas 3D para que campes a tus anchas. Pero no se trata de avanzar por el mundo Warner sin más. En cada una de las 6 áreas hay que ir completando objetivos concretos para que se abran el resto de niveles. De hecho, la historia se centra en recuperar los 45 premios Edgar, algo así como los Óscar pero en plan de broma. Cuantos

más Edgar de éstos consigas, más puertas se abrirán. Y cada puerta dará paso a un mundo diferente, basado en películas de terror, de romanos o del oeste. Pero, como era de esperar con estos protas, los objetivos son originales, y van desde capturar fantasmas hasta aprender una danza india.

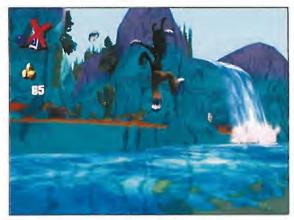
Aunque al principio sólo manejas a Yakko, después liberas a sus hermanos y dispones de tres personajes con habilidades distintas. De hecho, durante el juego consigues varios objetos que desarrollan nuevas habilidades de los Animaniacs y te permiten resolver nuevos puzzles y problemillas. Es imposible aburrirse. Pero si alguna vez vas a bostezar, Pinky y Cerebro aparecen con sus minijuegos y te dan una colleja. ¡Que no te duermas!

Resumiendo, los estudios Warner y sus pelis están repletos de colorido y risas, pero también es verdad que en el juego se echa en falta algo más de acción y retos más complejos. Así que por su sencillez, colorido y humor, se la vamos a recomendar a los más pequeños de la casa.

#### ¡PINKY Y CEREBRO TAMBIÉN MINIJUEGAN!

Tirando un poco de memoria, seguro que te acuerdas de Pinky y Cerebro, una pareja de ratones obsesionados con dominar los estudios Warner... el país... jel Universo! El simpático dúo ameniza tu aventura con cinco minijuegos de lo más originales como robar herraduras de caballos, atravesar la Tierra o montar un avión.





El humor, la magia y el colorido de los dibus llenan el juego. No pierdas detalle de los escenarios y de sus guiños a la serie.



Las plataformas están muy presentes. Por ello, cada personaje tiene un salto doble para llegar a cualquier sitio.

#### PELICULEROS Los hermanitos "pirados" de la Warner te traen una aventura de película muy plataformera y con todos

los puntazos de los dibus.

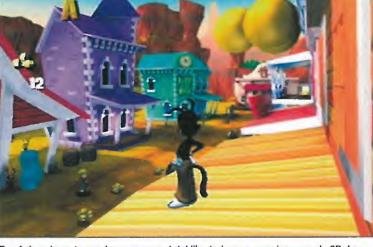
«Animaniacs» tiene mucha miga, y aquí la miga son los minijuegos y los puzzles. Debes unir precisión e ingenio para resolverlos... hasta que te salga humo por las orejas.



Rómpete la cabeza v consigue un Edgar de regalo para tu colección.



Wakko tiene que domar un caballo en un rodeo... ¡con la gorra!



En «Animaniacs» te puedes mover con total libertad por un precioso mundo 3D. Los saltos, brincos y golpes se combinan sin parar a través de los estudios de la Warner.





Los enemigos aparecen donde menos te lo esperes. El oeste es muy peligroso.



En la peli de terror hay que convertirse en un cazafantasmas con mucho valor.



Los indios de estos dibus están locos. Quieren que bailes para darte un Edgar.



- Todo el colondo, el humar y el carisma de estos personajes en unes precioses 3D
- Aunque sean dibujos, los fondes son muy simplen

#### SONIDO

- La melodia original de la ser tal cual en lu GameCube;
- Las voces en inglés, y unos efectos poco llamativos.

#### JUGABILIDAD

86

- Los múltiples y vinndes puzzles y minipuegos
- Algunos momentos de la aventura son abumidos. Falta acción para tratarse de estes

#### DURACIÓN

87

- los que caben mil serpressa
- Demaslado facilide en muchas partes del jue

- El humor, la onginalidad y los personajes de la serier de la Warner, trasladados a tu GC a la parfección
- Que estés buscando retos un pelin más complicados



# EXPLOSIÓN DE

Animanines te invita a visitar los estudios de la Warner, donde puedes disfrutar de los colondos decorados de las pells. Tres personales para ir alternando y 6 mundos replotos de plataformas y minijuegos completan la oferta de los hermanos mas locos de la tele. Su sencillez le resta puntos para los jugones más curtidos, pero lo hace idnal para los pequina

#### PARKING

- Super Mario Sunshine
   Los Increibles
   Animaniacs
   Palatormas y mundo, 30, Mario es el número uno. Pero ul quieros vivir las aventuras de la television o del cine en tu GC -Los fricre blus y -Animuniac son una excelente opción.

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO

29.95 €

#### 007 TODO O NADA



**EA GAMES** 59.95 €

Bond protagoniza un peliculón con actores de verdad. De lo mejor en acción 3D que hay en tu GC.

Puntuación 93



NINTENDO ▶59,95 €

**▶**Comunicación

▶Acción 3 D

▶1-4 J



¡Descubre el nuevo mundo de Nintendo! AC tiene todo lo necesario para vivi una vida casi real: gente con la que hablar, quehaceres cotidianos, días de fiesta, una cas que cuidar y todo lo haces... ¡sl tú quieres!

96

Puntuación

#### E E CRYSTAL CHRONICLES







Namco se ha salido con este pedazo de RPG. Ofrece una calidad visual impresionante, una banda sonora de esas de escuchar hasta en la ducha y un original sistema de combate por cartas. ¡Flipante, absorbente, genial!

Puntuación



96

EA GAMES ▶Acción-sigilo Batman protagoniza su juego más logrado. La acción se combina con el mejor sigilo, como en la película. **Puntuación** 93

#### DONKEY KONGA



NINTENDO Musical ▶1-4 J ¡TUM-PATAM-TUM-TRUPAC! ¡Prueba a darle a los bongos y no podrás deiarlo hasta pasarte los 31 temas! Puntuación 93



NINTENDO ▶ Plataformas ▶1 J Un juegazo de plataformas que se controla con los bongós de Donkey Konga. **Puntuación** 



BANDAL ▶Lucha 3D >59.95 € 1-2 J Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de

aúpa, jel juego de lucha definitivo! Puntuación 94

#### **EL RETORNO DEL RE**



EA GAMES Acción ▶1-2 J La última parte de la trilogía vuelve a traernos la meior acción con un modo a dobles que te deia flinado. Puntuación 92

Puntuación

SOHARE-ENIX ▶Acción-RPG 59,95 b1-4.1 El mejor RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito. Puntuación

#### LA NOVEDAD DEL MES





60,95 € Dirige tu propio batallón y vive el desembarco aliado en Europa con un realismo y una ambientación apabullantes. Disfruta del espectacular desarrollo de los combates a campo abierto y ponte a prueba, ¡soldado!



**Puntuación** 

FA GAMES 59,95 € Ahora controlas a Harry, Hermione y Ron en la aventura más neligrosa a la que se han enfrentado los magos.

Puntuación



EA GAMES ▶Aventura-comunicación 59,95 € Los Sims se "consolerizan" y nos ofrecen una aventura más divertida. controlable y sin tanta estrategia. Puntuación

#### LE DASH!!

NINTENDO

93



<u>Puntuación</u>

No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos, ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16! 97

#### LINGI'S MANSION (PLAYER'S CHOICE)



1-4 J

97

El dios de la velocidad

se ha materializado en

un iuean de Cube

Esta nueva entrega

del futurista «Zero»

añade a la velocidad

un desafiante modo

historia que permite

configurar v crear

nuestras propias

naves. La pasada

NINTENDO 29.95 € ▶1 J ¿Pero todavía no te has hecho con esta "fantasmal" aventura? Con este precio, estás metiendo la pata... 90

Puntuación

#### MARIO PARTY 4 (PLAYER'S CHOICE)



NINTENDO ≥29.95 € 11-4 J Un juego para vivir semanas alegres junto a tres amigos. Auténticamente irresistible, y más a su nuevo precio. Puntuación 91

#### MARIO PARTY 5 (PLAYER'S CHOICE)



NINTENDO ▶Tablero ≥29,95 € ▶1-4 J Tiene más diversión, personajes y un modo historia más completo y flipante que cualquier otro MP. Puntuación



NINTENDO 59.95 €

Tablero ▶1-4 J :Menuda fiesta se ha

montado el



bigotes esta vez! Trae hasta micro con el aue interactuar con la consola y el juego. Eso y, claro, 75

nuevos minijuegos que nos están dejando totalmente flipados. ¡No puedes perdértelo! Puntuación 96



NINTENDO ▶59,95 €

▶1-4 J Tenis de fantasía, con



humor, imaginación y power, mucho power, Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial v espectacular que iamás havas jugado. ¡¡Prepárate y llama a tres amigos!! Te espera un gran día

#### <u>Puntuación</u>

#### IARIO GOLF TOADSTOOL TOUR



NINTENDO 1-4 J 59.95 € Con Mario, el golf es otra cosa, Más divertido, más dinámico, mucho más loco. ¡Y están todos tus héroes! Puntuación



EA GAMES Acción 3D 64,95 € Desarrollo variado, nivel de realismo por las nubes y una ambientación de lujo. ¡Esta guerra sí que mola!.

**Puntuación** 

#### GEAR: TTS (PLAYER'S CHOICE



KONAMI **▶**Espionaje La versión especial para CUBE tienes un motor gráfico flipante, libertad de acción total y emociones de cine. Puntuación

#### METROID PRIME (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO 29.95 €

Aventura 30 ▶1 J



«Metroid» estrena un género que creará una legión de adeptos las aventuras en 3D. Por eso los chicos de Nintendo acaban de incluirlo en su flipante linea Player's Choice, a un precio de risa. Si te van los retos, hazte con él ya mismo.

Puntuación

#### **METROID PRIME 2 ECHOES**

NINTENDO 59.95



El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida. añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico.

Puntuación

#### **NBA LIVE 2005**



59.95 € 11-4 J Jugadores y equipos actualizados, nuevos modos de juego y un nivel visual que alcanza cotas máximas. Puntuación 93

#### NEED FOR SPEED U. 2



DEA GAMES Carreras ▶59,95 € ▶1-2 J A lo atractivo de tunear el coche v competir se añade la aventura de recorrer libremente una gran ciudad. Puntuación 93

#### PAPER MARIO LA PUERTA NI



**▶NINTENDO** ▶Acción-RPG 59,95 € 11 J Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh? Puntuación 96



NINTENDO

El primer RPG de



Pokémon para GC es una pasada. No sólo porque incluve dos modos de juego que le dan vida ilimitada, sino también porque su aspecto, su nueva estética, sus gráficos, son absolutamente originales.

Puntuación



**UBISOFT** Acción-plataformas 3D Lo último del Príncipe apuesta decididamente por la acción más agresiva, Movimientos increibles, Puntuación

▶1 J



Es el juego que muchos estábamos esperando La aventura más terrorífica, increíble, genial e Impactante que se ha desarrollado para GC. Si no te fías del "boca a boca" o de los amigos, pruébalo y él te convencerá.

Puntuación

#### SOUL CALIBUR II (PLAYER'S CHOICE)

NAMCO ≥29,95 €

Lucha ▶1-2 J



El juego de lucha que debes tener. Una compra obligada, por gráficos, jugabilidad, duración, e incluso la presencia de Link recomienda el uso y disfrute de una GameCube. Y, sl te fijas, jahora vale solo 30 euros! ¡A por Link! 97

#### SPLINTER CELL: CHAOS THEORY



Puntuación

Aventura MIRISOFT 59.95 € ▶1-2 J Sam Fisher vuelve a alucinar a los jugones de Cube con sus sigilosos movimientos, armas y útiles gadgets. Puntuación 93

#### STARFOX ADV. (PLAYER'S CHOICE)



MINTENDO 29,95 € ▶1 J Te espera una profunda aventura, cargada de detalles que te colmarán de felicidad visual, sonora y jugable. **Puntuación** 

# ASPHALT URBAN GT



11-4J Coches y circuitos reales para unas carreras brillantes gráficamente, y

#### LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD



▶Aventura/Co >39.95 € Vive la vida en pequellito y con algunos minijuegos táctiles. Adictivo. gracioso y además en castellano.

#### Mr. DRILLER



39,95 € Un puzzle donde hay que excavar rápido y pensar al mismo tiempo. Y los modos multijugador, un pasote.

**Puntuación** 

#### **NFS UNDERGROUND 2**

PEA GAMES



Carreras 144,95 € ▶1-4 J Carreras trepidantes con coches a tu gusto, nitros para dejar tirados a los contrincantes y minijuegos táctiles.

Puntuación



▶Aventura/plataformas



49.95 € ▶1-4 J Un juego de acción flipante, con gráficos de locura, un sonido "de la casa" y, de regalo, un modo versus. Puntuación 95



29.95 Disfruta de un juego de Mario sobresaliente en originalidad y jugabilidad, por menos de 30 Euros. **Puntuación** 93

NINTENDO

MUCASARTS >59,95 €

Shooter 3D ▶1-2 J

98



Lo que queríais oir. Ha meiorado la anterior entrega. Aunque para que no la olvidemos, se ha incluido el «Rehel Strike» en modo cooperativo Esto, unido al filón de extras y novedades, convierten el juego en todo un puntazo.

### SUPER SMASH B. (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO ≥29.95 €

Puntuación

Lucha ▶1-4 J

Si el ingles no es tu problema.

disfruta creándote un avatar molón

Pikachu te necesital Agarra el lápiz,

empieza a frotar la pantalla táctil y

gana a todos los Pokémon. ¡Corre!

Resuelve rompeçabezas o elimina

las fichas que caigan en este puzzle

táctil de baldosas negras y blancas.

Pruebas divertidisimas para ligarte

a una bella señorita, que usan la

pantalla táctil y el micro al máximo.

ndo con hasta 8 amigos



Los grandes héroes de Nintendo protagonizan un iuego de lucha muy original, con un nivel técnico por las nubes y una capacidad de adicción que te va a negar a la pantalla, a ti v a tres amlgos. durante muchos días. ¡Precio "pa'flipar"! 95

#### Puntuación **PING PALS**

**POKÉMON DASH** 

POLARIUM

**Puntuación** 

PROJECT RUB

NINTENDO

29,90 €

SEGA

39,95 €

#### Puntuación



Rescata a 1000 Luitis dorados tando por un mundo 3D repleto

#### ROBOTS

11-2 J

▶1-2 J

Minijuegos



**▶Plataformas** 139.95 € La versión jueguil de la peli propone una aventura relajada donde pensar importa un poquito más que pegar.

#### SPIDER-MAN 2



▶49.95 € 11 J Liate a mamporros con los clásicos super-villanos, en una mezcla de 2D y 3D de lo más atractivo.

**Puntuación** 

#### STAR WARS EPISODIO III



UBISOFT ▶Beat'em Up >39,95 € ▶1-2 J Ellge entre Anakin u Obi-Wan para repartir sablazos y demostrar tu Fuerza a cientos de rápidos ciones

Puntuación

#### TALES OF SYMPHONIA



>59.95 € ▶1-4 J Argumento épico, calidad visual por todos lados y combates para cuatro amigos, ¡Juegazo de Rol habemus! Puntuación

#### **VIEWTIFUL JOE 2**



**▶CAPCOM** Acción 44.95 € Un espectáculo visual lleno de color, filtros, zooms, estelas... Además, la novia de Joe pasa a la acción... Puntuación 90



MINTENDO Microjuegos 29.95 € ▶1-16 J ¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción. Puntuación

#### **YELDA FOUR SWORDS**



NINTENDO 59.95 € ▶1-4 J ¿Tienes 3 amigos con una GBA? Pues jugad un clásico Zelda...;los 4 a la vez! Puntuación

#### ZELDA: WW (PLAYER'S CHOICE)

►NINTENDO 29.95

Historia, personales,



traducción, control, banda sonora. mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso lleva esta nota, il está en la tienda poi 30 euros! ¡Correee! 100

#### **SUPER MARIO 64 DS**

ANIMAL CROSSING

**MARIO PARTY 6** 

DONKEY KONGA

LOS URBZ



La aventiara plataformera de NSA tuneada" con mús personajes

**NUESTROS** 

RECOMENDADOS

LOS MEJORES

**DE ACCIÓN 3D** 

**LOS MEJORES** 

DE PLATAFORMAS

LOS MEJORES

**DEPORTIVOS Y MÁS** 

**NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2** 

**LOS MEJORES DE AVENTURAS** 

**FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES** 

PAPER MARIO LA PUERTA MILENARIA

**LOS MEJORES** 

**DE VARIOS GÉNEROS** 

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

**METROID PRIME 2 ECHOES** 

MOH: EUROPEAN ASSAULT

METROID PRIME

STARFOY ASSAULT

007 TODO O NADA

SUPER MARIO SUNSHINE

SONIC HEROES

LOS INCREÍBLES

2 MARIO POWER TENNIS

FIFA STREET

**UEFA CHAMPIONS LEAGUE** 

ZELDA: THE WIND WAKER

ZELDA: FOUR SWORDS

RESIDENT EVIL 4

# FIFA 2005

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

5. UNA SERIE DE CATASTRÓFICAS.

2

3

4

5

3.

4

3.

2

3

4

5

# **WARIO WARE TOUCHED!**



39.95 € Si quieres saber por qué DS es diferente, sopia, chilla, toca y, sobre todo, disfruta con este genial Wario.

#### **YOSHI TOUCH & GO**



>39.95 € ▶1-2 J Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi y Bebé Mario, lápiz en mano.

Puntuación

#### **700 KEEPER**



Puzzie >39,95 € Pon a un puñado de animales como excusa para pasártelo en grande con un puzzle táctil simple e Intuitivo.

**Puntuación** 



NINTENDO ▶ Estrategia ▶1-4 J 39,95 € Una prolongación de la primera

entrega con nuevos manas y la posibilidad de combatir a cuatro.

**Puntuación** 

#### **ADVANCE GUARDIAN HEROES**



**▶UBISOFT ▶**Acción ▶1-4 J

Esta original mezcla de acción y RPG va a dar mucho que habiar. Si eres fan de las luchas trenidantes...

Puntuación



Un duelo muy entretenido, que se despacha a base de luchas de ítems y manlobras peligrosas en vuelo.

**Puntuación** 

#### BOB ESPONJA LA PELÍCULA



**▶THO ▶Plataformas** 

¿Te moia Bob, a que sí? Pues con este juego va a descubrir su mejor cara. ¡Plataformas divertidisimo!

**Puntuación** 87



**►KONAMI** Rol Un juego de roi con puzzies, muchos combates y un sensor de luz que le

da el toque original a la acción.

**Puntuación** 

#### **CT SPECIAL FORCES 3**



39.95 €

Tiene todo lo que podemos esperar de un título de acción. Divertido, largo y... ¡a soltar adrenalina!

#### NKEY KONG COUNTRY



NINTENDO

**▶Plataformas** ▶1-2 J

Más de 1.000 piruetas, ajustada jugabilidad e increíble banda sonora. Pruébalo, no te arrepentirás.

**Puntuación** 

#### DONKEY KONG COUNTRY 2

NINTENDO

**Plataformas** 

Acción



La meior aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona los héroes, pero el efecto es el mismo, un

plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.



**NINTENDO** ▶Plataformas-Puzzle 39.95 € El desafío de Donkey reúne ingenio,

habilidad, plataformas y puzzles difíciles. Además te divertirá a tope.

▶1 J

Puntuación



▶44.95 € ▶1-2 J

Goku vuelve a sus origenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.

**Puntuación** 

#### DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.



₩49 95 € ▶1-2 J Un arcade de lucha cargado de ilaves, patadas, combos y maglas con un sistema de juego innovador.

**Puntuación** 

### **EL RETORNO DEL REY**



**PEA GAMES** ▶Acción-aventura 1-2 J Perfecto cierre para la trilogía.

Rebosa acción y es fiel a la pell. así que, si te va la marcha...

**Puntuación** 

#### FIFA 2005



**▶EA SPORTS** ▶Fútbol ▶1-2 J ▶49,95 € La saga salta a la tercera dimensión logrando unos efectos visuales de escándalo y un control casi perfecto.

**Puntuación** 95

#### **FINAL FANTASY TACTION**

NINTENDO

Los "roleros" más

**▶RPG** 



buscando un juego así. Con una firma de lujo y una propuesta de RPG que nos de la buena. Tiene inunda de estrategia

puristas andaban

combates más tácticos que los de «Golden Sun» y necesitan darle al coco, pero ofrecen duración ilimitada, que no es poco.

Puntuación



NINTENDO **Estrategia** 

Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.

**Puntuación** 



**▶NINTENDO** 44.95 €

▶1 J Todo es rápido como una centella. Esta entrega ofrece circuitos más iargos para jugadores expertos.

**Puntuación** 

NINTENDO 36,95 €

**RPG** 1-2 J

**▶Velocidad** 



La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega. La razón es muy simple encuentras lo que buscas. Una levenda que pone los pelos de punta, una aventura

absorbente, acción, y el glamour de un juego que ya es mucho más que un juego. Puntuación



NINTENDO 39.95 € ▶1 J

desarrollo ideal para los peques.

83

#### HARRY PATTER 2



41.95 € Consigue transmitir toda la emoción y el misterio del libro, a través de un

**Puntuación** 

MR 95 6 M1.1 El misterio de la tercera entrega se

resueive en un RPG por turnos con protagonista triple: los tres magos.

**Puntuación** 90

SQUARE-ENIX 39,95 €

▶RPG-Acción



aventura, cartas y combates en tiempo real v que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos

graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.

**Puntuación** 

#### BY NIGHTMARE



**▶**Plataformas

Lo último de Kirby es entretenido, variado, te hará reír, emocionarte v hasta algo de ejercicio físico.

**Puntuación** 



NINTENDO 39.95 €

Cuatro Kirbys siempre son meior que uno. Si la cosa se pone mal, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!

#### LA TERCERA EDAD



Estrategia-Rol Un nuevo Señor de los Anillos con

una original propuesta de combate y la posibilidad de elegir bando.

**Puntuación** 





Es va un clásico de las listas de ventas. Lo

"Four Swords" y no deja títere con cabeza. Como veis, razones para triunfar no le faltan.

#### **LEGEND OF ZELDA**



**Puntuación** 

**NINTENDO** ▶Aventura-RPG 19,99 € ▶1 J El juego que dio origen a la leyenda,

clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.

#### LEGEND OF ZELDA MINISH CAP

39.95 €



Link vuelve a la actualidad con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín

mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. SI nunca has probado un Zelda, es el momento.

**Puntuación** 

#### LOS SIMS TOWAR LA CALLE



**EA GAMES** 49 95 € ▶1 J Más que una versión de GC, una formidable adaptación de la vida

SIMS para nuestra portátil. **Puntuación** 



►EA GAMES ►Aventura-comunicación 49,95 € Consique labrarte una buena reputación en esta aventura donde

destaca la varledad de objetivos . **Puntuación** 



▶1-4 J 39,95 € Un golf sencillo y divertido, con un

seamos fans de este deporte.

NINTENDO **▶42,00** €

**Puntuación** 

▶1 -4 J

88

92



Es el líder indiscutible en veiocidad. Sus notas son brillantes. pero lo más destacado es su equilibrio entre técnica y jugabilidad. La parte técnica incluye zooms, efectos

de transparencia y un diseño culdadísimo; la jugable empieza en un excelente control y sigue con un glorioso modo multijugador. Puntuación

#### **MARIO PARTY ADVANCE**



**NINTENDO** La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un geniai modo aventura.

**Puntuación** 

MARIO & LUIGI



**NINTENDO** 

Buen Rol con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.

**Puntuación** 

48 I NINTENDO ACCIÓN Nº 152

La nueva aventura de Hamtaro sigue ofreciendo gráficos de fantasía y un

**Puntuación** 

sistema de juego bien estructurado.







NINTENDO

#### KIRBY & THE AMAZING MIRROR



**▶**Plataformas ▶1-4 J

**Puntuación** 

**EA GAMES** 49,95 €



estas páginas y de último de Link pone en luego una historia atractiva, desarrollo super jugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se ilama

Puntuación

#### NINTENDO **▶RPG**



#### **MARIO VS DONKEY**

NINTENDO ▶39,95 €

▶Plataformas-puzzle



Plataformas con mucha cabeza v diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa. Es un juego muy adictivo v tiene un gran nivel técnico. El sonido es

genial, la duración... ¡para mucho tiempo! Lo único que quizá es pelín difícil. De todas formas, merece la pena aceptar el desafío

**Puntuación** 95



**EA GAMES** Acción ▶49.95 € ▶1-2 J Formidable arcade con vista aérea.

amblentación perfecta y jugabilidad como pocos cartuchos ofrecen.

Puntuación

#### **ETAL SLUG ADVANCE**



SNK PLAYMORE Acción ▶1 J Un explosivo arcade de acción.

traído directo de las recreativas Tiene ritmo y buen nivel técnico.

Puntuación

#### **METROID FUSION**

**▶NINTENDO** 

**▶**Aventura



SI buscáis una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas. Controlamos a Samus. cazarrecompensas espacial, y debemos recorrer un gigantesco

mundo atestado de peligrosos alienígenas. ingenlosos puzzles y zonas secretas. La genial ambientación os mete de lleno en la acción.

Puntuación

#### **POKÉMON PINBAL**

**►NINTENDO** ▶39,95 €

Pinball



Una explosión de iugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos Pokémon, para capturar a los 201 a base de bolazos.

rampas, 6 niveles de bonus, tienda de objetos... ¡Todo un fenómeno que te impedirá despegarte de tu Game Boy en muchos meses!

**Puntuación** 

NINTENDO



Aventura-RPG

¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico. Puntuación

#### AETROID ZERO MISSION



NINTENDO 39,95 € ▶1 J Una revisión del primer «Metroid»,

el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA"

**Puntuación** 

NINTENDO ►44 95 G





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

**Puntuación** 

#### **EED FOR SPEED UNDERGROUND 2**



**PEA GAMES** Disfruta a tope del cóctel tuning + velocidad en tu portátil. 18 coches

Puntuación

#### reales v 42 eventos distintos.

# RAYMAN HOODLUM'S REVENGE



**▶UBISOFT** ▶41.95 € La vista Isométrica se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzles y humor se mezclan sabiamente.

Puntuación



**SEGA ▶**Plataformas ▶49,95 € ▶1-2 J El erizo sorprende, y no sólo por

su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

**Puntuación** 

#### **IBALL PARTY**



SEGA

Pinball 49.95 € ▶1-4 J Un digno rival del pinball de los Pokémon. Destaca por su variedad y flipantes modos de juego.

**Puntuación** 



ACTIVISION **▶**Acció 49,95 € ▶1 J Una buena mezcla de acción y

plataformas a lo largo de 26 níveles con una ambientación muy lograda.

#### **YTER CELL: PANDORA T**



URISOFT Acción 44,95 € ▶1 J Sam vuelve a GBA con una aventura

tan potente como la primera entrega, y muchas novedades. **Puntuación** 

#### RS: EPISODIO 3



▶Beat'em IIP HIRISOFT 44,95 €

▶1-2 J Si quieres un Beat'em up de los de antes con un argumento del futuro, prueba con Qui-Gon y Anakin.

**Puntuación** 



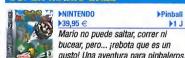
▶41.95 € ▶1-4 J Tiene plataformas por un tubo. cuatro protagonistas, 20 niveles

**Puntuación** 

93

y un multijugador increíble.

#### **SUPER MARIO BALL**



▶NINTENDO Pinball >39,95 € ▶1 J Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un

**Puntuación** 

NINTENDO >39,95 €

Plataformas



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad v altísima duración lo

sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación

**▶NINTENDO** 19,99 €

**▶Plataformas** ▶1-2 J



El meior juego de la serie NES Classic (con permiso de Link) Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero

fresco, su capacidad para sorprender y su interminale duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación

#### SUPER MARIO WORLD



**►NINTENDO ▶Plataformas** ▶37,95 € 96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

91

**Puntuación** 



SOUARE ENIX ▶39.95 € ▶1 J Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de

ROL que te dejará alucinado. **Puntuación** 



▶Plataforma 39.95 € ▶1 J Tak vuelve a la acción con más magia que nunca y 54 niveles llenos de acción y plataformas.

**Puntuación** 



91

NINTENDO ▶41,95 € Wario deja a un lado la Inmortalidad de anteriores entregas y plantea una

mecánica sugerente y atractiva. **Puntuación** 



34.95 € ▶1-2 J 200 microiuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación

#### YOSHI'S ISLAND



**►NINTENDO ▶**Plataformas 44.95 € ▶1-4 J 48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

**Puntuación** 

#### YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITAT



**►NINTENDO** ▶Plataforma >39.95 € ▶1 J Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al

Puntuación

sensor de movimiento incorporado.

#### **NUESTROS** RECOMENDADOS

#### LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

SUPER MARIO ADVANCE 4

2 **DONKEY KONG COUNTRY 2** 

DONKEY KONG KING OF SWING

KIRBY & THE AMAZING MIRROR SUPER MARIO BROS

#### **LOS MEJORES DE AVENTURAS**

POKÁMON RUBÍ V ZAFIBO

2 POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA

3 LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

4 KINGDOM HEARTS

**GOLDEN SUN LA EDAD PERDIDA** 55

#### LOS MEJORES **DE ACCIÓN**

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

CT SPECIAL FORCES 3

MEDAL OF HONOR: INFILTRATOR

STAR WARS: EPISODIO 3 4 5. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE

#### **LOS MEJORES DEPORTIVOS**

FIFA 2005

3

86

2 F-ZERO GP LEGEND MARIO KART

MARIO GOLF ADVANCE TOUR 4

#### HAMTARO HAM-HAM GAMES LOS MEJORES **DE VARIOS GÉNEROS**

MARIO VS DONKEY

2. POKÉMON PINBALL

3 SUPER MARIO RALL 4. MARIO PARTY ADVANCE

5 LOS URBZ





# Y LLÉVATE ESTA FLIPANTE TOA



suscribete y consigue un 10% de descuento + Toalla de regalo por sólo 32,3

# oferta limitada 1.000 primeras suscripciones iSUSCribete hoy mismo!

Llama ahora por TELÉFONO 902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h. orario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

- Envía CUPÓN por correo HOBBY PRESS - Apdo. 34FD 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
- Envía cupón por FAX 902 540 111
- → E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- → INTERNET

www.suscripciones-nintendoaccion.com

PAR	A S	US	CRI	BII	RTE:

famaño toalla: 100x160 cm.

□ Sí, deseo suscribirme a Nintento Acción por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo una toalla POKéMON.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)	Nintend
Nombre y Apellidos del Titular	
DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.	11000
Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC N°DE CUENTIA	
O VISA OMASTER CARD O 4B OEUROCARD O 6000	CADUCIDAD
Nombre/ Apellidos	
Domicilio	
E-Mail: FIRMA (Imprescindible en cualquier for	rma de pago)

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

# **ESPECIAL TRUCOS**



# iiSé un maestro Pokémon!!

Lo prometido es... ¡trucos! Sí, eso, ¿queríais trucos? Pues los vais a tener. Cientos, miles, todos buenísimos y comprobados hasta el último detalle, palabra de Oak. Este mes, los mejores trucos para las ediciones que no deben faltaros. En el próximo número, no os perdáis la continuación, con muchíiiisimos más trucos geniales.

# **LOS MEJORES TRUCOS PARA LAS EDICIONES:**

- Pokémon Oro y Plata
- Pokémon Colosseum
- Pokémon Stadium 2Pokémon Rubí y Zafiro
  - Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja

### **ino te lo pierdas!**

iiTE CONTAMOS CÓMO CONSEGU A DEOXYS!!

Ve a la página 62

# ESPECIAL TRUCOS

# POKÉMON ORO Y PLATA

Las ediciones especiales para Game Boy Color incluyen nada menos que 100 nuevos Pokémon respecto a Rojo y Azul. Si a pesar de todos nuestros consejos aún no los has conseguido a todos, aquí tienes algunas soluciones.



# **PARA PRINCIPIANTES**

# El tiempo es oro

En Pokémon Oro y Plata el tiempo es vital. Durante la semana, dependiendo del día, asistirás a diversos acontecimientos o encontrarás personajes que te echarán una mano en la aventura. Este es el calendario de los acontecimientos más importantes que se repiten todas las semanas:

#### **ILLINES**

- Luna aparece en la Ruta 40. Si hablas con ella recibirás Pico Afilado, un objeto que aumenta el poder de los ataques de Vuelo de los Pokémon que tengan este tipo de ataques.
- En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal está abierta la tienda de gangas.

#### MARTES

- Marta aparece en la Ruta 29 este día de la semana, después de que hayas ganado la Medalla Céfiro.
   Cuando converses con ella te entregará un Lazo
   Rosa, un objeto que fortalece los ataques normales de todos los Pokémon que tengas con movimientos de ese tipo.
- En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal aparece el mayor de los dos hermanos que llevan la Peluquería Pokémon. Es el mejor, el más caro y hará muy felices a tus Pokémon.
- En el Parque Nacional hay Concurso de Captura de Bichos.

#### **■ MIERCOLES**

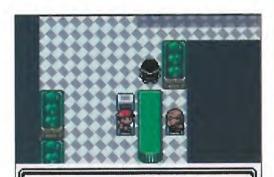
- Miguel aparece cerca del Lago de la Furia. Si hablas con él recibirás un Cinturón Negro, un objeto que potencia los ataques de lucha.
- En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal aparece el menor de los dos hermanos que llevan la Peluquería Pokémon. Es el peluquero más barato.

#### JUEVES

- Josué aparece en la Ruta 36. Si hablas con él recibirás una Piedra Dura, un objeto que debe utilizar un Pokémon con habilidades de tipo Roca para mejorar sus ataques.
- En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal aparece el mayor de los dos hermanos que llevan la Peluquería Pokémon. Es el mejor y también el más caro, aunque merece la pena.
- En el Parque Nacional hay un Concurso de Captura de Bichos.

#### **■ VIERNES**

 Vicki aparece en la Ruta 32. Si hablas con ella recibirás una Flecha Venenosa, un objeto que debes



¿Oye! ¿Quieres ver unas gangas?

dar a los Pokémon de tipo Veneno para mejorar sus movimientos de tipo Veneno.

• En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal aparece el menor de los dos hermanos que llevan la Peluquería Pokémon. Es el peluquero más barato.

#### ■ SÁBADO

- Sabino aparece en Ciudad Endrino. Cuando charles con él recibirás Hechizo, un objeto que mejora los movimientos de los Pokémon de tipo Fantasma.
- En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal aparece el mayor de los dos hermanos que llevan la Peluguería Pokémon.
- En el Parque Nacional hay Concurso de Captura de Bichos.

#### **DOMINGO**

- Domingo aparece en la Ruta 37. Si hablas con él recibirás Imán, un objeto que mejora los movimientos de los Pokémon de tipo Eléctrico.
- En el Subterráneo que hay en Ciudad Trigal aparece el menor de los dos hermanos que llevan la Peluquería Pokémon. También nos encontraremos a la anciana que lleva el herbolario.





# Tíckets para viajar

En Oro y Plata necesitas desplazarte entre tu mundo de Johto y el mundo de Kanto, y para ello tienes unos medios de transporte estupendos que encima son ecológicos:

#### EL FERRY S.S. AQUA

Para utilizar este barco necesitas un ticket que te dará el Prof. Elm cuando hayas vencido en la Liga Pokémon. Comunica Ciudad Olivo (Johto) con Ciudad Carmín (Kanto). De Ciudad Olivo sale los lunes y los viernes. De Ciudad Carmín sale los miércoles y los domingos.

La primera vez que subas al S.S. Aqua tendrás que resolver un pequeño problema antes de llegar a Ciudad Carmín. A partir de entonces, las siguientes veces que embarques debes ir a tu camarote, dormir en la cama y en cuanto despiertes habrás llegado al destino.

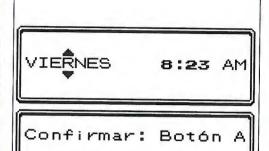
#### **EL MAGNETOTRÉN**

El Magnetotrén está disponible las 24 horas del día, los siete días de la semana, y va de Ciudad Trigal (Johto) a Ciudad Azafrán (Kanto) y viceversa.

Para utilizarlo será necesario reparar, en Kanto, la Central de Energía y obtener un tícket. El tícket puedes conseguirlo en Ciudad Azafrán.

### **PARA MAESTROS**

SILVER
N°D 16667
DIN. 124355?
ESTADO
POKEDEX 251
TIEMPO J. 50 45
MEDALLAS



Botón B

Cancelar:

# El truco de la hora

Si quieres cambiar la hora de tu cartucho de Oro o Plata (este truco no vale para Cristal), coge una calculadora y un papel. Ahora enciende tu Game Boy, pulsa Start y entra en la pantalla de estatus. Apunta tu nombre, tu número de ID y tu dinero. Enciende la calculadora y pon tu coco a trabajar:

- Tienes que sumar las cinco cifras que corresponden a las cinco primeras letras de tu nombre y apuntar el número resultante (si el nombre tiene menos de cinco letras, entonces las suma tendrá menos cifras). La correspondencia entre letra y número es la siguiente: la "A" es 128, la "B" es 129, ...y así sucesivamente, sumando uno (no hay "Ñ", ni "CH", ni "LL"), hasta llegar a "Z", que es 153. Para las minúsculas: la a es 160, la b es 161,... y así sucesivamente hasta llegar a la "z" que es 185.
- Ejemplo: si tu nombre es SILVER, y como S=146, I=136, L=139, V=149, E=132, entonces debes sumar 146+136+139+149+132=702 (fijate que no se usa la "R", solo se usan un máximo de cinco letras).
- Divide tu número ID entre 256 y súmale el resto de la división al cociente que obtengas. Si el número ID fuera mayor que 65535, deberías restarle 65535 y dividir el número resultante por 256.
- **□ Ejemplo:** si tu número ID es 16667, entonces al dividir 16667 por 256 el cociente es 65 y el resto 27. Resultado: 65+27=92.

- Haz la misma operación para la cantidad de dinero que tengas. Es decir, divídelo entre 256 y, al cociente de la división, súmale el resto. Recuerda que si la cantidad de dinero es mayor que 65535, debes restar esta cifra las veces que sea necesario hasta que la cantidad sea inferior a 65535.
- **□ Ejemplo:** mi dinero es 124355. Primero, como es mayor que 65535, calculo 124355-65535=58820 y al dividir 58820 por 256 obtengo un cociente de 229 y un resto de 196. Así que el resultado: 425.
- Finalmente, sumo los tres números obtenidos (en los ejemplos sería 702+92+425= 1219). Como la clave tiene que ser de cinco cifras, debes añadir ceros a la izquierda hasta completar las cinco cifras. ¡Eureka! La clave es 01219. Ahora ya sabes para qué vale aprender Matemáticas, ¿eh? Después del esfuerzo mental-matemático, solo te queda encender la Game Boy, en la pantalla de Lugia o Ho-oh pulsar B+Select+Abajo y, en la siguiente, introducir la clave, es decir, el resultado final de todas las operaciones. Ahora el juego se reinicia y ya puedes poner la hora correcta.

#### PARA POKÉ FANS

# Hazte con Lugia y Ho-oh

Lugia y Ho-oh son los pájaros legendarios que encontrarás en Pokémon Oro y Plata. Son difíciles de atrapar, por eso, lo más aconsejable es ir a por uno de ellos cuando recibas la Master Ball que te dará el Prof. Elm. Aunque ambos Pokémon están en Oro y Plata, hay ciertas diferencias según la versión:

#### **LUGIA**

Para capturar a Lugia necesitas un objeto llamado Ala Plateada. En Pokémon Oro obtendrás este objeto en Ciudad Plateada (Kanto) y en la edición Plata lo recibirás cuando liberes la Radio de Ciudad Trigal de la invasión del Team Rocket.

Para capturar a Lugia tendrás que viajar a las Islas Remolino y buscarlo en alguno de los

sótanos. Si juegas la aventura en el Pokemon Oro lo encontrarás en el nivel 70 y si tienes la versión Plata tendrá nivel 40.

#### HO-OH

Para capturar a Ho-oh necesitas un objeto denominado Ala Arcoiris. En el Pokémon Oro recibirás este objeto cuando liberes la Radio de Cuidad Trigal de la invasión del Team Rocket y en el Pokémon Plata lo conseguirás visitando Ciudad Plateada (Kanto).

Para capturar a Ho-oh tendrás que ir a la Torre Hojalata (junto a Ciudad Iris) y subir hasta el tejado. Si juegas en Pokémon Oro lo encontrarás en el nivel 40 y si lo haces en la versión Plata te aparecerá con nivel 70.





# Averigua si tus Pokémon tendrán un huevo

Cuando dejas una pareja de Pokémon en la Guardería puedes salir al patio de la misma y hablar con ellos. En función de su afinidad, obtendrás varias respuestas:

#### Está interesado por el otro Pokémon:

Esto ocurre cuando los dos Pokémon son de la misma especie y tienen distinto ID. Para que dos Pokémon tengan distinto ID uno de ellos debes haberlo cambiado con un amigo y, como premio a este esfuerzo, tardarás menos tiempo en obtener un huevo de esta pareia.

#### Es agradable con el otro Pokémon:

Obtendrás un huevo, pero la mayoría de las veces tardarás más que en el caso anterior. Un caso típico en el que obtienes esta respuesta es cuando los dos Pokémon son de la misma especie pero tienen el mismo ID.

- Muestra interés por el otro Pokémon: En este caso también obtendrás un huevo pero tendrás que esperar bastante.
- No está interesado en el otro Pokémon: En este caso no obtendrás ningún huevo. Ocurre cuando los Pokémon son de especies incompatibles o, aunque sean compatibles, son del mismo sexo.
- Está rebosante de energía: Cuando obtengas esta respuesta tampoco obtendrás un huevo aunque las especies sean



ESPECIAL TRUCOS

# POKÉMON STADIUM 2

Conseguir todos los trofeos de este juego de combates no es nada fácil. Por eso vamos a facilitarte un poco las cosas con unos cuantos trucos salidos del mismísimo laboratorio del Profesor Oak. ¡Vas a ganarlo todo, de una vez por todas!



# PARA PRINCIPIANTES

# ¡Hazte con la Súper Copa!

En la Súper Copa pueden participar todos los Pokémon hasta nivel 100, pero como los rivales usarán Pokémon de nivel 100 será mejor que los tuyos sean de mismo nivel.

Además, debes utilizar Pokémon criados por ti porque su Defensa, Velocidad y Ataque siempre serán superiores a los de alquiler. Y si tienes la suerte de disponer de un Mewtwo propio de nivel 100, inclúyelo en tu equipo. Para mejorar tu equipo todavía más, puedes plantearte la incorporación de Lugia y Ho-oh, pero con ciertas condiciones:

- Es evidente que no todos los Lugia, ni los Ho-oh, son iguales. Parte es cuestión de suerte, pero la parte más importante depende de cómo los cries y de qué movimientos vayas enseñándoles.
- Cuando captures a Lugia y a Ho-oh, debes ir al Centro Comercial de Ciudad Trigal y darles Proteínas, Hierro, Calcio, Carburante y Más PS hasta que no les haga ningún efecto. A partir de ese momento los puedes entrenar hasta que alcancen el nivel 100.
- Procura que Lugia o Ho-oh tengan el movimiento Velo Sagrado. Con este movimiento evitarás que tu equipo sufra confusión, parálisis, sueño,...

4 Estos son los movimientos que un buen Lugia debería aprender: Recuperación, Aerochorro, Psíquico y Poder Pasado. Para Ho-oh los movimientos ideales, siempre pensando en complementar a Lugia, son Fuegosagrado, Terremoto, Velo Sagrado y Recuperación.

# **PARA MAESTROS**

# **Un Abra alucinante**

Si te entretienes en criar un Abra, tendrás un Pokémon que derrotará fácil a casi todos los rivales de la Copa Fantasía. Lleva a la Guardería a un Kadabra macho que sepa Psíquico (nivel 38) y crúzalo con un Ditto. El Abra que nacerá del huevo sabrá Psíquico, pues los huevos heredan las MT que conozca el padre y Psíquico es la MT29.

Ahora observa los valores de Ataque, Defensa, At. Esp., Def. Esp. y Velocidad. Las características que hacen de Abra un Pokémon guay son sus buenos At. Esp., Def. Esp. y Velocidad. Cuando tu Abra salga del huevo, observa sus características y compáralas con las de la imagen. Si no se parecen, ve al Centro Comercial de Ciudad Trigal y dale Calcio y Carburante para intentar igualarlas.

Bien, ya tenemos un Abra con un poder de Ataque Especial alucinante (para un Pokémon de nivel 5) y con una velocidad que le permitirá ser el primero en golpear. Nuestro Abra sabe Psíquico, pero vamos a ir al Centro Comercial de Ciudad Trigal a comprar las MT 33 (Puño Hielo), 41 (Puño-Trueno) y 48 (Puño Fuego) para enseñárselas.

Hasta el momento tenemos un Pokémon de nivel 5 que conoce tres ataques especiales potentes y precisos. Además, la fuerza con la que los lanzará



será terrible porque su At. Esp. es muy grande y encima casi siempre golpeará primero porque su velocidad es mayor que la de cualquiera. Equípale con una Baya Dorada, incorpóralo en tu equipo y úsalo sin miedo contra todo tipo de Pokémon, pero teniendo cuidado de usar el ataque más eficaz contra el oponente (o Psíquico en el caso de que ninguno de los ataques sea muy efectivo contra el rival).

### **iPÍLLATELO!**

# Los regalos misteriosos

Si tienes un Transfer-Pak con un cartucho de Pokémon Oro o Plata conectado al mando de la N64, entonces en Pokémon Stadium 2 aparecerá una chica que te dará un Regalo Misterioso.

La señorita solo te dará un regalo por día, así que no olvides pedírselo porque en ocasiones recibirás unos regalazos increíbles. Si el regalo que recibes es un objeto, puedes recogerlo en el Laboratorio Pokémon. Recuerda que para activar esta opción del Regalo Misterioso, el protagonista de tu cartucho de Pokémon Oro o Plata tiene que haber hablado con una chica que encontrarás en el Centro Comercial de Ciudad Trigal.



# **PARA POKÉ FANS**



# Accede a los mejores secretos

Cuando apruebes todas los exámenes que te ponen en la Academia Pokémon de Primo, las interrogaciones que has estado viendo en la información de la Biblioteca desaparecerán. Podrás ver la información relacionada con Pokémon Oro y Plata.

- Tras derrotar al Alto Mando en el Castillo de Líderes de Gimnasio, te permitirán que los de tu equipo Pokémon puedan aprender movimientos olvidados. Para conseguir este regalo debes acudir con tus propios Pokémon.
- Tras vencer al Rival ganarás un Farfetch'd que sabe Relevo. Podrás guardar este Pokémon en tu cartucho de Oro o Plata.
- Tras ganar en la Ronda 1 las Copas del Estadio, o al completar el Castillo de Líderes de Gimnasio, conseguirás la Game Boy Doduo. Ahora podrás jugar al doble de velocidad tus cartuchos de Roja, Azul y Amarilla. Y si lo haces en la Ronda 2, tendrás la GB Doduo para Oro y Plata.
   Cuando completes el Estadio y el Castillo de Líderes de Gimnasio en la Ronda 1,
- de Líderes de Gimnasio en la Ronda 1, conseguirás la Game Boy Dodrio para las ediciones Roja, Azul y Amarilla. Si haces lo mismo en la Ronda 2 conseguirás poder jugar en la Game Boy Dodrio con las ediciones Oro y Plata, también.
- Después de vencer al Rival en la Ronda 2 ganarás un Gligar que sabe Terremoto.



# EL TRUCO DE OAK



¡Combos flipantes!

Cuando combinamos ciertos ataques para que se complementen a la perfección tenemos lo que se llama una combinación, que denominamos "combo" para abreviar. Si haces que tus Pokémon aprendan buenas combos, serás capaz de arrasar en las batallas de Stadium 2. Aquí tienes algunas, pero que sepas que existen muchas más:

■ Desarrollo+Gigadrenado

Con Desarrollo aumenta el Ataque Especial, haciendo que Gigadrenado sea más efectivo.

☐ Tambor+Descanso+Ronquido☐ Tambor+Descanso+Sonámbulo

Tambor sube al máximo el poder de Ataque de un Pokémon, pero deja sus PS a la mitad. Utiliza Descanso para recuperar PS y golpea con Ronquido o Sonámbulo mientras tu Pokémon duerma.

☐ Hipnosis+Come Sueños

Come Sueños será efectivo solo y exclusivamente cuando el rival esté dormido, así que tendrás que usar Hipnosis primero y ponerlo a dormir a continuación. Pruébalo, no falla nunca.

☐ Mal de Ojo+Tóxico+Protección

Con Mal de Ojo evitarás que el rival huya una vez que esté envenado con Tóxico. Además, si usas Protección, evitarás que te golpee, aunque no olvides que cuantas más veces uses este movimiento, más aumenta la probabilidad de que falle.

#### Danza Lluvia+Trueno

Si usas Danza Lluvia comenzará a llover y con ello aumentará el poder de los ataques de Agua, pero también hará que el ataque Trueno nunca falle.



Si al simpático de Gastly le enseñas la ingeniosa combo Hipnosis+Come Sueños, no habrá guapo que le pare.

# ESPECIAL TRUCOS



Las primeras ediciones para GBA aún están calentitas, ¿verdad? Muchos entrenadores todavía andan desesperados porque no consiguen a los tres "Regis", no saben cómo hacerse con Latios y Latias, o pierden en los combates 2 contra 2. ¡Pues nada, aquí tenéis!



# Las máquinas ocultas

Una Máquina Oculta es un movimiento que puede aprender un Pokémon para ayudarte a hacer un montón de cosas durante la aventura. No vamos a meternos en cómo ni dónde conseguirlas porque te irás enterando a lo largo de la aventura, pero sí te vamos a contar qué MOs puedes adquirir y para qué sirven.



MÁQUINA OCULTA	UTILIDAD	DÓNDE CONSEGUIRLA
CORTE (MO 01)	Cuando consigas la Medalla Piedra, podrás usar la MO 01 para cortar pequeños árboles que interrumpan tu camino.	Ciudad Férrica
VUELO (MO 02)	Con Vuelo y con la Medalla Pluma podrás viajar a toda velocidad entre las ciudades que hayas visitado.	Ruta 119
SURF (MO 03)	Después de que consigas la Medalla Equilibrio, podrás usar Surf para viajar sobre el agua.	Ciudad Petalia
FUERZA (MO 04)	Cuando consigas la Medalla Calor podrás usar Fuerza para mover las rocas que veas en el camino.	Túnel Fervergal
DESTELLO (MO 05)	Con la Medalla Puño en tu poder podrás usar Destello para iluminar las cuevas.	Cueva Granito
GOLPE ROCA (MO 06)	Si tienes la Medalla Dinamo, podrás usar Golpe Roca para partir piedras.	Ciudad Malvalona
CASCADA (MO 07)	Después de conseguir la Medalla Lluvia, podrás usar Cascada para remontar las cascadas.	Cueva Ancestral
BUCEO (MO 08)	Si tienes la Medalla Mente, podrás usar Buceo para hacer exploraciones submarinas.	Ciudad Algaria





# Consigue Bayas Increíbles

¿No sabes qué decirle a la mujer del Bayólogo para conseguir Bayas raras? Pues aquí las tienes, aunque no olvides que algunas solo las podrás componer después de que te hayas convertido en el campeón de la Liga Pokémon o después de que te hayas encontrado con Latios o con Latias:

- "Carismático Latios": Baya Rudion.
- "Increíble Latias" Baya Sambia.
- Gran Combate" Baya Wikano.
- "Desafío Concurso" Baya Plama.
- Super Emocionante" Baya Andano.

### **PARA MAESTROS**



# ¡Vence en las Batallas 2 vs 2!

En las batallas 2 contra 2 que puedes disputar en Rubí y Zafiro, y también en todos los juegos posteriores a él, los ataques de los Pokémon pueden golpear a un solo rival o a los dos al mismo tiempo.

Conocer cuáles son los mejores golpes que pueden alcanzar a los dos rivales a la vez te dará bastante ventaja sobre tu contrincante. Aquí tienes algunos de los movimientos más poderosos que te llevarán a la victoria en los combates 2 contra 2.

#### MOVIMIENTOS QUE ALCANZAN A LOS DOS RIVALES

NOMBRE	POTENCIA	TIPO
VENTISCA	120	Hielo
ESTALLIDO	150	Fuego
ONDA ÍGNEA	100	Fuego
VOZARRÓN	90	Normal
V. CORTANTE	80	Normal
SURF	95	Agua
SALPICAR	150	Agua

# PARA PRINCIPIANTES

# Un repaso a las "balls"

Para capturar Pokémon salvajes y hacerte con todos necesitas lanzarles las famosas Balls. Las hay de varios tipos y a medida que las vayas consiguiendo verás que se van guardando en uno de los bolsillos de la Mochila. La mayoría de las Balls las puedes comprar en las tiendas de Hoenn, aunque a veces te las darán algunos personajes o las encontrarás por el suelo. Sin embargo, la Master Ball (la Ball que nunca falla) también la podrás conseguir si juegas a la lotería de Ciudad Calaqua.

BALL	DESCRIPCIÓN	
Buceo Ball	Funciona mejor con los Pokémon del fondo del mar.	
Súper Ball	Tiene un mejor índice de acierto que la Poké Ball.	
Lujo Ball	Los Pokémon capturados con esta Ball serán más amistosos.	
Master Ball	Siempre captura un Pokémon.	
Nido Ball	Muy útil para capturar Pokémon de poco nivel.	
Malia Ball	Muy adecuada para capturar Pokémon de tipo bicho y de tipo agua.	
Poké Ball	La Ball más básica que usan los entrenadores para capturar Pokémon.	
Honor Ball	Igual que la Poké Ball, pero con otro diseño.	
Acopio Ball	Mejor contra tipos que ya han sido capturados.	
Safari Ball	Se usa para capturar Pokémon en la Zona Safari.	
Turno Ball	El índice de acierto se incrementará en cada turno.	
Ultra Ball	Su índice de acierto es mejor que el de la Súper Ball.	

#### PARA POKÉ FANS



# El misterio de los tres "Regis"

Los Regi forman el trío de legendarios de Rubí y Zafiro. Para capturarlos tienes que hacer lo siguiente:

- Ve a la Ruta 134 y busca una zona en la que bucear.
- Busca en el fondo del mar la entrada a la Cámara Sellada, una gruta con dos salas.
- En la primera sala encontrarás unas piedras que te darán la clave del **código Braille.** Toma nota y descifralo.
- La inscripción de la primera sala de la Cámara Sellada dice: "CAVA AHORA". Si usas Excavar sobre la inscripción, abrirás la entrada a la siguiente sala. Por cierto, la MT 28 o Excavar la encuentras en la Ruta 114.
- En la segunda y última sala hay varias inscripciones, pero la más importante es la del fondo. Esta inscripción dice: "PRIMERO RELICANTH, AL FINAL WAILORD", Ahora toca capturar a un Relicanth y a un Wailord. Para capturar a Relicanth tendrás que bucear por el fondo del mar de las Rutas 124 a 126. Para conseguir a Wailord puedes pescar un Wailmer con la Caña Buena o con la Súper Caña en la Ruta 134 y entrenarlo hasta que evolucione a Wailord (nivel 40). Con Wailord y Relicanth en tu equipo vuelve a esta sala y coloca en el primer lugar a Relicanth y en el último a Wailord. Ahora lee de nuevo la inscripción y se producirá un terremoto. Ya puedes ir a capturar a los tres Regi.
- Ahora ve a la Ruta 105 y haz Surf hasta una pequeña isla en la hay una cueva. Es la Cueva Insular, para entrar en la sala de Regice tienes que leer la inscripción: "PARA Y ESPERA A QUE EL TIEMPO PASE DOS VECES" Así que quédate quieto, espera dos minutos y verás cómo la pared se derrumba.
- En la Ruta 111 está el Desierto de Hoenn. Cuando tengas las Gaf. Aislantes podrás adentrarte en él y llegar hasta una cueva llamada Ruinas Desierto. En la primera sala dice: "DERECHA, DERECHA, ABAJO, ABAJO, USA FUERZA" Es decir, desde el centro de la inscripción da dos pasos a la derecha, dos hacia abajo y usa Fuerza. En ese momento se abrirá la sala de Regirock.
- El último legendario está en la Ruta 120, en una cueva llamada Tumba Antigua. Aquí la inscripción dice: "CON GANAS VUELA AL CIELO EN EL CENTRO". Es decir, colócate en el centro de la sala y usa Vuelo. Ahora podrás entrar en la sala de Registeel.

# **ESPECIAL TRUCOS**

# POKÉMON COLOSSEUM

El primer RPG Pokémon para GameCube no se desliga de sus "hermanitos" de Advance. Si quieres conseguirlos a todos, pero a todos-todos, tendrás que esforzarte para capturar y purificar a los Pokémon Oscuros que aparecen a lo largo de la aventura. Aquí tienes unos consejos para que no se te escape ninguno.





# Pilla otra Master Ball en Pokémon Rubí y Zafiro

Cuando consigas la Master Ball en casa del abuelo Mauricio seguro que te preguntas: ¿con qué Pokémon debería usarla?

La verdad es que todos los Oscuros del Modo Historia los puedes arrebatar usando la Ultra Ball, aunque si hay que elegir un lugar donde usarla, el mejor sitio sería con alguno de los Oscuros que verás en el colisco de Torre Colosal. Sin embargo, lo más astuto que puedes hacer con la Master Ball es equiparla en un Pokémon y enviarlo a Rubí

y Zafiro (o a Roja y Verde).
Recuerda que esto podrás
hacerlo en el centro de
intercambio del Centro
Pokémon de Ciudad
Oasis cuando
derrotes al líder
de la banda Cífer.
De esta forma tan
chula podrás tener
otra Master Ball en
tus ediciones de la GBA.



# Cómo purificarlos a todos

Todos los Oscuros pasan por varias fases hasta que alcanzan la purificación total, y será mejor que las conozcas si quieres usarlos en combate. Fíjate en que la barra de Impureza tiene cinco tramos y según yaya disminuyendo ocurrirán estas cosas:

#### FASE 1

Quedan cuatro tramos de Impureza o menos. En ese momento el Pokémon revelará uno de sus movimientos ocultos.

#### FASE 2

Quedan tres tramos de Impureza o menos. El Pokémon revela su Naturaleza y empieza a ganar Puntos de Experiencia que recordará cuando sea completamente purificado.

#### FASE 3

Quedan dos tramos de Impureza o menos. En esta fase el Pokémon revela un segundo movimiento.

#### FASE 4

Quedan dos tramos de Impureza o menos. El Pokémon Oscuro revela un tercer movimiento.

#### FASE 5

No queda ni rastro de Impureza, pero hace falta ir al Pilar Legendario de Villa Ágata para conseguir la purificación total. En ese momento el Pokémon olvidará el Ataque Oscuro y en su lugar recordará el último movimiento. También recordará los Puntos de Experiencia acumulados y ganará una cinta.

# **PARA MAESTROS**







# Combos para 2 contra 2

Si las combos resultan la mar de útiles en las batallas uno contra uno, en las batallas dos contra dos pueden resultar arrolladoras.

Este tipo de batallas te permite ejecutar combos únicas y espectaculares, sólo hay que echarle un poco de imaginación. Por ejemplo, si tienes un Pokémon con la habilidad Agallas que conoce el movimiento Imagen, puedes convertirlo en una verdadera bestia si le acompaña un Pokémon que conozca Tóxico. Así, si usamos Tóxico sobre nuestro propio Pokémon, haremos que gracias a Agallas su poder de ataque físico se multiplique por 1,5 (un Pokémon con Agallas sube su poder de ataque si sufre). Encima, si nuestro Pokémon envenenado usa Imagen (MT42), doblará la potencia de su ataque debido a que este movimiento mejora cuando lo usa un Pokémon envenenado. ¿A que resulta ingenioso?



# **iPÍLLATELO!**

# Las tres flautas del tiempo

Con una Flauta del Tiempo en tu poder puedes ir al Pilar Legendario de Villa Ágata e invocar a Celebi. Su poder es inmenso y será capaz de purificar a cualquier Pokémon Oscuro, aunque su barra de Impureza se encuentre a tope. Como ves, la Flauta del Tiempo es un objeto magnifico que te ahorrará un montón de tiempo en tu tarea de purificar a los Oscuros, aunque no debes olvidar que solo puedes usarla una vez. En total hay tres Flautas del Tiempo que encontrarás en los siguientes lugares:

#### PRIMERA FLAUTA

La primera maravilla purificadora de Pokémon Oscuros se encuentra en el **Monte de Batalla y te la dará Dimas,** aunque para conseguir que te la dé, primero tendrás que ganar en combate al jefe Mol.

#### ■ SEGUNDA FLAUTA

Está escondida en **Básix**, en una habitación secreta a la que únicamente podrás acceder **usando el Disco S en el OVNI**. Hallarás este enigmático disco en el andén del metro, buscando detrás de unas cajas que verás por allí.

#### **■ TERCERA FLAUTA**

Está esperándote en la **plataforma número 100 del Monte Batalla,** dentro de una Poké Ball que hay antes de llegar al último entrenador. Si quieres conseguirla, ya puedes ir pensando en hacerte un equipo de luio.



### **PARA POKÉ FANS**

# Registra el mejor equipo y consigue a Ho-oh

Para luchar, lo primero que tendrás que hacer es registrar los Pokémon de tu equipo del Modo Historia de Pokémon Colosseum o de los juegos de Rubí y Zafiro. En el momento que quieras cambiar tu equipo para adaptarlo a un nuevo reto, solo tendrás que volver a seleccionar la opción de Registrar Pokémon.

#### ■ EL MEJOR EQUIPO

Aunque solo puedes registrar Pokémon del Modo Historia o de la GBA, puedes usar un pequeño truco para tener un equipo formado por criaturas de Colosseum y de Rubí o Zafiro. Cuando venzas al Jefe Néfiro en Torre Colosal, la máquina para transferir Pokémon entre Colosseum y Rubí o Zafiro entrará en funcionamiento. Con ella puedes transferir los Pokémon que más te gusten de tu cartucho Rubí o Zafiro al Modo Historia, salvar la partida y luego participar con los Pokémon que hayas elegido en el Modo Combate.

#### **■ CÓMO CONSEGUIR A HO-OH**

Seguro que te preguntas: ¿y para qué tanto follón de pasar Pokémon de aquí allá y de allá "p'acá"? Pues para conseguir al escurridizo Hooh, porque aparte de purificar a los 48 Pokémon del Modo Historia, necesitarás vencer en el Mt. Batalla, tanto en Campeonato Individual como en Campeonato Doble, pero usando únicamente Pokémon de Colosseum (y no de la GBA).



# CIAL TRUCO

# POKéMON

Si te perdiste las dos primeras ediciones Pokémon, la meior solución para poder vivir aquella grandiosa primera aventura es jugarte las ediciones Rojo y Verde, especiales algunos truguillos para que la suerte se ponga de tu parte.





¡Enhorabuena! ¡Tu PIKACHU ha convertido en RAICHU!

Piedras para evolucionar

Los Pokémon no solo evolucionan por nivel; qué va, algunos lo hacen utilizando unas piedras especiales que encontrarás durante la aventura. La mayoría de ellas las puedes localizar en el Centro Comercial de Ciudad Azulona. Toma nota, es importante que conozcas cuáles son y qué efectos consiguen. Ahí van:

- Piedratrueno: Pikachu evolucionará a Raichu o Eevee en Jolteon.
- Piedra Agua: Poliwhirl a Poliwrath; Shellder a Cloyster; Eevee a Vaporeon; y Staryu a Starmie.
- Piedra Lunar: Nidorina evolucionará a Nidoqueen, Nidorino a Nidoking y Jigglypuff a Wigglytuff.
- Piedra Hoja: Gloom evolucionará a Vileplume, Weepinbell a Victreebel y Exeggcute a Exeggutor.
- Piedra Fuego: Vulpix evolucionará a Ninetales, Growlithe a Arcanine, e Eevee a Flareon.
- Piedra Solar: Gloom evolucionará a Bellossom.



¿Sabías que en la edición Rojo Fuego/Verde Hoja puedes tener a todos los Pokémon que han existido? ¡Entérate de cómo!

Tras capturar a 60 Pokémon, llevar a Pedrita con su padre en Isla Secunda y hacerte el campeón de la Liga Pokémon, el Prof. Oak actualizará tu Pokédex para que puedas clasificar a todos los Pokémon que existen. A partir de ese momento, cuando consultes la Pokédex podrás elegir entre la Pokédex de Kanto y la Pokédex Nacional.







# **PARA POKÉ FANS**

# Los pájaros legendarios

Si quieres hacer tres incorporaciones espectaculares en tu equipo de batalla, nada mejor que capturar a los tres pájaros legendarios. Presta atención y toma nota porque estos estupendos Pokémon pueden ayudarte a afrontar el difícil reto que te supondrá la Liga Pokémon.

#### **ARTICUNO**

Dicen que este legendario pájaro Pokémon se aparece a las personas que se han perdido en las montañas heladas. Su tipo es Hielo/Volador y lo encontrarás en el nivel 50, en el interior de una caverna helada que hay en las Islas Espuma (que están cerca de Isla Canela, como todo buen entrenador debería saber). [A]

#### **ZAPDOS**

Cuentan que Zapdos aparece entre las nubes lanzando enormes rayos brillantes. Pertenece al tipo Eléctrico/Volador y lo encontrarás en el nivel 50, en la Central de Energía (necesitarás la MO Surf para llegar hasta allí, como todo buen entrenador debería saber). [B]

#### **MOLTRES**

Es más conocido como el legendario pájaro de fuego porque con cada uno de sus aleteos crea brillantes llamas. Como puedes imaginar, su tipo es Fuego/Volador y lo encontrarás en el nivel 50, en lo alto del Mt. Ascuas, un monte situado en Isla Prima, como todo buen... bueno, eso. [C]







# EL TRUCO DE OAK



# Arreglando la maquina de Redes

Una de las preguntas que más habéis hecho en los últimos meses es "¿cómo se arregla la Máquina de Redes?" Que alguien me lo diga, por favor. Así que, vamos a aclararlo de una vez por todas, para que todo el mundo pueda continuar su aventura.

Bien, lo primero que vamos a hacer es contaros dónde está el Rubí que hace falta para arreglar la Máquina de Redes y a continuación os hablaremos del Zafiro.

El Rubí está en las profundidades de una cueva que hay en la ladera del Monte Ascuas. Cuando derrotes al Alto Mando y consigas la ampliación de la Pokédex, vuelve a Isla Prima, habla con Celio y dirígete al Monte Ascuas. En la ladera verás una cueva y, delante de ella, a dos miembros del Team Rocket. Derrótalos, entra en la cueva a por el Rubí y no olvides llevar contigo un Pokémon que conozca Fuerza, porque tendrás que utilizarla. Una vez que entregues el Rubí

a Celio, podrás viajar al resto de las islas en busca del Zafiro. Para conseguirlo, no olvides seguir los pasos que vamos a darte a continuación:

 Viaja a Isla Quarta y entra en la Cueva Glaciada. Busca la MO 07 o Cascada y ayuda a Lorei en su combate contra los malvados del Team Rocket.

Viaja a Isla Inta y ve hasta la puerta del Almacén del Team Rocket. En ese momento tendrás una de las claves de la puerta, pero, oh fatalidad, te faltará la otra.

• Viaja a Isla Exta y acércate hasta la Cueva Punteada. Usa Corte para abrir la puerta de la cueva y entra tranquilamente. Cuando alcances el último sótano verás el Zafiro, pero un malvado científico del Team Rocket se lo llevará, aunque te dará la segunda de las claves que necesitas para abrir la puerta del Almacén.

• Vuelve a Isla Inta y entra en el Almacén. Dentro tendrás que resolver un pequeño laberinto para alcanzar una sala en la que está el científico que robó el Zafiro. Cuando le des una lección, te dará el Zafiro.

• Vuelve a Isla Prima, habla con Celio y la Máquina de Redes quedará arreglada. Y así serás más feliz, que es a lo que íbamos.

# **PARA MAESTROS**

# **Los grupos Huevo**

Cuando dejes una pareja de Pokémon en la Guardería de Isla Quarta, el contenido del Huevo lo determinará la especie a la que pertenece la hembra.

Si dejas un macho y una hembra de la misma especie, obtendrás un Huevo del que saldrá un Pokémon de Nivel 5 que será de la misma especie a la que perteneció la madre cuando era bebé. Por ejemplo, si dejas una pareja de Alakazam, el resultado será un Abra. Pero para criar Pokémon tampoco es necesario que la pareja sea de la misma especie, solo tienen que pertenecer al mismo Grupo Huevo.



Todos los Pokémon (excepto los legendarios y Ditto) pertenecen a uno de los siguientes Grupos Huevo: Planta, Bicho, Volador, F. Humana, Mineral, Dragón, Monstruo, Hada, , Amorfo, Género desconocido, Agua 1, Agua 2, Agua 3 y Campo. Para averiguar el Grupo Huevo de un Pokémon, muchas veces es suficiente con observar su aspecto. Por ejemplo, Alakazam pertenece al Grupo F. Humana y si observas a Machamp, te darás cuenta que pertenece al mismo grupo... porque tiene forma humana. Otra cosa es saber cuáles pertenecen al grupo Amorfo.



ECIAL TRUCO

¿Cómo que no sabías que existía? Pues existe, al igual que Mew, Celebi y Jirachi, y para tenerlo en tu equipo tendrás que seguir estas instrucciones.

La clave, el TIC

¿Recuerdas Moviplaya, verdad? Sí, hombre, el tour de Movistar que recorre las playas en verano con diferentes actividades, entre ellas consolas y juegos Nintendo. Pues este año te traen un "regalo" bestial: el tícket Ori, o sea el secreto para conseguir Deoxys. Lo puedes conseguir allí mismo, en Moviplaya (mira el calendario de sitios por los que pasa, a ver cuál te interesa) o por correo. Si prefieres enviarlo por correo, sigue estas instrucciones:

1. Mete el cartucho "preparado" en un sobre de burbujas. Incluye otro sobre con tu dirección y teléfono, y séllalo con el valor del primer envío.

3. Envíalo todo por correo certificado a: SISTEMAS INFORMÁTICOS. C/Joaquín María López, 44. 28015 Madrid. Att: Félix Manzanero REF.: DEOXYS. Nintendo te devolverá el cartucho, con el Ticket Ori, en un plazo de 4 semanas desde la recepción del cartucho.



# Deoxys, un gran secreto al fin descubierto

Hace tiempo que se habla de él, pero hasta ahora nadie estaba seguro de lo que decía. Olvida los rumores que hayas oído y confía en nosotros: estos son los datos oficiales de Deoxys y sus tres formas... conocidas.

- Especie: Pokémon ADN
- Tipo: Psíquico
- Tamaño: 1,7 m
- Peso: 60,8 Kg Habilidad: Presión

Finalmente, el misterio sobre uno de los Pokémon más secretos desde Jirachi, ha sido desvelado. Podemos informarte de que su nombre, Deoxys, probablemente viene del nombre científico de DNA: "Deoxyribonucleic acid", (ADN: Ácido desoxirribonucleico), ya que una doble-hélice forma parte de sus brazos en su forma normal, a semejanza de la estructura básica del ADN. Podemos adelantarte que hay tres formas de Deoxys: Normal, Ataque y Defensa. Y cada forma se corresponde con dónde lo hayas capturado o con qué juego lo hayas transferido. Por ejemplo, si capturas a Deoxys en Pokémon Rojo Fuego tendrá la forma ataque, pero si lo intercambias a Pokémon Verde Hoja, se transformará a la forma defensa.



FORMA NORMAL Transfiriéndolo a Pokémon Rubi o Zafiro, Deoxys aparecerá en su Forma Normal, con unas estadísticas equilibradas tanto en defensa como en ataque. Su cabeza tiene la forma de una barra transversal, y tiene unos brazos trenzados y elásticos que pueden transformarse en manos si el movimiento lo requiere.

En Pokémon Rojo Fuego, Deoxys adquiere la Forma de Ataque. Cuando se muestra con esta forma, Deoxys tiene una cabeza con tres cuernos y sus manos son tentáculos. Tiene el mayor poder de ataque que hayas visto, pero también el menor poder defensivo en comparación con cualquier Pokémon existente.



#### FORMA DEFENSA

En la edición Pokémon Verde Hoja, Deoxys adquiere la Forma de Defensa. En esta forma, Deoxys muestra un aspecto robótico, con una gran cabeza y un gran torso. Sus estadísticas muestran que tiene el mayor poder defensivo que hayas visto en un Pokémon, pero también un pequeño poder de ataque.

#### **IANTES DE NADA!**



# Prepara tu cartucho

Capturar a Deoxys no se parece en nada a capturar un Pokémon común. Sigue estas instrucciones para preparar tu cartucho.

- 1 Ve a cualquier "Tienda Pokémon".
- 2 Acércate al mostrador, debe haber un papel encima de la mesa.
- 3 Pulsa el **Botón A cerca del papel**, acepta responder al cuestionario.
- 4 Pon las siguientes palabras en los tres primeros huecos: "Conexión con todos".
- 5 La persona que está tras el mostrador, reaccionará y te dirá que ahora puedes recibir Regalos Misteriosos.
- 6 Guarda tu partida y apaga la Game Boy Advance con toda tranquilidad.
- **7 Pon el conector inalámbrico** a tu Game Boy Advance si no lo habías hecho ya.
- 8 Enciende el juego, y verás que ha aparecido un nuevo cuadro de texto con "Regalo Mist.".
- 9 Cuando seleccionas "Regalo Misterioso" verás "Tarjetas Misteriosas" y "Noticias Misteriosas". Selecciona "Tarjetas Misteriosas".
- 10 Ahora puedes recibir el Tícket Ori desde una persona autorizada por Nintendo.



# Cómo descargarlo

Tras recibir el Tícket Ori, debes seguir estos pasos para que aparezca en tu Mochila.

- 1 Ve a la segunda planta de cualquier Centro Pokémon del juego.
- 2 Habla con el hombre del sombrero verde.
- 3 Después de hablar con él, tu Ticket Ori estará entre los Objetos Clave de tu Mochila.
- 4 Guarda la partida, y apaga la Game Boy Advance.
- 5 El Ticket Ori no puede ser cambiado ni transferido. Que quede clarito.

### **DEOXYS TE ESPERA EN ISLA ORIGEN**



# Cómo pillar a Deoxys

Recuerda: Si derrotas a Deoxys o si escapa, ¡no tendrás otra oportunidad para capturarlo!

- 1 Ve al puerto de Ciudad Carmín (debes tener el Iris-Ticket: consulta en www.guiasnintendo.com
- o en www.nintendoplaya.com para tener más detalles). 2 Cuando hables con el **marinero en el puerto**, verás que aparece Isla Origen como nuevo destino.
- 3 Viaja a la Isla Origen.
- 4 ¡Guarda tu partida aquí!
- 5 Verás una amplia zona de tierra con forma triangular... y un triángulo pequeño en el centro.
- 6 Mueve el triángulo al centro de los tres lados del triángulo grande... con cuidado, si te acercas demasiado al borde tendrás que empezar de nuevo.
- 7 Una vez completada la secuencia (mira el texto de la derecha para no perderte) ¡aparecerá Deoxys!
- Intenta rebajar su barra de salud a la zona roja tanto como te sea posible, y después lánzale la mejor Poké Ball que tengas (si tienes una Master Ball en tu inventario, no esperes a que pierda salud... sólo tírala).
- 9 ¡Enhorabuena! ¡has capturado a Deoxys!



# El Triángulo de Isla Origen

Si te perdiste en el paso 7 del cuadro de la izquierda, te resolvemos el puzzle paso a paso.

PASO 1 Acércate al triángulo misterioso desde abajo y pulsa el Botón A.

PASO 2 Pulsa izquierda en la cruceta 5 veces, después pulsa abajo 1 vez. Ahora pulsa el Botón A.

PASO 3 Pulsa derecha en la cruceta 5 veces, después pulsa arriba 5 veces. Ahora pulsa A.

PASO 4 Pulsa derecha 5 veces, después pulsa abajo 5 veces. Ahora pulsa el Botón A.

PASO 5 Pulsa arriba 3 veces, después pulsa izquierda 7 veces y pulsa el Botón A.

PASO 6 Pulsa derecha 5 veces y pulsa el Botón A.
PASO 7 Pulsa izquierda 3 veces, después pulsa

abajo 3 veces y pulsa el Botón A.

PASO 8 Pulsa abajo 1 vez, después pulsa izquierda

4 veces y pulsa el Botón A.

PASO 9 Pulsa derecha 7 veces y pulsa el Botón A.

PASO 10 Pulsa izquierda 4 veces, después pulsa

abajo 1 vez y pulsa el Botón A.
PASO 11 Pulsa arriba 4 veces y pulsa el Botón A.

### **CALENDARIO MOVIPLAYA 2005**

¿Quieres tu Deoxys? Pues sólo tienes que pasarte por Moviplaya. Mira el recorrido que hará el tour Moviplaya en el siguiente calendario. Si tienes dudas, consulta en www.nintendoplaya.es

FECHA	CIUDAD	LUGAR
JUNIO	1	1
28 Martes	Cádiz	Playa de La Victoria
30 Jueves	Chiclana	Playa de la Barrosa
JULIO		
2 Sábado	Sanlúcar de	Playa de las Piletas
	Barrameda	
3 Domingo	Sanlúcar de	Playa de las Piletas
	Barrameda	
5 Martes	Chipiona	Playa de Regla
7 Viernes	Pto. Sta. Maria	Playa Valdelagrana
9 Sábado	Moguer	Playa del Parador
10 Domingo	Moguer	Playa del Parador
12 Martes	Isla Cristina	Playa Central
15 Viernes	Ayamonte	Playa Isla Canela
16 Sábado	Ayamonte	Playa Isla Canela
17 Domingo	Ayamonte	Playa Isla Canela
19 Martes	La Coruña	Playa de Riazor
22 Viernes	Gijón	Playa de Poniente
23 Sábado	Gljón	Playa de Poniente
24 Domingo	Gijón	Playa de Poniente
26 Martes	Castrourdiales	Playa de Ostende
29 Viernes	Laredo	Playa de la Salve
30 Sábado	Laredo	Playa de la Salve
31 Domingo	Laredo	Playa de la Salve

FECHA	CIUDAD	LUGAR
AGOSTO		
3 Miercoles	Vinaroz	Playa del Forti
4 Jueves	Gandia	Playa de Gandía
16 Sábado	Cullera	Playa de
-		San Antonio
7 Domingo	Cullera	Playa de
		San Antonio
9 Martes	Sant Antoni	Playa de Sant
	de Calonge	Antoni Calonge
12 Viernes	Roses	Frente al Puerto
		Deportivo
13 Sábado	Roses	Frente al Puerto
		Deportivo
14 Domingo	Roses	Frente al Puerto
		Deportivo
17 Miércoles	Pliar de la	Playa de la
	Horadada	Higuerica
19 Viernes	Almería	Playa del Zapillo
20 Sábado	Almería	Playa del Zapillo
21 Domingo	Almeria	Playa del Zapillo
23 Martes	Vélez Málaga	Playa Torre del Mar
24 Miércoles	Estepona	Playa de la Rada
26 Viernes	Benalmådena	Playa Malapesquera
27 Sábado	Benalmádena	Playa Malapesquera
28 Domingo	Benalmådena	Playa Malapesquera



# EQUIPO MARIO AL RESCATE

El regreso de Mario, Yoshi y compañía no podía ser más completo: 4 personajes, 15 mundos, 150 estrellas (30 de ellas ocultas), 36 conejos a capturar y 36 minijuegos superadictivos. ¿Que aún no lo has descubierto todo? Pues nada, aquí te echamos una mano, para que disfrutes de Mario al 100%.









# ENTRANDO AL CASTILLO

EMPIEZAS CON YOSHI y lo primero que tienes que hacer es buscar la llave de la puerta principal del castillo. La tiene este conejo [1] que se quedó sin zanahorias y no sabía qué comer. A partir de ahora busca los conejos porque les encanta comerse las llaves que abren los minijuegos. Dentro del castillo verás muchos cuadros. Cada uno te llevará a un mundo diferente en el que hay 8 estrellas. ¡Tendrás que recuperarlas todas y así liberarás a la princesa!

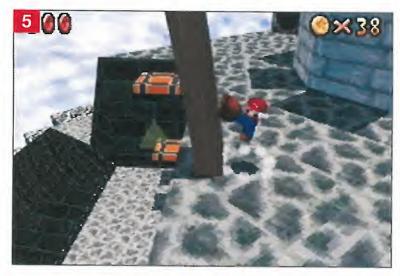
# 1- Campo de los Bob-Omb

LAS PRIMERA ESTRELLAS son muy fáciles. Tendrás que vencer al gran Bob-Omb en la cima de la montaña 2 veces, vencer a Koopa en una carrera hasta el mástil de la cima [2], y encontrar las 5 estrellas de plata para conseguir las cuatro primeras estrellas. La 5ª es algo más complicada y tendrás que dejarla para cuando hayas activado los bloques rojos, ya que necesitarás poder volar con Mario, desde la isleta con el cañón, para poder cruzar los 5 círculos de monedas. La 6ª estrella se consigue tras recoger las 8 monedas rojas que, de momento, no dan demasiados problemas. El que sí te dará problemas es Chomp Cadenas. Haz el ataque demoledor (R en el aire) 3 veces sobre la estaca, le liberarás y romperá la verja que te separa de la estrella número siete. Recuerda que consiguendo 100 monedas normales obtendrás una estrella extra.

Sanar a Bob-OMB es muy sencillo. La primera vez bastará con arrojarle sus propias bombas tres veces utilizando la habilidad especial de Yoshi. Para la segunda necesitarás subir con alguien que pueda levantar por detrás al gran Bob-Omb [3]. Sólo Mario, Luigi y Wario pueden, aunque puedes usar la gorra roja para ser Mario durante un rato. No vale arrojarle fuera, no lo intentes. Después de tres golpes te dará la ansiada estrella.

# 2- Fortaleza de Piedra

CON UNA ESTRELLA ya puedes acceder a este mundo plagado de rocas y flores dormilonas. Y para conseguir la primera estrella, tendrás que vencer a Roco, el jefe que hay en lo alto de la torre. Con tres ataques demoledores será suficiente. Para la siguiente estrella tendrás que volver a escalar, aunque ahora hay una nueva sección de torre que tendremos que subir brincando. Para pillar la tercera estrella debes poner a prueba tu puntería. Desde el cañón de la esquina, apunta a la columna como en la imagen [4] para conseguir el premio. Conseguir las estrellas rojas de este









interruptor rojo. Para conseguirla llega

hasta la cueva, hazte invisible cogiendo

estado de invisibilidad para atravesar

la verja roja del fondo de la cueva [9].

requiere que hayas salvado a Wario, ya

la flor y por último aprovecha tu

La última estrella de este mundo





mundo no es moco de pavo. Una de ellas está encima de un bloque. Para el resto necesitarás venir con Mario para darle una patada a esta tabla [5] que nos permitirá alcanzar las islas flotantes. Para alcanzar la estrella de la jaula necesitarás despertar al búho del árbol junto al que empiezas. La estrella "A cañonazos contra el muro" se consigue así, metíendose en el cañon y disparando contra las esquina de la derecha [6]. Para pillar la última estrella de este mundo, sin contar la de las 100 monedas, debes encontrar el interruptor oculto, que se encuentra bajo un bloque de piedra rojo que puedes romper con cualquier personaje que sepa dar patadas, es decir, todos menos Yoshi.

que en su forma de metal es el único que puede caminar por el fondo del agua. Consigue la flor del bloque rojo [10] jy lánzate a por la última estrella!

Montaña Helada

AL CUARTO MUNDO no podrás ir sin abrigo, ya que esta todo nevado y hace un frío que pela. Así que, para empezar, nada mejor que una bajadita por el tobogán del refugio. Entra por la chimenea y disfruta de un descenso sin tropiezos. Si quieres conseguir una vida extra y llegar antes que nadie, la fila de monedas que da a la pared en realidad es una clara indicación a un atajo que te ahorrará trabajo.

La segunda estrella la tiene un pingüino que ha perdido a su pequeñín. El pingüinito en cuestión está en la parte alta del refugio. Aunque Yoshi no puede llevarlo, así que tendrás que entrar a este cuadro con otro personaje. Llévale el pingüino a su madre para obtener el premio. La tercera estrella la consigues en una carrera en el mismo circuito de antes, pero esta vez no vale hacer trampas, ite lo avisamos!

LAS 8 MONEDAS ROJAS sólo podrás obtenerlas con una habilidad especial de Yoshi que le permite comer fuego y escupirlo en una llamarada. Necesitarás hacerlo si quieres liberar las monedas de los bloques de hielo. Para conseguir la estrella número 5 puedes utilizar cualquier personaje. Lo que tienes que hacer es hablar con la bola de nieve que hay cerca del

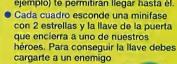
# 3- Bahia

CON TRES ESTRELLAS ya puedes acceder a este mundo acuático. Para recoger el botín del barco hundido debes entrar al barco por el hueco oscuro, abrir el baúl en el interior para que baje el nivel del agua y así poder escalar por las plataformas hasta la primera estrella. La segunda la vigila la morena, lo que significa que tendrás que acercarte mucho a su cola para arrebatársela. La 3ª es un tesoro que sólo conseguiras si abres los cofres en el órden correcto [7]. Para conseguir la estrella número 4 has de afinar la puntería y disparar a una de las tres agujas para luego llegar a la plataforma de la izquierda. La estrella 5 de este mundo saldrá al conseguir las 8 monedas rojas. Algunas están escondidas en ostras como perlas de mar. Consulta el mapa para no perderte [8]. La sexta sólo podrás consequirla con Luigi y si has apretado el gran

# **PROTAGONISTAS AL ÓLEO**

#### Salvando a los salvadores

 Los cuadros. El cuadro de Mario [A] lo encontrarás tras la puerta marcada con 8 estrellas en la habitación de minijuegos de la princesa. El de Luigi está dentro del mundo nº5 [B Mansión Encantada", aunque tendrás que conseguir antes la primera estrella para poder acceder al piso de arriba. Al cuadro de Wario llegarás desde la habitación del espejo aunque sólo Luigi y su habilidad de traspasar cosas (como espejos, por ejemplo) te permitirán llegar hasta él.









# GUÍAS







comienzo y acompañarla en el descenso hasta la cabeza del muñeco de nieve sin cabeza.

No dejes que la estrella número 6 te saque de tus casillas. Es más sencillo de lo que parece. Utiiza el cañón de la parte inferior para alcanzar el abeto de la otra punta [11] (no el de la isleta). Hecho esto habrás llegado a un pasillo estrecho con un par de plantas y una zona con una serie de saltos complicados contra la pared que sólo Mario sabe realizar.

#### ☐ EL INTERRUPTOR DE LA

MONTAÑA es el secreto para conseguir la última estrella del mundo helado. El interruptor está colocado en la isleta flotante junto al puente de cuerdas. Llegar hasta él es muy fácil, sí, pero al pulsarlo activará la estrella bajo los pies del pingüino y sólo el ataque devastador de Wario puede romper el hielo.



#### **BOWSER EN LAS TINIEBLAS**

 Tras conseguir 12 estrellas ya puedes acceder a tu primer enfrentamiento contra Bowser. Para llegar hasta la pantalla de "Bowser en las Tinieblas", acude a la puerta con la gran estrella del primer piso del castillo. Avanza hasta caer en la trampa del pasillo y enfréntate a una complicada zona llena de trampas de fuego y plataformas móviles por todas partes. Cuando llegues a Bowser, estarás sobre una plataforma rodeada de minas. Has de agarrar a Bowser por la cola y dar vueltas, tirándole exactamente cuando Mario mire hacia una de las



minas. Cuando lo consigas, te dará la llave al piso de abajo. No olvides que consiguiendo las 8 monedas rojas obtendrás una estrella oculta del castillo. Utiliza a Mario para ello.

#### TÁCTICA

- Usa la pantalla táctil: Es la manera más sencilla de manejar a Mario mientras das vueltas.
- Acercamiento: No siempre se puede lanzar a Bowser contra una mina a la primera. Utiliza la paciencia para llevar a Bowser a las cercanías de alguna mina [12], así será más sencillo acertar.

# AL PISO INFERIOR

ANTES DE CONTINUAR deberías haber encontrado la manera de pulsar el gran interruptor rojo. ¿Que aún no sabes donde está? Pues fíjate en la recepción del castillo. Una luz ilumina la alfombra circular [13]. Colócate en el centro con Mario y utiliza la vista subjetiva (X) para mirar directamente al foco de luz. De esta forma accederás a una pantalla aérea con el interruptor rojo en el centro. Actívalo y todos los bloques rojos estarán a tu disposición.

### 5- Mansión Encantada

LA MANSIÓN ENCANTADA oculta otras 8 estrellas. Para la primera de la serie has de encontrar 5 fantasmas en el piso de abajo. Una vez derrotados, el gran Boo hará aparición. Véncele y sube al segundo piso para conseguir el premio.

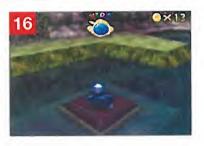
15<sup>2</sup>

La segunda estrella es similar.
Accede al granero, baja el ascensor y
llega al **tío vivo del Gran Boo**. Acaba
con los 5 fantasmas y luego con su jefe
[14] para recoger la segunda estrella.

LOS LIBROS DEL PISO DE ARRIBA guardan un gran secreto. Pulsando los tres, la estantería dejará paso a una puerta tras la que encontrarás la tercera estrella. Fácil, ¿verdad? Pues si la anterior no te resultó fácil, la de las monedas rojas te parecerá un infierno. La forma más sencilla es entrando con Mario, usando su forma de globo para conseguir la moneda de lo alto. Las demás son fáciles. Quizá te dé problemas una moneda que está bajo un ataúd. Por si acaso te ponemos el mapa [15], aunque, ten en cuenta que las estrellas están en ambos pisos.

PARA LLEGAR AL BALCÓN de Boo tendrás que manejar a Mario y

entrar por la puerta de la derecha del piso de arriba. Desde allí puedes usar la flor o el salto de pared. Tras la puerta encontrarás el cuadro de Luigi y la puerta al balcón. Recuerda este camino, porque también se usa para la siguiente estrella, aunque esta vez tendrás que llegar allí con Luigi, para que pueda atravesar el cuadro de Boo y vencer al Gran Ojo. ¿Que cómo se le vence? Gira a su alrededor para marearle, cuando des un par de vueltas, le vencerás. Esta táctica se emplea contra muchos enemigos más, como los muñecos de nieve, por ejemplo. La última estrella de este mundo, en el cobertizo, sólo la podrás conseguir con la fuerza de Wario. Eso sí, una vez destrozado el bloque de ladrillos



marrones, más te vale coger otro personaje mediante alguna gorra, porque Wario no es suficientemente rápido para llegar a tiempo de coger la estrella. ¡Suerte!

# 6- Cueva del Laberinto

UN LABERINTO se abre ante tus ojos. Acabas de entrar en uno de los mundos más complicados y liosos del castillo. Suerte que nosotros te guiamos por los pasillos de esta intrincada zona. Para empezar, toma el pasillo de la izquierda y salta sobre el abismo. Luego cruza la habitación de las rocas gigantes y entra por la puerta. Verás un ascensor que te lleva hasta una cueva secreta (apréndete bien el camino, que pronto tendrás que volver a por más estrellas). En esta cueva habita un enorme dinosaurio sobre el que tendrás que saltar para coger la gorra de su cabeza y así convertirte en Wario y conseguir la primera estrella. ¿Cómo? Pues pegando el Gran Patadón a la roca del centro.

□ HAY QUE VOLVER AL LAGO con la gorra de Wario para convertirse en Metal-Wario y pulsar un interruptor rojo semioculto en el agua [16]. Esto nos abrirá las puertas a la estrella número tres, pero es aconsejable deshacerse de la gorra para realizar los saltos siguientes con el ágil Yoshi, mejor que intentarlo con el torpe Wario.

LABERINTO VENENOSO se las trae. Hay quien dice que la mejor forma para alcanzar la salida es con Metal Wario, ya que el veneno no le afecta, pero hay una manera que nos gusta mucho más. Consiste en entrar al laberinto con Mario por la puerta de





la derecha. Rompe el primer bloque

rojo para obtener una seta que te

hará gigante. Camina hacia delante,

hasta el área de los murciélagos. Allí

hay otro bloque rojo que te convertirá

en globo inmediatamente. Convertido

en globo, llegar hasta la puerta es un

juego de niños [17]. ¡Ah!, para romper

caer exactamente donde se encuentra

¿verdad? Pues esperamos que te haya

llegando hasta la salida de la izquierda,

donde encontrarás una reja de la que

te puedes colgar para llegar hasta la

quinta estrella.

gustado, porque para la siguiente has

de hacer lo mismo... Pero esta vez

tu sombra. Un movimiento muy útil,

el globo puedes utilizar el botón R, y así



La estrella número 2 la obtendremos tras un enfrentamiento contra tres minibroncos. Mucho más sencillo es conseguir las 8 monedas rojas, ya que están todas concentradas en este puzzle de nuestro archienemigo Bowser. Con las tres primeras estrellas en la mano, nos dirigimos hacia la parte del fondo según entramos. Allí encontraremos un tronco que gira según nuestra posición. Hay que caminar hacia la dirección contraria a la que queremos que nos lleve el tronco.

#### EN LA BOLAS DE PIEDRA, como el título indica, encontrarás la sexta estrella. Para ello ve con Wario hasta la habitación donde caen rocas sin parar. Rompe el bloque de ladrillos para conseguir una seta [18] y ponte a destrozar rocas hasta que la estrella salga de una de ellas.

Para conseguir la última estrella de este laberíntico mundo, necesitaremos una combinación Mario-Wario. Acude a la zona de las monedas rojas y, con Wario, rompe el bloque de ladrillo oscuro bajo el que hay un interruptor estrella. Hora de convertirse en Mario para pulsar el interruptor, llegar hasta el hueco, hacer un par de saltos de pared y... ¡hop! ¡La última estrella está en tu poder! La Tierra del Fuego te espera.

# 7- Tierra del Fuego

UNA ZONA VOLCÁNICA será la siguiente donde continuar nuestra búsqueda de estrellas. La primera consiste en "lavar" a Bronco, que no es otra cosa que llegar hasta el primer jefe y arrojarle a la lava [19].

#### EL INTERIOR DEL VOLCÁN

esconde las dos siguientes estrellas. Una se consique escalando por las plataformas laterales, la otra subiendo por los pilares del centro. Si has llegado hasta aquí tú solito no debería haber problema. La última estrella quizá si que te cueste varios intentos. El truco está en usar a Wario para romper el bloque de piedra oscuro que ves nada más entrar. Dentro encontrarás un caparazón koopa que puedes utilizar para navegar tranquilamente por la lava y coger las 5 estrellas plateadas [20].

# Ardientes

#### LO PRIMERO, EL CUADRO.

¿Por dónde se entra a este mundo? Tranquilo, para entrar a este mundo no hay ningún cuadro, tu juego está perfectamente. Para entrar al desierto particular del castillo de la princesa, es necesario atravesar esta pared [21] en el acceso a la misión siete. A partir de aquí es todo coser y cantar, sobre todo si has aprendido ya a volar con Mario, ya que muchas estrellas de este mundo requerirán mucha pericia con su gorro alado.







No obstante, la primera estrella se puede hacer caminando. Sube al primer monolito simplemente caminando por él (sí, te prometemos que se puede) y arrebátale la estrella al pajarraco. Irá a parar a la otra punta de la pantalla, justo ante la entrada a la pirámide. La segunda estrella está en lo alto de la susodicha pirámide, por lo que tienes dos opciones, coger con Mario la pluma del bloque rojo sobre la plataforma frente al comienzo (se puede llegar con un triple salto), o ir con Luigi y usar su salto giratorio (R+B mantenido) para saltar de plataforma en plataforma sin resbalar.

#### EL SECRETO DE LA PIRÁMIDE

reside en lo alto. Sólo tienes que sortear todos los obstáculos bordeando la pirámide hasta llegar a lo alto, donde te espera la estrella de poder.

La siguiente se llama "Corona los cuatro pilares", y como ya te adelantamos, tendrás que volar con Mario para conseguirlo. Ya sabes que puedes pulsar R para caer exáctamente donde se encuentra tu sombra. El Interruptor entre cajones sólo podrás descubrirlo si Wario rompe este bloque de piedra [22]. Luego más te vale darte una carrerita hasta el lago que está pasado el laberinto de los bloques. Si no te gusta saltar para ir más rápido, recuerda que los bloques tienen un hueco gracias al cual puedes evitar ser aplastado. ¡Ni Indiana Jones hace estas maniobras con tanta facilidad!

#### EL LABERINTO DE LA

PIRÁMIDE oculta 5 estrellas plateadas y sumando su poder obtendremos la penúltima estrella de este caluroso mundo. Para conseguirlas, repite el camino de la estrella 3 para llegar a lo alto. Ahora, con mucho cuidado, ve dejándote caer sobre las plataformas

#### **PASO A PASO**

#### LABERINTO ROJO

Es más sencillo de lo que parece, pero será necesario saber controlar bien el salto en la pared de Mario.



Lo primero es llegar hasta la zona con las monedas rojas tomando el camino de la derecha. Una vez allí tendrás que encontrar una plataforma que obedece a la flecha que pulsemos [A] y coger las tres primeras monedas de los bloques de ladrillo. Para romperlos, usa el puño simple (A) y así no te caerás



Para consequir las siguientes cinco monedas es necesario bajar hasta el nivel del suelo. Realiza un par de saltos de pared con Mario para llegar hasta una plataforma con un mástil que debes trepar [B]. Habrás llegado a esta plataforma a cuadros verdes y blancos Cuando subas en esta plataforma, se pondrá a andar sóla y obtendremos la cuarta moneda de un bloque de ladrillos, la quinta sin movernos del sitio y otra más con un pequeño salto. Las dos últimas monedas están en una plataforma grande, donde termina nuestro viaje guiado.



#### El mapa de las monedas

Con la fantástica descripción no debería hacerte ninguna falta, pero aquí lo tienes [D], por si te despistas. Recuerda que el mapa no señala la altura a la que se encuentra, sólo la posición en refrencia al suelo



# GUÍAS

### **MINI JEFE**

#### CORONA LOS CUATRO PILARES

Una de las estrellas del mundo desértico la guarda un terrible jefe. Pero antes de arrebatársela, tendrás que abrir las puertas a su guarida.





Sólo Mario podrá desentramar el secreto de la pirámide. Lo primero es subir al porche de piedra y hacerse con la pluma [A]. Lo siguiente es emprender el vuelo y llegar a lo alto de los 4 pilares [B]. Para ello vuela a la altura del tope y, cuando recojas la moneda, es el momento de hacer un ataque demoledor (R).



Cuando explote el pico de la pirámide [C], dirígite alli volando y entra por la recién abierta brecha hasta caer a un ascensor. Tras descender y romper el bloque de ladrillos [D] encontrarás al lefe.



Son dos manos con un ojo en el centro. Ataca a la mano que no te esté atacando [E]. Golpea tres veces a cada una y habrás conseguido la cuarta estrella.









para conseguir 2 estrellas plateadas. Las siguientes están en un camino de arena que te lleva directamente a la posición de la deseada estrella dorada. La última estrella del desierto la conseguiras reuniendo las 8 monedas rojas. La primera está en uno de los bloques de ladrillo, en el porche con los Woompas. Te toca volar con Mario de nuevo para conseguir las 4 que están en el cielo, entre los pilares. Con las alas puestas, puedes conseguir otra más de una esquina a la espalda de donde comenzamos. Otra moneda está en laberinto de los bloques [23] y pasado el laberinto, hay un oasis con la octava moneda roja. Si te has liado, tienes el mapa en la página anterior.

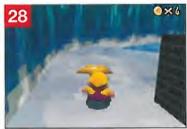
# Segunda lucha contra Bowser

#### **BOWSER EN LA LAVA**

Con 30 estrellas ya puedes abrir la puerta doble del sótano. Sin embargo, antes de poder enfrentarte a la dificil tarea de vencer a Bowser por segunda vez, tendrás que hacer una breve visita al mundo 9. Tras recoger la primera estrella, el muro acuático retrocederá dejando paso a un hueco en el suelo que nos lleva a "Bowser en la Lava". Es una pantalla difícil, pero más aún lo es si quieres conseguir las monedas rojas y la estrella del interruptor estrella. Estas 2 se sumarían a la cuenta de estrellas ocultas del castillo. Pero ahora lo importante es rescatar a la princesa, así que avanza por las plataformas sin caer a la lava (ya, ya; es más fácil decirlo que hacerlo). Con paciencia llegarás a Bowser.







#### TÁCTICA

 Usa la pantalla táctil: de nuevo, es la forma más sencilla de lanzar a Bowser en la dirección correcta.

• La inclinación puede matar: Esta vez Bowser se pone serio. Si caes de la plataforma morirás abrasado, y Bowser lo sabe, por eso intentará tirarte inclinando la plataforma entera, el bruto [24]. Simplemente corre en la dirección contraria para evitar resbalar.

# AL PISO SUPERIOR

No SE DA POR VENCIDO. Ya le has vencido en dos ocasiones, pero Bowser huye al tercer piso dejando caer la llave. Esta vez necesitas 30 estrellas para abrir los siguientes desafíos. ¿Que te parecen muchas? No te preocupes, nosotros te ayudamos a encontrarlas todas.

### 9- Gran Muelle

SOBRE EL SUBMARINO, como bien dice el enunciado de la misión, se encuentra la primera estrella. Para llegar al submarino tendrás que bucear y llegar hasta la segunda cueva. Para trepar al submarino el mejor es Luigi, que te lo pone bien fácil con su útil salto de espaldas (R+B).

La segunda estrella saldrá del cofre del centro de la primera cueva [25], pero primero tienes que averiguar la combinación, cosa sencilla ya que sólo son 3 cofres. Prueba a pulsar primero el más alejado, luego el que está cerca y por último el del centro.

LA TERCERA ESTRELLA es ya un clásico en los mundos del castillo. La de las monedas rojas. Es muy fácil, va que sólo tienes que saltar de polea en polea, y si no se te da bien, tienes una flor en la misma cueva para usar la habilidad de Mario y alcanzar todas las monedas así como la estrella. Para la cuarta sólo tienes que atravesar los aros azules que salen del centro de la cueva del submarino [26]. Cuando hayas atravesado 5 seguidos, la estrella dorada se pondrá en medio de la fuerte corriente de la segunda cueva. Busca la gorra amarilla y seguidamente un interruptor rojo que te convierta en Metal-Wario. Ahora ya puedes lanzarte a las profundidades a por la estrella [27].

ENTRA CON WARIO para conseguir la quinta estrella de este mundo. Lo primero que tienes que conseguir es encontrar un interruptor estrella que descubra nuestro objetivo. Una patada de Wario al bloque de ladrillos revelará el interruptor. Acto seguido necesitas un caparazón. Está en el bloque amarillo, súbete antes del pulsar el interruptor. Una vez en el caparazón no tendrás problemas para pulsarlo [28] y llegar a la estrella en el poco tiempo del que dispones. Para la siguiente estrella necesitarás la habilidad de invisibilidad de Luigi. Sólo con "el otro, el que no es Mario" podrás coger la flor y entrar en la jaula submarina. Una estrella casi regalada.

Tan fácil como "Tras la estela de la Manta" en la que sólo tienes que seguir a la manta-raya de la primera cueva hasta cruzar cinco aros seguidos. Conseguido esto, la última estrella de este sencillo nivel se colocará justo encima del remolino. ¡Ten cuidado de no ser absorbido por error!













### 10- Pais de Nieve

PARA LLEGAR AQUÍ lo primero que tienes que hacer es abrir la puerta al segundo piso con la llave arrebatada a Bowser y subir por la escalera de caracol. Llegarás a una habitación circular. Entra por la puerta de la derecha y llegarás a una sala con un enorme espejo. Tienes que encontrar, en el espejo, un cuadro que no aparece en el castillo [29]. Coge la bufanda y prepárate para un mundo que te va a dejar helado.

□ LA PRIMERA ESTRELLA está sobre la cabeza del muñeco de nieve gigante que domina el escenario. Subir hasta la cabeza es más o menos sencillo, ya que lo más complicado que encontrarás es una plataforma con montículos de nieve que, como te descuides, te mandan al agua. Y una vez arriba del todo, como te pongas delante de la cara del muñeco, te mandará de un soplido abajo del todo. Para evitar que eso suceda, aprovecha el viaje del pingüino [30], pero tampoco te confíes, que el muy pájaro no hace el viaje del tirón.

TRAS ESTE VIAJE a la azotea del muñeco, lo siguiente es un duelo contra un bully [31]. Arrójale al hielo y consigue tu estrella.

Atención al siguiente dato: para la misión denominada "La obra de hielo del gran Yoshi" tendrás que entrar al cuadro coon... ¡Yoshi! (¡qué "peazo sorpresón", ¿no?!) Busca la flor, necesaria para que pueda escupir fuego, y acude a la zona donde está marcada la estrella. Allí encontrarás un montón de bloques de hielo. En uno de ellos está encerrada la tercera estrella [32]. ¡Libérala y ya es tuya!

Para hacerte con la estrella que se encuentra "Más allá del Lago Helado" tendrás que ir al principio de la zona de los montículos de hielo y saltar sobre uno de los enemigos con pétalos para que nos catapulte hasta detrás del muro [33]. En uno de los dos bloques está la estrella. ¿A qué esperas para hacerte con ella?

Para conseguir la siguiente estrella tendrás que recopilar 5 de las otras, las plateadas. La más complicada está bajo el ring en el que tuvo lugar el duelo con el bully. Necesitas surfear en un caparazón de koopa, que encontrarás justo donde estaba la anterior estrella.

#### UN IGLÚ FRENTE AL MUÑECO

de nieve oculta las estrellas seis y siete. Para llegar hasta dicho iglú, lo más sencillo es utilizar el búho como medio de transporte. Fijate en la imagen [34], con un poco de puntería lograrás caer exactamente al lado del iglú. Para la estrella seis tendrás que llegar hasta allí con Luigi y hacer uso de su fantástica habilidad para atravesar verias como si nada.

Para la estrella siete el objetivo es recuperar las 8 monedas rojas. Esto lo puedes hacer con cualquier personaje y la verdad es que es bastante fácil si has llegado hasta aquí tú solo.

### 11- Ciudad Esponia

LA PECULIARIDAD de este mundo es que, dependiendo de la altura a la que atravesemos el cuadro, estará más o menos inundado. Así que toma nota porque, algunas veces, necesitaremos que esté seco para romper algún bloque o pulsar algún interruptor, y otras, que esté inundado para poder llegar a ciertas alturas.

### **LA FLOR DE PODER**

# Una planta con muchas cualidades

#### Yoshi, el dragón

- Yoshi no es vegetariano, aunque lo parezca. Por eso, al comer una flor le entra una terrible indigestión y se pone a escupir fuego como loco.
- El fuego vence al hielo. Seguro que ya lo sabías, pero cuando Yoshi escupe fuego derrite el hielo mejor que nadle [A], por no hablar de los enemigos.

#### Mario, el hinchable

A Mario la verdura le llena mucho. Tanto que, al comerse una flor, Mario se hincha casi hasta reventar [B]. En este estado, Mario puede alcanzar alturas mucho mayores que saltando. Además, si quiere salir de este estado tan molesto sólo tienes que pulsar R y Mario caerá con fuerza al suelo.

#### El invisible Luigi

A Luigi la verdura le hace sentirse bien. Tan bien que se encuentra como ligero... ¡Vamos que sil Tan ligero que se hace invisible y puede atravesar paredes y rejas. Infinitamente útil para alcanzar esas estrellas que Bowser ha encerrado con tan mala leche [C].

#### Metal-Wario, imparable

 Wario de la verdura sólo digiere el hierro. Por eso, al tomarse la flor, se vuelve metálico [D]. En este estado Wario es totalmente inmune al daño físico y no puede nadar ni ser arrastrado por el viento. Lo que si puede es andar por el fondo del agua, cosa muy útil para alcanzar algunos interruptores sumergidos.









# GUÍAS

### ESTRELLA 11-3

#### LOS 5 NÚMEROS SECRETOS

Para conseguir la estrella 3 del mundo 11 tendrás que activar 5 acontecimientos concretos de esta zona tan cambiante.





Lo más importante es que entres por el cuadro con inundación cero. Así podrás empujar sin problemas el cubo de metal [A] y luego subirte a él para romper el bloque de las monedas [B]. Estos son los dos primeros secretos.



El tercer secreto se descubre al empujar contra la pared este cubo de metal [C]. Utiliza los enemigos que hacen palanca para subir hasta donde están los ultimos secretos.



El cuarto es otro bloque amarillo con una exclamación y... con monedas, [D] al que puedes subir con un salto simple.

Y el último de los secretos es otro bloque amarillo. Lo encontrarás en lo más alto del ascensor [E] que debes utilizar para hacerte con la estrella número cuatro.













PARA LA PRIMERA ESTRELLA

necesitamos que esté a un nivel medio, lo justo para llegar sin dificultad hasta estas plataformas con flechas azules [34]. Utilizando cada plataforma para llegar hasta la siguiente, podrás alcanzar el bloque con la exclamación, en el que encontrarás la primera estrella de este desconcertante mundo. La segunda está arriba del todo, por tanto, cuanta más agua haya en el mundo, más viaje ahorrarás. Desde la zona del enorme Bob-omb azul con ganas de arrojarte al vacío, sale una estrecha tabla [35] que te lleva directo a la estrella número 2.

A POR EL ASCENSOR! Nos saltamos la tercera estrella, que explicamos más detalladamente en el cuadro de la izquierda, y nos vamos directamente a por una de las estrellas más complicadas de todo el castillo. Primero, asegúrate de que entras en el cuadro con el nivel de aqua mínimo. Tendrás que subir con Mario hasta una reja en lo alto. Una vez arriba, verás una plataforma de madera que sobresale. Salta y aplasta la parte izquierda de la plataforma [36], verás que comienza a bajar. Date prisa en llegar antes que ella hasta el suelo. Introdúcete por el hueco de la reja y disponte a realizar un salto de pared sobre la parte derecha para subir a la plaaforma cuando termine de bajar. Si consigues subir, relájate y espera a que la plataforma llegue a su destino, donde te espera la ansiada estrella dorada.

"EL BRILLO DE LA CIUDAD"
hace referencia a las 8 monedas rojas.
Pero no te vuelvas loco, porque en la
parte principal no hay ni una. Tendrás
que subir hasta la parte más alta con
Luigi, coger una flor de poder para
volverte invisible y saltar todo lo lejos

que puedas hacia la esquina que está encerrada por una reja. Así llegarás a la mini ciudad oculta en la que están las ocho monedas rojas. Aquí tendrás que poner en práctica el complicado salto libre, así como el equilibrio en plataformas estrechas. Ten en cuenta que la mayoría de las monedas están dentro de los bloques de ladrillos.

REPITE LO ANTERIOR para llegar de nuevo a la ciudad oculta. Pero esta vez tienes que encontrar la flor para hacerte invisible y llegar hasta la estrella en un tiempo récord. Menos mal que siendo invisible no sólo puedes atravesar rejas, sino también paredes finas como las de la ciudad.

LA ÚLTIMA ESTRELLA ESTÁ rota en pedazos. Para recomponerla recolecta las cinco plateadas. Nada más fácil, sobre todo si haces buen uso de la forma de globo de Mario. Entra con el nivel de agua al máximo v lánzate hacia la rampa curvada. Bajo ella está la primera estrella. Justo debajo tienes un interruptor de colores que hará que el nivel del agua baje al mínimo. Púlsalo y llega hasta los bloques de ladrillos que guardan la segunda estrella. La tercera plateada requiere que subas un poco el nivel del agua. Con el interruptor en lo alto de los bloques de piedra blancos bastará. Acude ahora a la plataforma de madera y pulsa el interruptor rojo para que aparezcan unas plataformas que conducen a la tercera estrella plateada. Vuelve a subir el nivel del agua con el inerruptor que tienes junto a ti, salta hacia las plataformas flotantes de madera y continúa hasta la cuarta estrella. Para la última, lo mejor es ir flotando en forma de globo [37]. Igual que para llegar hasta donde aparece la estrella dorada tras todo este trabajo.

12- Montaña Escarpada

ESTA MONTAÑA tiene el salto más complicado de todo el juego, y es un salto que tendrás que realizar varias veces para coger unas cuantas estrellas. Para la primera estrella, sin ir mas lejos, tendrás que subir arriba del todo. Sólo tienes que avanzar en el sentido contrario de las agujas del reloj hasta los salientes con monedas rojas. Escala los salientes hasta llegar a la parte superior y continúa escalando hasta llegar al nombrado salto. Lo diferenciarás porque parece imposible llegar y porque está justo frente a la cascada. El truco para llegar está con dar un salto doble con la buena suerte de llegar a agarrarse. También puedes usar a Luigi para dar un salto de espalda, aunque tampoco así te resultará fácil.

□ EL MONO DE LA CIMA tiene nuestra segunda estrella. Pero no el mono de la mitad, sino el que está arriba del todo. Así que, ya sabes, entrena el infernal salto de la cascada, porque aún necesitarás realizarlo más veces. Para que el mono de la cima te dé la estrella tienes que capturarle y luego soltarle. El mono sacará la estrella de la jaula y te la entregará [38].

LAS MONEDAS ROJAS de este mundo están divididas en dos zonas. Las cuatro primeras están en unos champiñones rojos gigantes [39] con lunares blancos. Las otras cuatro están en una pared con muchos salientes. La verdad es que coger las monedas rojas es más fácil que encontrar la entrada al "Tobogán Misterioso". Para encontrarla tienes que fijarte en una flecha compuesta por







TRELLA 12-6









estrella dorada. Sencillo, ¿verdad? SUBE POR EL MECANISMO hasta este interruptor amarillo [46]. monedas rojas. Asegurate antes de que el mecanismo tiene poca velocidad, porque te espera una carrera loca en el sentido contrario de las agujas del reloj,

EN "UNA MANILLA POR

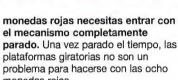
hasta la estrella de poder número 2.

FAVOR" es indispensable que entres al reloj con una velocidad moderada. Lo necesitarás para que la primera manilla giratoria te lleve hasta la tercera estrella. Cualquier personaje puede llegar hasta esta estrella con éxito, pero el salto de espaldas de Luigi viene muy bien en todos los saltos de este mundo.

CON EL MECANISMO EN MOVIMIENTO podrás acceder a la estrella número 4. La única dificultad consiste en llegar hasta lo alto, donde una manecilla nos llevará hasta una roca picuda que sube y baja con fuerza. Sólo tienes que subir sobre el "amigo rocoso" para que te acerque.

"LAS BARRAS Y BARRERAS **DEL TIEMPO**" es una estrella complicada. La mejor forma de llegar es con Luigi, hasta llegar a lo alto, al mismo nivel que la gorra amarilla. Coge dicha gorra para convertirte en Wario y observa a tu alrededor una jaula perfectamente taponada por un bloque de ladrillos oscuros [47]. Destroza el bloque con un pisotón (B+R) y accede al interior de la jaula, donde la estrella número 5 te espera.

LAS DOS ÚLTIMAS ESTRELLAS son las de las monedas rojas y las estrellas plateadas. Para la de las



La última estrella es tan sencilla que la cogeras sin darte cuenta, ya que las cinco estrellas plateadas van cayendo hacia tu posición [48]. No tienes más que moverte un poco y esperar en la plataforma desde donde empiezas, hasta que caigan las cinco estrellas. No puede ser más sencillo.

# 15- Camino del

PARA ENTRAR a este colorido mundo tienes que buscar en la misma zona de acceso del reloj, un hueco en la pared de la derecha (el hueco de la pared de la izquierda lleva a una zona "secreta"). Una vez dentro, prepárate porque comienza la más complicada de las aventuras que puedas imaginar.

LA AVENTURA DEL ARCOIRIS

comienza con un bello viaje hasta el barco volador. Monta en la alfombra mágica y evita el mecanismo de fuego hasta llegar a cuatro plataformas circulares giratorias. Has de saltar desde la plataforma de la derecha hasta llegar a la segunda alfombra mágica. Tras un par de obstáculos llegaras a una bifurcación. Has de tomar la alfombra de la izquierda [49] para ir al barco. Hay un par de saltos dificilillos en unas plataformas que caen, pero confiamos en que, tras un par de intentos, las tengas dominadas. Ya en el barco, debes buscar una gorra amarilla y, convertido en Wario, usar la flor, ya que sólo Metal-Wario puede avanzar con semejante ventolera.



PARA LLEGAR AL CASÓN CELESTIAL sigue al dedillo la explicación de la estrella anterior, pero cuando llegues a la bifurcación escoge la alfombra mágica de la derecha [49]. Si has llegado con Mario, en cuanto entres en el caserón puedes saltar de la alfombra y convertirte en globo para llegar hasta lo alto. También puedes seguir sobre la alfombra, evitando todos los obstáculos a tu paso, si has llegado con alguno de los otros personajes.

**EL LABERINTO VERTICAL** 

contiene las ocho monedas rojas de este mundo. Para llegar a él, sólo tienes que continuar recto en cuanto llegues a las cuatro plataformas giratorias. Allí están todas las monedas, y también el Bob-omb rojo que activa el cañón. Aunque debes tener en cuenta que sólo Mario puede llegar hasta él con su en todo mundo conocido salto de pared.

DESPUÉS DEL VAIVÉN está la cuarta estrella de este complicado mundo celestial. Para llegar hasta los balancines, toma el camino de la izquierda en las plataformas giratorias. Haz como los Skywalker y utiliza la fuerza, pero la de la Gravedad, para colocar las plataformas a tu gusto. Y, sobre todo, ten mucho cuidado con esos bloques que descienden en cuanto los tocas. Por cierto, esta rampa con 3 salientes [50] tampoco te lo pondrá fácil para llegar hasta la estrella de poder.

PARA ESTRELLAS DIFÍCILES

la que viene a continuación: "El secreto de las pirámides". Lo primero de todo es llegar hasta las dichosas pirámides. El camino a tomar es el mismo que en la anterior estrella, pero esta vez pasa de largo la rampa de los salientes



[50] v continúa por una serie de plataformas aún más escabrosas. Si consigues llegar hasta el interruptor rojo, aún te queda lo más difícil. Pulsa el interruptor y prepárate para sufrir las inclemencias del tiempo. En apenas unos míseros segundos tienes que llegar a una plataforma justo sobre tu cabeza, sin resbalar. Si el contador llega a cero las pirámides volverán a su posición normal y tendrás un 50% de posibilidades de tener que repetir todo de nuevo... o no.

HAY QUE VOLVER AL BARCO

para conseguir la séptima estrella. Pero no sin antes haber abierto el cañón. Tienes que llegar a la popa del barco volador para lanzarte a una plataforma con un mástil en medio [51]. Pero aquí no termina todo, ya que el enemigo gigante de la plataforma intentará arrojarte fuera.

LA ÚLTIMA ESTRELLA del reino arcoiris nos lleva de nuevo al caserón. Necesitarás ir con Mario. Localiza el interruptor a las afueras del edificio y corre rápido al interior para hacerte con una flor que convierta a Mario en un globo volador. Dale velocidad al globo para salir por la parte superior, donde la última estrella espera ser recogida. Bueno, la verdad es que es de las pocas que no espera, y como no te des la prisa suficiente, desaparecerá.



**BOWSER EN EL CIELO** 

 Cuando hayas reunido 80 estrellas podrás acceder al enfrentamiento final contra Bowser. Pero no sin antes sufrir las inclemencias de una zona aérea llena de "bromas"







y lugares por los que caerse. Pon especial atención a las plataformas giratorias y a las trampas de fuego que te sorprenderán en los giros en vertical. Tampoco te olvides de recoger las estrellas ocultas de esta zona, ya que sólo podrás completar el juego si consigues las 150 estrellas (sí, en serio).

 Al final de la pantalla, te toparás con un fuerte viento en contra [52] que te indica que Bowser está cerca. ¡Ya queda menos para rescatar a la princesa Toad!

## TÁCTICA

- El último enfrentamiento contra Bowser es prácticamente idéntico a los dos anteriores, pero con alguna que otra salvedad.
- Bowser lanza grandes
   cantidades de fuego [53] que
   tendrás que esquivar si quieres
   salir vivo. Si esperas a que las
   llamas se extingan, puedes
   recoger las monedas que salen
   para recuperar vida.
- Bowser realiza ataques que electrocutan a nuestro protagonista [54]. Salta para evitar que la estela te toque.
- Esta vez hay que lanzar a Bowser sobre las minas 3 veces en lugar de una. Cuando lo hayas hecho... ¡habrás salvado a la princesa y restaurado la energía del castillo! Pero... ¿Es este el fin?

ATANDO CABOS. Si realmente quieres fardar de haberte pasado el «Super Mario 64 DS», necesitarás haber encontrado las 150 estrellas y todos los conejos de cada personaje. ¿A qué esperas? Porque, además, habiéndolo cogido todo, trnabién tendrás... ¡TODOS LOS MINIJUEGOS!

## **ESTRELLAS OCULTAS DEL CASTILLO**

## Las 30 estrellas oculas (parte I)

 Estrella 1 - Islas Sunshine: Un cuadro en la habitación de juegos de la princesa guarda la primera estrella secreta [A]. Recoge las 5 estrellas plateadas para conseguirla



 Estrellas 2 y 3 - El tobogán de la princesa: Puedes entrar en la vidriera [B] justo donde la habitación de selección de personaje. Completa el tobogán para conseguir una estrella oculta. Hazlo en menos de 20 segundos para conseguir otra más.



- Estrella 4 El acuario secreto: Se entra a través de un hueco de la antesala de "La Bahia del Capitán", y si logras las ocho monedas rojas sin ahogarte, se te premiará con una estrella dorada y una botella de oxígeno.
- Estrella 5 El patio de los Boos: Recoge las monedas rojas de todos los Boos para obtener otra estrella.
- Estrella 6 y 7 El Gran Goomba: El cuadro de Mario oculta otras dos estrellas, aunque tendrás que explorar esta zona como Mario, y nadle más que él, para lograrlas.
- Estrella 8 y 9 La Batalla del Gran Boo: Dentro del cuadro de Luigi, que a su vez está dentro de "La Mansión Encantada", hay otras dos estrellas secretas. Aunque será necesaría la presencia del fontanero rojo si se quieren recuperar.
- Estrella 10 El Secreto de la Fortaleza: En el patio de los Boos podrás introducirte en una nueva zona si rompes los bloques de ladrillos roios (C1.



 Estrella 11 y 12 - Bowser en la Oscuridad: En la primera pantalla de Bowser hay otras dos estrellas.

- Estrella 13 El interruptor ?;
   Cogiendo las monedas rojas de esta zona también obtendrás otra estrella de poder oculta.
- Estrella 14 y 15 Bowser en la lava: Consiguiendo las monedas rojas y gracias a un interruptor, encontrarás otras dos estrellas ocultas en la segunda pantalla de Bowser.
- Estrella 16 y 17 Don Témpano: El cuadro de Wario oculta otras dos estrellas. Para hacerte con cada una de ellas necesitarás utilizar a cierto gordinfión...



 Estrella 18 y 19- El secreto del Foso: Sólo con Wario podrás entrar en esta zona [D] tras haber vaciado el foso del castillo con los dos pilares del sótano. Pero necesitarás las habilidades de Mario para conseguir una de las dos estrellas ocultas en esta zona.



Estrella 20 y 21 - Tras la cascada: Tienes que montarte en la cabeza del monstruo del lago oculto en "La Cueva del Laberinto". Dirigiéndole, haz que te lleve hasta la puerta doble [E]. Alli hay un acceso a esta zona en la que encontrarás otras dos estrellitas más.



- Estrella 22 Tras el espejo: En la habitación el gran espejo, entra con Luigi y usa la flor para atravesar el espejo. Sal por el reflejo de la puerta por la que entraste y hallarás una habitación secreta IFI.
- Estrella 23 y 24 Sobre los Arco Iris: En uno de los huecos de la pared de la sala de "Reloj Tic-Tac" está la entrada a esta zona en la que puedes conseguir otras dos estrellas. Una de ellas mediante las monedas rojas. La otra gracias a tu

puntería lanzando a Wario a cierta plataforma con un bloque de ladrillos oscuro. La entrada a este mundo la diferenciarás de la entrada a "Camino del Arco Iris", porque del foso sale un foco de luz [G].



- Estrella 25 y 26 Bowser en el cielo. El tercer enfrentamiento contra Bowser no podía ser menos. También aqui puedes conseguir dos estrellas secretas. Una recogiendo las 8 monedas rojas y la otra mediante un interruptor.
- Estrella 27 Los conejos plateados:
  Ya te habrás dado cuenta de que en
  el castillo hay unos conejos
  diferentes del resto. Si coges los 8,
  de la cuarta puerta de la selección
  de personajes saldra una nueva
  estrella oculta. El truco para
  conseguir todos los conejos reside
  en Yoshi. Sal y entra repetidamente
  del castillo observando los tres
  conejos del puente [H]. Al ser
  completamente aleatorios, tarde o
  temprano conseguiras los ocho, o al
  menos el que te falte.



- Estrella 28 Toad: Las tres últimas estrellas son un regalo. Para la primera de ellas, habla con el Toad que está junto a la entrada de "La Cueva del Laberinto"
- Estrella 29 Toad: Habia con el Toad del segundo piso, situado frente al cuadro que lleva a la "Montaña Escarpada".



Estrella 30 - Toad: Habla con el Toad del tercer piso, junto al reloj que lleva a "Reloj Tic Tac" [I] para conseguir la estrella número 120. ¡Enhorabuenal Ahora por fin puedes subir al tejado de la mansión a por el último conejo de Luigi.

## GUÍAS

## DESBLOQUEANDO LOS MINIJUEGOS

Una de las novedades más sabrosas de esta nueva entrega de este gran clásico son los minijuegos. Pero para tenerlos todos, no sólo necesitarás terminar el juego con 150 estrellas. También es imprescindible que le eches el ojo a esta guía rápida con la localización de todos y cada uno de los veloces conejillos.











1055

2254

ETlanes un Stemens a un Nokla y quieres horrar el logo del aperador?

Envia BORRAR833 al 7667

¿Quieres tener los mejores JUEGOS en tu movil?

Consulta con la móvil todo nuestro contenido eg WARFLOOFICOM

WWW.FLOOPI.COM

1132

VOV & DORMIR

animados



Consulta directamente con la movil nu estro contenido AP FLOOPLCO

CONECTATE YA! Envia CONECTA833 at 7667

MELODISE

The Legend Of Zelda

Final Fantasy X2

A Bola De Dragon

0

136503

327580

338308

imágenes

#ELDA

335008

335462 335570

DROGAS jackass the movie

Yall at 1

334470 334710

335337 335476 334444

प्य इंग्ली रहे वेला

335068

333002

335370

Eres Mi Amor

335202

BOHITAS & &

Sur! Dia Grande

1029

Isia Sorpresa

1022

Coche Formula 1

1037

Terzen Borracho

video clips

科山山市 出来日本

Accidente coche (La gente salta)\_

Accidente cocte (La gente sal Cotio (Que te pone...) Pajaros (Muy lierno) Grito Tarzan (Buenisimo!) Bebe riendo (Muy lierno) Cuervo (Algo diferente) Cardiograma (Broma pesado). Risas terrorilicas (Dan Miedo) Cristal roto (Que susto le lleva

100

335055

335409

335423

334384

334394

2000

333799

1028

Pantera

1020

Rises Chice



335013

335578

335524

3

12

VE AS

334426

No F 4R 333254

335025

334913 334788

335566

335038

334439 335190

WOY HOS

Enviande IMAGEN833 y la referencia que desees al 7667 También puedes patirio en al 806 508 672

Per Co

334966

335461

335512

92119

334826

335169

\*\*\*

335300

Men =

334720

335506

CULET

334800

3

333841

335589

**100** 

335466 335378

Niña Mala

335503

OX:

335562

40

334162

G 34-

335280

333997

R. A

334099

334077

Pideios enviando VIDEO833 y la REFERENCIA al 7667. Ejemplo: VIDEO833 1028

Cumpleaños Feliz

1019

Envia SONIDO833 y el CÓDIGO al 7667. Ejemplo: SONIDO833 1037 Para el sonido COCHE FORMULA 1

Bebe Muy Feliz

1081

Lobos (Liamaras la atención)

334932 333025

335097 334647

AT SUPER

335015 335254

Ejemple: IMAGEN833 335008)

tigge Quiere

333880

335401 

335572

10 Cm

335299

4

335528

(1990)

335448

TATE

No To

333703

335560

23.4

Gatito

Perro Jugando

Teléfono Antique

1012

1058

FORDOS (6) 2310 CASTEFA 4 III EL QUE LO LEA reso 1291 1232 1292 1078 **PUES VA SER** OUE NO! 90

2183

1034

1102

(espacio

1004

BUSCA

Envia FONDO833 y la referencia que desees al 7667 Ejemplo: FONDO833 2341

1947

2311

2114

Will.

1845

1808

Envia FONDO833

1079

2181

1251

Envia ANI833 (espacio)

CHICA al 7667

FORCA

5.

2159

Envia ANI833 y la referencie que desees al 7667

1206

**QUE PASA!!!** 

2257 2300

5 El Señor De Los Anille 1355

6 La Guerra De Las Galaxias Midnight Club 3 8 Atrapado En El Tiempo A Toda Mecha (Los 1500

Paquito El Chocolatero OLIFÓNICOS: Envía POLIB33 y la referencia el tono que quieras al 7567 Ejemplo: POLISTA

CINE/TELEVISION

338282 Caminando Por La Vida (Anuncio Tokke)
335566 Eres Un Cabrón Hijo Puta TV
3355012 Misión Imposible
337566 Piratas del Caribe
336523 Shin Chan (estribillo) - TV
337685 Agui No Hay Quien Viva - TV
337862 Shin Chan (estribillo) - TV
337865 Agui No Hay Quien Viva - TV
337862 Star Wars (Marcha Impenal)
3357120 2 Fara 2 Eurious v 1
337862 Star Wars (Marcha Impenal)
335574 El Exorusta (Tubular Bells)
335906 El Ultima Molticano (principio)
3367264 La Muerte Tenía Un Practio
338243 Paicosis

338243 Psicosis 337378 El Último Mohicono (final)

J HIMNOS

338272 Boixos Nois 338205 Himno De Argentina

\* VIDEOJUEGOS

O DANCE/TECHNO

336512 Zanarkand 337505 Es Como La Cocaina 336270 Radical 337856 El Último Mohicano (Dance) 336541 Scorpia 338056 Himno De Radical 338179 Gasolina Y Coca

POP/RUMBA/VARIOS POP/RUMBA/VARIOS
336286 Fiesta Pagana - ROCK
338216 Alescenisto Garcia - ROCK
338011 Antes Mueria Que Sencilla - POP
338171 Se Payaso - ROCK
338017 Baila Morena - REGGAETON
337035 Dalle Morena - REGGAETON
337135 Dale Den Dale - REGGAETON
337136 Mamil - RUMBA
338047 Bláscale Un Hombre Que Te Quiera
338135 Dille - REGGAETON
338173 Perdfoname - POP
338149 Palante - REGGAETON
337724 Obsesión - LATINO
338279 La Tertura - POP

1011

1048 1088

1006 1042

Lobos (Llamaras la alención), Pedos diarras (Que asso)...
Mujer gritando (Tu Iranquilo...)
Varios pedos (Creeras elerios), 7º de caballeira (A la carga)...
Gallo (Te despertaras)...
Molosierra (Que miedol)...
Bocina barco (Suena muy real)
Tarzan con los (Muy divertidol) 1051 1053 1046 1087

GRUCOS JUEGOS

LIGHICIA: SGALRHVAMA02/04/5014









1664

FORCH

1613

1591

2120

Ejemple: ANI833 1132

1025

P. (1)



**E** 

-2117

**Ultras** 

1663

Sur

FÓNICOS: Envia TONO833 y la referencia MONOFUNICOS. 3 170 al 7667 del tono. Ejemple: TONO833 3370 al 7667 del tono. Tambien puedes pedirlo (lamando al 806.588.672

338175 Amélie 336295 El Bueno El Feo Y El Malo

336295 El Bueno El Feo Y El Malo
338311 Gladialor
338312 En cuentros En La Tercera Fasa
338312 La Missión
338271 Amélie v. 2
338271 Amélie v. 2
338273 Fasca Y Pica - TV
338207 Missión Imposible 2
33818 4La Historia Interminable
338203 Kill Bill 2
336575 Doraemon - TV
338309 Los Picapiedra TV

27 HIMNUS
337288 El Novio De La Muerte (estribillo)
337485 Eusko Gudariak
335063 Real Madrid
336206 Cara Al Sol
336206 Cara Al Sol
33604 De (Paridio Popular)
336847 Pe (Paridio Popular)
336847 Himno De La II República
338180 Ultra Sur (A Por Ellos)
336686 El Novio De La Muerte (estrola)
336690 La Internacional Comunista
335000 La Internacional Comunista
335000 Allético De Madrid
335000 Allético De Madrid
335000 Allético De Madrid

33553U Super Mario Bros 336407 Crash Bandicoot 337465 Need For Speed Underground v 1 338053 GTA San Andreas 338056 GP Sep OI Empires 338167 NFS Underground 2 (v.1)

mi condo

1024

Tu texto

Envis MIFONDO833, el código del londo y el texte que quieras al 7667

Ejemplo: MIFONDO833 1016 REBECA

UI







1244

1228















1014

1015 1032 1026 ¿Tienes tu móvil configurado para Wap? Envia WAP833 al 7667 y te lo configuraremos en un momento. Solo válido para NOKIA y SONIERICSSON todos los

Moviles Compalibles Para Borrar el Logo, NOKIA y SIEMENS, Si tienes un movil no multimedia o un Nokia 3510 envía LOG0833 BORRAR al 7667 Para pedir un servicio multimedia (Fendes, Animados, Polifónicos, Senidos Reales y Videos) lu móvil debe estar cenfigorade para. Wap, informate en lu operador (Vedal Comprueba per favor antes de encargar uno de nuestres servicio si tú móvil es compatible en: www.iesmovil.es/movilescompatibles

Con all encergo el usuario autoriza e Teamovil S.L. a enviarie publicidad. Pera canceleción: info@teamovil. ea o teléfono de atención al cliente 902 88 77 36 (Horario de difiche). Powered by Teamovil S.L. C/Conde de Alles nº 70, 1-1, 05590 Alles (Apdo. Correcz 275). Precio max. por liemada: Red ilije 1,09 Euroa/min. (IVA incl.). Coste menagle 1,2 Euroa • IVA. (2 menagles necesarios para descergar imágenes, Sonidos Reales, Video Clips, Borrar Logo, Configurar Wap., Politificinos, Pomoda, Animedoda y Tonos). Coste conexión wap segun operador y a cargo del cliente. Si area menor de adad recuerda que has de contar con el consentimiento de tas padrea antes de hacer la padido.

Coursest Co-Inserver: 2015, 2256, 2125, 21

pyright Video Clips: 1828, 1829, 1840, 1822,1835, 1811, 1837, 1819 : O Mohibare; Rests: O Teamwell, S.L.

## TRUCOS GAMECUBE





# Códigos, passwords, estrategias y todos los secretos para tus juegos favoritos de GameCube.

## BATEN KAITOS Pac-Man

Combina las cartas de fruta mora, fresa, naranja, manzana y melón y te aparecerá un PAC-MAN de la de la versión de Pac-Land, y verás qué risa y tal.



### **DRAGON BALL Z BUDOKAI 2**

## Pantallas alternativas:

Cuando vayas a jugar en cualquier escenario, en el modo versus, puedes seleccionarlo (el escenario) con el botón Y para jugarlo en una versión alternativa.

- Androide C-16: vence a C-16 con Goku.

  - Androide C-17: vence a
- C-17 con Piccolo. Androide C-18: vence a
- C-18 con Krillen. - Androide C-20: vence a
- C-20 con Goku. - Cell: haz picadillo a Cell

Piedras Elficas Infinitas

Después de la batalla en la que ayudas a Aragorn

vuelve sobre tus pasos y ve a la parte izquierda de

guantes brillar y encontrarás una piedra élfica

para encantar armaduras. Ahora graba el juego y sal. Cuando vuelvas al mismo sitio te la volverás a

encontrar. Puedes hacer esto ilimitadamente. así que, sácale partido y ¡que lo disfrutes!

la armería. Inspecciona donde se ven unos

- utilizando a Goku.
- Dabura: consigue 100 Kili en la nave espacial de Babbidi.
- Frieza: vence a Frieza con Goku.
- Trunks adulto: vence a Vegeta en Namek con joven Trunks.
- Ginyu: vence a Ginyu en Namek con Vegeta.
- Hercule: vence a Buu gordo con el Gran
- Saiyaman en la fase 6. - Kabitoshin: consigue 7 dragonballs.
- Nappa: vence a Nappa con Vegeta.
- Raditz: vence a Raditz con Goku
- Recoome: vence a
- Recoome con Goku. - Saiyaman: vence a Cell con Gohan adulto.
- SSJ2 Gohan: haz papilla a Majin Vegeta en la fase 6.
- Super Saiyan 2(Goku): vence a Cell en la fase 4 con Goku.
- Super Saiyan 2(Vegeta): vence a Super Buu (Gohan) siendo Vegeto en la fase 8.
- Super Saiyan 3(Goku): vence a Majin Buu en la fase 6 con Goku.
- Supreme Kai: vence a

### Supreme Kai con Goku. Vegeta: vence a Vegeta

- con Goku en Namek. Videl: vence a Super
- Buu siendo Hercule en la fase 8.
- Yamcha: vence a Nappa con Tien.



### **GOLDEN EYE:** AGENTE CORRUPTO Trajes para el modo

multijugador: Entra en el menú de extras e introduce la siguiente combinación v obtendrás todos los traies para el modo multijugador: abajo, izquierda, arriba, izquierda, derecha, abajo, izquierda, arriba. Paintball multijugador: En el menú de extras introduce la siguiente combinación: derecha, izquierda, derecha, izquierda, abajo, abajo, arriba, arriba.

### **MARIO PARTY 6** Banco de estrellas

Con las estrellas que vayas consiguiendo en el juego podrás "comprar' nuevos personajes, trucos y mapas en el "Banco de estrellas":

- Block Star-2 jugadores: 50 Estrellas
- Pulla Boo: 10 estrellas
- Nivel CPU Brutal: 30 estrellas
- Mini-juego Bus' Design: 30 estrellas Test de sonido de
- personajes: 30 estrellas Tablero Clockwork
- Castle: 100 estrellas Créditos: 100 estrellas
- Pulla Daisy: 10 estrellas - Endurance Allev:
- 50 estrellas - Nivel CPU Harder:
- 30 estrellas Pulla Koopa Kid: 10 estrellas
- Pulla Luigi: 10 estrellas
- Magma Flow:
   50 estrellas
- Pulla Mario: 10 estrellas
- Mic Secreto 1-7:

- Test de sonido de minijuegos: 30 estrellas
- Secretos de mini-
- juegos: 20 estrellas Miracle Book: 10 estrellas
- Secreto Miracle Book: 10 estrellas
- Miracle book-páginas 12-16: 30 estrella Miracle Book- páginas
- 17-20: 40 estrellas - Miracle Book- páginas
- 2-6: 10 estrellas Miracle Book- páginas
- 7-11: 20 estrellas - Test de sonido modo
- Party: 30 estrellas - Pulla Peach: 10 estrellas
- Seer Tower: 50 estrellas
- Test de sonido modo Solo: 30 estrellas
- Pulla Toad: 10 estrellas
- Toadette: 30 estrellas - Test de sonido
- Variedad: 30 estrellas
- Pulla Waluigi:
- Pulla Wario: 10 estrellas
- Pulla Yoshi: 10 estrellas.



### **MARIO POWER** TENNIS

### Deshloqueables:

compañero.

- Cambia el color de Yoshi en el ataque especial: Completa la Copa Flor en dobles con cualquier
- Nivel "Ace" para la COM: Para desbloquear una nueva dificultad para la máquina, gana la Copa Planeta en modo individual o dobles.
- Campo de Bowser: Para conseguir el campo de Bowser tienes que ganar la Copa Fuego en el modo individual.
- Campo Mario clásico: Gana la Copa Fuego en modo dobles para desbloquear este campo.
- Campo de los Hermanos mario: Completa la Copa Relámpago del torneo especial, en dobles,

- Personaje estrella: Para consequir un personaje en su versión estrella tienes que completar, con ese personaje, las tres coipas del torneo normal. Entonces podrás escogerlo en modo estrella.



### **METROID PRIME 2: FCHOES**

### Áreas y músicas para multijugador:

- Dark Echoes Soundtrack: Completa el juego.
- Darkness Soundtrack:
- Completa el juego.

   Luminoth Soundtrack: Habla con U-Mos.
- Pipeline Arena: Devuelve la energía al
- templo Torvus y habla con U-Mos. Pirate Fear
- Soundtrack: Devuelve la energía al templo Agon y habla con U-Mos.
- · Sanctuary Soundtrack: Devuelve la energía al templo Sanctuary y habla con U-Mos.
- Spires Arena: Devuelve la energía al templo Sanctuary y habla con U-Mos

Torvus Bog

Soundtrack: Devuelve la energía al templo Torvus y habla con U-Mos.

### TALES OF SYMPHONIA Tienda de "GRADES":

Completa al menos una vez el juego, grábalo y reinicia usando esa partida. Te pedirá que metas el DVD1. Verás que puedes pinchar opciones relacionadas con gastar el "RANGO" que has ido cogiendo en tu partida anterior para disfrutar de ventajas en la siguiente:

- Cargar hasta con 30 items: 500 rango
- EXP x 1/2: 10 rango - EXP x 10: 3000 rango
- EXP x 2: 1000 rango
- Consigue más EXP con los combos: 50 rango
- Incrementa la tensión:
- 100 rango

   Aumenta las
- relaciones: 100 rango - Recibe más GRADE
- después de una batalla: 100 rango
- Empieza el juego con 500 HP más: 250 rango
- Empieza con 160 HP al principio de cada batalla: 10 rango
- Transferencias: precio variable

## Escenas graciosas:

Completa el juego y ve a hablar con el alcalde de la villa de Katz.

### **VIEWTIFUL JOE 2** Modos extra

- Modo V-Rated: Completa el juego en modo adulto o niño siendo adulto.
- Modo ultra V-rated: completa el juego en modo V-rated.
- Modo Súper VJ: Completa las 37 salas especiales del juego.







A V	IDEOS VIDEOS
	Cachondosy divertidos videos con sonido para tu movil
	ILA VAS A FLIPARI
VIDEO746 y la i	quieres descargarte el video envia : referencia el 1867.
Fiemplo para d	Extremo". VIDEO746 1028

1028	1029	1015
Nina mala	Cumpleation	EINiño
2	100	- C
1016	1019 Analolus	1023 Grahande 22a25

1022	1020	1017
MAFGAGG If Creatus propins longs	Tu texto	דט דפאדט אקטז 1018
Hitredo	To Texto	u texto aqui
Himple Miscort in the Circula	TU TEXTO	1004 Tu Texto
SIEMENS SE BUSCA	1006 Tu Toxto	1032 TUJEXTO
ROBERTO \$10.000\$	1027	1023
Elemplo:	1016	1025

SO	MDOS	REAL	ES
Divertidos so	nidos reales qui	ue puedes po	ner en tu
	imbre o como o MUY	DIVERTIDOS	

Puelo facilmente : énvia: MIFONDO 746, el código del tondo y el texto que quieras al 7667





## Envia SONIDO746 y el código al 7667

Pedos djarrea (Que asco)	1058
Sirene policia (Para mensajes urgentes)	1071
Varios pedas (Creeres alertos)	1051
Telefono Antigiio (Muy divertido)	1063
Grite Tarzan (Buenisime!)	1006
Organno (majer (Muy excitante!)	1043
Lebos (Llamaras la atención)	1012
Gallo (Te dvapertaras!)	1039
Rism (Para mearse))	1000
Pajares (Muy tierno)	1088
Pantera (Te mentificas?)	1020
Grito mono (Monistino)	1086
Motosierra (Que miedol)	1087

Ejemplo, Para pedir el sonido real de Formula 1 envia SONIDO746 1037 al 7667.

	Ţ	onos	- 4.0
	1	The Legend Of Zeida	Sange 467095
STATE	2	Pokemen Television	166×05
AND ARRESTS	8	Bola De Dragon TELEVISION	<u>aig</u> c 45650a
	4	Super MarioBros.	30kgc 400000
	5	Final Fantasy X2 VIDEO JUEGOS	trang: 467837
	8	El Señor De Los Anii	98 #64mm 467560
		Fiesta Pagena	00401 HB1900
	1	ROCK	coope 466286
	2	Himno De España	
	W	HIMNO	trage 465007
	9	Harry Potter	Charge 455878
	VIDE	DJUEGOS	andr 202010
		Bandicoot	466407
	Age U	Empires For Speed Underground v. 1	468306 467466
	Halo 2	or opeca onaci greana v. i	468073
	Midnig	pht Club 3	468308
	Morta	Kombat antasy XI	467321 468025
	GTA S	an Andreas	468053
		TELEVISIÓN	
		n Cabrón Hijo Puta - CINE	465566
	Star W	ars (Marcha Imperial) - CINE creibles - CINE	467962
1	Los in	creibles - CINE	468310
ı	2 Fast	- CINE 2 Furious v.1 - CINE mo Mohicano (principio) - CINI	468303 467120
	El Útti	mo Mohicano (principio) - CINI	465956
	Shin C	han (estribillo) - IV	466536
	Shand	y Cruzcámpo - TV ousters - CINE	468328 468269
ı	Mision	Imposible - CINE	465002
ı	El Exo	rcista - CINE	465574
ı	Atrana	o Hay Quien Viva - TV do En El Tiempo - CINE	467885 468321
ا	XXX - I	CINE	468319
١	Piratas	del Caribe - CINE	467756
	La Gue	ando Por La Vida (A. Tokke) - 1 erra De Las Galaxias - CINE	TV 468282 465852
I	Bricon	iania - TV	468318
	Gladia	lor - CINE	468318 468311
	Encuer	capiedra TV Nros En Lo Tweera Fase - CINE Y Pic. TV is - CINE	468309 468307
	Rasca	Y Pica IV	468254
	Psicos	is - CINE	468243
		E/TECHNO	
	Zanark		466512 468259
	Scorpi	a Brutal	466541
	Gienli	na V C	468179

	cos t rouprotais	40000
	Encuentros En La Tarcera Fase - CINE	468307
1	Rasca Y Pica IV	468254
	Psicosis - CINE	468243
ш,	DANCE/TECHNO	
1 7	Zanarkand	466512
	Mákina Brutal	468259
	Scorpia	466541
	asolina Y Cou	468179
	Sladiator Techno-mix	468317
	Iroqaina	468284
	hildren	468270
	extacy	468140
	echno Tunning	468133
	a Muerte Tenia Un Presin (Dance)	468204

	Techno Tunning	46813
	La Muerte Tenía Un Presio (Dance)	46820
	POP/ROCK/LATINO/BUMBA	
	Baila Morena - REGGALTON	46807
	Es lo Es Para Ti - REGGAETON	46826
	Gasolina - REGGAETON	46830
	by Payasia ROCK	46817
ı	El Ultime Mohicano - REGGAETON	46830
	La Costa Del Silencio - ROCK	46735
	Las Niñas De La Save - ROCK	46813
۱	Welcome To My Life - POP INTERNACIONAL	46831
ı	Zapalillas - POP	46831
	Lo Que Tú Quieras Yo Soy POP	46828
	How No Me Puedo Levantar POP	46826
	La Comma Negra - LATENO	46825
	Bon Dia POP	46825
	Nazis Namue Más - BDCK	46821
	Vuelvo A Trailcar - POP	468134
	Carlilo Marron -POP INTERNACIONAL	468089
		40000
	HIMNOS/FESTIVOS	
	Ultra Sur (A Por Elios)	46818
	Delicated Maria	

Ultra Sur (A Por Eliós)	468189
Boxes Nois	468272
Marcha Mora - FESTIVO	468202
Atlético De Madrid	465004
Himno De Argentina	168205
Tirate De La Moto - FESTIVO	468206
MONOFONICOS: Envia TONO746 y el	código al 7667
garage and a second	The second secon

Monofónicos: también puedes pedirlos en el 806.588.672

Ejemplo: Foldation al XI

	TA SO	Ejemplo: FOND0746 1055							
					160				PUES VA SE
1055	125		1355 FONDO746 y Id	1777	1232	173		1104	2254
TU MUJER NOS ENGAÑA	er ronao que	UUSCAS? EIIVIA	TONDO AND Y	i a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	QUE PASAIH NENG	- FONDO 748	CASTEFA 40	o746 BANDER aquest any 511	75
2257	2245	2236	2204	2184	2341	2200	2340	2322	2272
Will.	4	J.	CAK-	1	TONTO EL QUE LO LEA	FORÇA	AL.		
1845	1546	1675	2159	2262	2055	1613	1724	2290	1911
			Colocatil cocaina	0			*	E	6
2183	2265	2311	2336	2324	2291	2304	2270	2293	2264
1132	1297	1107		ar d	A STATE OF THE STA		3/1	ě	12
1132		1	1593	1518	1960	2240	1726	2234 Oct 1000	1758
2104	1489	1993	1313	1520	1665	1929	1547	1676	2081
	1			2	MONTH OF THE PARTY	* 8		T	The second
CALL ME	2299	1600	2125	2182	2186	2194	2195	2196	2199
CALL THE			(:)		U.E.V	dostine.		1	-

Imag	enes
Mala	THE PERSON BY

2219

2244

ESPAÑA

2258

2217

2253

2256

2224

Fumar relaja

F.B.I.

2255

Pídetelos tácilmente: Envia IMAGEN746 y el código de la imagen que quieras al 7667.

2280

l	TINICO		6	Ejemplo: tMA	GEN746 465	476	Tambié	n puedes pedi	rias liamando a	1 806.588.672
l	( D)	ZEL	DA C	O 17 U	TE C	COE.	9 0	CAN GAN	G N D O	Tanks !
ı	465476	4650		64754	464966	464444			464922	465566
ı	No encuentra		e buscas? Envi	a IMAGEN746	y lo que busca	S al 7667. Ejem Hulldaz		46 SEXO - IMA	IGEN746 HANI	DERA
ı	5-7	<b>₹</b>			金統	South 3	O XIC	11/1	130	
ı	465172	463925	465419	463915	465303	465292	465306	463940	465399	465427
l	Sie	- 18 mm			DROCAS	322	P. L. (1)	W. T.		464
ı	465299	465569	465371	463764	465409	463703	464897	465572	464826	464162
ı		Fumn		<b>Beedit</b>	Olar.	ANGE .	<b>3</b>	GERR!	THE P	(C)
ı	465429	465212	465478	465279	465437	465377	465302	465341	465266	465466
I	<b>C</b> 20	=17=	AL SEA	五年		E. FA	THE STATE OF	( Chief	NO FEAR	1
ı	464426	465560	465571	465013	465570	464099	465524	464800	463254	465202
l	ref.		OF THE	CANNARIS	E S	3.00		A CA	滅	
ı	465370	464047	464011	465502	463926	465358	465097	465588	465223	465264
l	0	8 9/	THE.	<b>E</b>	Quiero	SEX.	2 188	F	°~~@	TENRIELE
l	463990	465445	465423	464716	464702	465589	465351	465578	465541	464042
I	公室公	SES	Car.	- Common	000	Milene,	100 4	3.2	En in	20
١	465189	463987	466418	465439	465585	465331	ARE219	466969	ACCEDE	ACCADO

Pidetelos fácilmente: Envía ANI746 y el código del animado que quieras al 7667. Ejemplo: ANI746 1103



Configura tu móvil para Wap al instante? Envía WAP746 al 7667 y te lo configuraremos automáticamente.

Solo para Sony-ericsson y Nokia. Todos los modelos multimedia.

Para la descarga de los servicios multimedia (Fondos, Video, Animados, Borrar Logo, Politonicos y Sonidos reales) debes tener tu móvil configurado para Wap. Consulte con su operador (Vodafone, Movistar, Amena). Comprueba por favor antes de encargar uno de nuestros servicio si fú móvil es compatible en:

www.teamovil.es/movilescompatibles.Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de lus padres antes de hacer tu pedido.

(\*) Moviles Compatibles Para Borrar el Logo: NOKIA y SIEMENS. Si tienes un movil no multimedia o un Nokia 3510i envía LOGO746 BORRAR al 7667

Copyright de Videox: 10 7, 1024, 1030;© Teamovil, S.L. - 1028, 1029, 1015, 1016, 1020, 1017; ©
Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviade publicidad. Para cancetación: info@teamovil. es o telefono de atención al cliente 902 88 77.38 (horario oficina).
Powerell by Teamovil S.L. C/, Conde de Altea nº 70, L-1, 03590 Altea (Apdo. Correos 276); Precio max. por llamada: Red tija 1.09 Euros/min.(IVA incl.). Fed móvil 1, 40 Euros/min.
(IVA incl.). Coste SMS 1, 2, C + IVA, (2 mensajes necesarios para descargar Imágenes, Sonidos Reales, Fondos, Borrar Logo, Configuración Wap, Video, Animados y Tonos). Coste conexión wap segum operador y a cargo del cliente

1255. Tadig Hodibare. 1870. Teleprise in a Capita in part (and the secret person and the



## TRUCOS GBA

# LOS MEJORES TRUCOS

# Si estás atascado en cualquier juego de Game Boy Advance, tranquilo, nosotros tenemos la solución.

## ADVANCE GUARDIAN HEROES Pantalla de titulo

alternativa: Completa el juego en modo super-difícil para

que aparezca. Desbloqueables:

- Modo time attack: Completa el juego en modo normal.
- Nuevos personajes: Termina el modo Time Attack varias veces o dona gemas en el modo historia, entrando en el laboratorio.
- Modo Super-difícil: Completa el juego en modo difícil



### **BANJO PILOT** Personajes ocultos:

Para desbloquear a cada personaie que no tengas tendrás que ganarle una batalla aerea en su circuito preferido.

540

Modo Competición

de Koopa niño.

los minijuegos de duelo.

las monedas y se abrirá.

Completa los siguientes minijuegos para

desbloquear los correspondientes escenarios:

Bowser Land: Consigue todos los minijuegos de

Duel Dash (modo fácil): Gana en tres minijuegos

Duel Dash (modo normal): Queda cinco veces

primero en los minijuegos de duelo. Duel Dash (modo dificil): Gana siete veces en

Sala de juegos: Vence en el minijuego de

## Las paginas de Cheato

Cada vez que acabes una carrera te irán dando páginas para Cheato. Cuando tengas bastantes podrás cambiarlas por trucos en la sala de Cheato:

- Circuito de batalla 1 (mutiljugador) 100 páginas
- Circuito de batalla 2 (mutiljugador)
- 100 páginas Green Glowbo GP 250 páginas
- Humba Wumba 100 páginas
- Purple Glowbo GP 150 páginas

## BOKTAI 2: SOLAR BOY DJANGO

Forja armas sin luz solar

Si vas a ver al herrero sin un ápice de luz solar en el marcador, también puedes forjar armas. Ponte como si fueras a hablar con el herrero y, en vez de hablar, suelta un hechizo Rising Sun, Antes de que explote, habla con él y podrás forjar sin gastar energía ni comprar Nueces Solares ni "ná".

## DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales:

Con algunos de los luchadores puedes librar un último combate final secreto después de haber completado todo el juego. Acábatelo sin perder ningún combate y espera a que pasen los créditos sin pulsar nada. A continuación jugarás la batalla final. No todos los personajes tienen esta opción, conste.



## **KINGDOM HEARTS**

Modo Riku Completa el modo historia con Sora. Modo versus

Para poder jugar en modo versus con 2 GBA, tendrás que completar el modo Sora y jugar en el modo Riku utilizando las dos GBA.

### Cartas de invocación

- Completa el nivel de Monstro: carta Dumbo.
- Derrota a Jafar: carta Genie.
- Derrota a Guard Armor: carta Simba Summon.
- Derrota a Captain



### **LEGEND OF ZELDA:** THE MINISH CAP

Rupias infinitas: Si cavas a la izquierda de la puerta de tu casa encontrarás 20 rupias. Ahora entra en casa y vuelve a salir, las rupias volverán a estar ahí. Hazlo tantas veces como quieras para comprarte lo que te dé la gana. Estatua de Tingle:

Completa todas las "Kinfusions". Ahora habla con Tingle, te dará una estatua de oro de sí mismo como premio.

### LOS INCREÍBLES Passwords:

Métete en el menú de passwords v podrás ir a la fase que quieras con

estos passwords:										
MSW5							Fase 1-1-1			
BK8V							Fase 1-1-2			
69NN.							Fase 1-2-1			
<b>GFVY</b>							Fase 1-3-1			
V34K.							Fase 1-3-2			
94HR							Fase 2-1-1			
ZWLG							Fase 2-ú-2			
SP??							Fase 2-1-3			
KDY3							Fase 2-2-1			
Y27F							Fase 2-3-1			
6!2N							Fase 2-3-2			
BHBV							Fase 2-3-3			
MQR5							Fase 2-4-1			
3YTK							Fase 2-4-2			
?6DS							Fase 2-4-3			
6?SR										
SNJ5										
MNW9							Fase 3-1-1			
BF8Z							Fase 3-2-1			
65NS							Fase 3-2-2			
YVKK				Ì			Fase 3-2-3			
KGTY	•	•		Ì	-		Fase 3-2-4			
SRD6	-	•	-				Fase 3-3-1			
Z3ZB							Fase 3-4-1			
9?5M				:			Fase 3-5-1			
FC73				:			Fase 3-5-2			
NL2?				•			Fase 3-5-3			
VXBG										
YWKJ	•									
GJOZ				•			F 0 0 0			

KHP2 ..... Fase 3-7-1

313K ..... Fase 3-7-2

?!JT ..... Fase 4-1-1

ML17 .... Fase 4-2-1 YXFC ..... Fase 4-3-1

GHV1 ..... Fase 4-4-1

VW4C . . . . . Fase 4-5-1

YX!F ..... Fase 4-6-1

. . . . . . . (Fase final)

### **MARIO GOLF: ADVANCE TOUR**

Personajes "links": Sólo se pueden desbloquear estos personajes conectando el juego de GBA, mediante el cable GBA-GameCube, con el «Mario Golf: Toadstool Tour» de GameCube. Ahora Ileva todos tus personaies de tu consola portatil a tu GC y haz las siguientes transferencias para conseguir estos personajes únicos:

- Bowser: transfiere 81 medallas "birdie".
- Luigi: tranfiere experiencia una vez.
- Waluigi: recibe 27



medallas "best" y transfiérelas a GBA. Wario: transfiere 54

## medallas "birdie".

- Personajes ocultos: - Azalea: véncele en match play para desbloquearla.
- Gene: véncele en match play por equipos con cualquier compañero para desbloquearlo
- Grace: véncele en match play por equipos para desbloquearlo.
- Joe: véncele en match
- play y tuyo es. Kid: véncele en match play y... sí, lo habrás desbloqueado.
- Putts: véncele en match play por equipos para obtener a este pesonaiillo.
- Sherry: véncele en match play para desbloquearlo.
- Tiny: véncele en match play por equipos con cualquier compañero para desbloquearlo.



### **MARIO VS. DONKEY** Trofeos

-Trofeo de Bronce: Consigue todas las estrellas del primer mundo.

-Trofeo de Plata: Consigue todas las estrellas de ambos

Trofeo de oro: Consigue todos los regalos de

### todos los niveles en modo para expertos. Cómo conseguir los niveles para expertos:

Colecciona estrellas en ambos mundos para desbloquear los siguientes niveles del modo experto:

- -Nivel experto 1: Consigue 9 estrellas.
- -Nivel experto 2: Consique 18 estrellas. -Nivel experto 3:
- Consigue 27 estrellas. -Nivel experto 4:
- Consigue 36 estrellas. -Nivel experto 5: Consique 45 estrellas.
- -Nivel experto 6:
- Consigue 54 estrellas. -Nivel experto 7: Consigue 63 estrellas.
- -Nivel experto 8: Consigue 72 estrellas. -Nivel experto 9:
- Consigue 81 estrellas. -Nivel experto 10: Consigue 90 estrellas.
- Completa cada nivel experto para recivir un regalito especial.

## **PRINCE OF PERSIA:** LAS ARENAS DEL TIEMPO

Deslizarse por la pared: Para corretear cual

lagartijo por una pared, lo único que tienes que hacer es descolgarte desde una repisa. Si hay una pared a tu lado, mantén presionado abajo y te deslizarás por ella sin problemas.



### 78 NINTENDO ACCIÓN № 152

### STAR WARS TRILOGY

Selección de niveles: Completa el juego y habrá una opción nueva en el menú con la que podrás seleccionar nivel al que quieres ir Busca en la lista y encontrarás un nivel secreto.

### **SHINING FORCE** Cartas:

- Carta de Kane: vence a Kane con Max.
- Carta de Bleu: habla con Karin después de vencer a Kane.
- Carta yogur: busca un control de caravanas en Pao.
- Carta de Dian: en la encontrarás en "Pao Pig Pen" dentro de Pao.
- Carta de Max: completa el juego.
- Carta de Marioneta: Gort debe matar una marioneta.
- Carta de Amon: habla con Balbaroy.
- Carta de Gong: habla varias veces con una mujer que está en la choza de Gong.
- Carta de Domingo: en la segunda "Pao Pig
- Carta de Vankar: habla con Vankar tres veces en el cuartel general
- Carta de Pelle: habla con Pelle tres veces seguidas en el cuartel general.

- Carta de Guntz:
- habla con Guntz tres veces seguidas en el cuartel general.
- Carta de Narsha: habla con ella muchas veces en el cuartel general.
- Carta de Zuika: habla con Zuika frecuentemente en el cuartel general.



### **TORTUGAS NINJA 2: BATTLE NEXUS**

### Códigos:

Úsalos para desbloquear las distintas rutas:

- DDRSMSR
- Desbloquea la ruta 16 en el modo batalla.
- **RDLDSMD** Desbloquea la ruta 16 en el modo carrera.
- SMRDLML Desbloquea la ruta 17 en el modo batalla.
- MDSMSDM Desbloquea la ruta 17 en el modo carrera.
- LMSLSRS Desbloquea la ruta 18 en el modo batalla.
- SRMLDDR Desbloquea la ruta 18 en el modo carrera.

- Banjo & Kazooie
  Banjo-Tooie
  Diddy Kong Racing
  Donkey Kong 64
  F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gernini
  Kirby's 64: Crystal S.
  Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time Mario 64

- Mario 64
  Mario Kart 64
  Mario Party
  Mario Party 2
  Mario Party 3
  Paper Mario
  Perfect Dark
  Smash Bros
- Snowboarding 1080
   Star Wars: Episode 1 Racer
   Star Wars: Rogue Squadron

## GAME BOY

- Donkey Kong Country
  Donkey Kong Land 2
  Donkey Kong Land 3
  Hamtaro
  Legend of Zelda:

- Legend of Zelda: Link Awakening DX Legend of Zelda: Oracle of Ages Legend of Zelda: Oracle of Seasons Mario Bros Color Mario Land 3: Wario Land Perfect Dark
- Wario Land 2

Pokemon Amarillo (GR)

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

**JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878** 

- Pokémon Channel (NGC) Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC) Pokémon Dash (Nintendo
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon Pinball (GBC) Pokémon Pinball R/Z (GBA) Pokémon Puzzle Challenge
- (GBC) Pokėmon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y
- Verde Hoja (GBA) Pokémon Rubi y Zafiro (GBA) Pokémon Snap (N64) Pokémon Stadium (N64)

- Pokémon Stadium 2 (N64) Pokémon Trading Card Game (GBC)

## GAME BOY

- Advance Wars 1
  Advance Wars 2
  Donkey Kong Country
  Donkey Kong Country 2
  F.Zero: GP Legend
  F-Zero: Maximum Velocity
  Final Fantasy 1 & II:
  Dawn of Souls
  Final Fantasy Tactics Adv.
  Fire Emblem
  Game & Watch
- Game & Watch
- Gallery Advance Golden Sun Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham
  Heartbreak
  Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts

- Kirby anThe Amazing Mirror
   Kirby: Nightmare in
- Dreamland
- Kurukuru Kururin
  Legend of Zelda:

- a Link to The Past
  Legend of Zelda:
  The Minish Cap
  Mario advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2 Mario Advance 4: SMB3 Mario Kart Super Circuit

- Mario & Luigi Mario VS. Donkey Kong Metroid Fusion Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest NES Classic: Bomberman NES Classic: Castlevania

- NES Classic: Donkey Kong
  NES Classic: Dr. Mario
  NES Classic: Excite Bike
  NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
  NES Classic: Legend
- of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link
   Adventure
   NES Classic: Super
   Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
  NES Classic: Xevious
  Super Mario Ball
- Sword of Mana
  Top Gear Rally
  Wario Land 4
- Yoshi's Island: SMA3

## **GAMECUBE**

- Animal Crossing
- Baten Kaitos
  Donkey Kong Jungle Beat
  Donkey Konga

- Doshin the Giant
   Eternal Darkness
   F-Zero GX
- Chronicles
- Kirby Air Ride
   Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker

- Wind Waker
  Legend of Zelda:
  Ediction Coleccionista
  Luigi's Mansion
  Mario Golf: Toadstool Tour
  Mario Kart Double Dash
  Mario Party 4

- Mario Party 4
  Mario Party 5
  Mario Power Tennis
  Mario Sunshine
  Matroid Prime 2: Echoes
  Mickey Mouse:
  Magical Mirror
  NABIO Courtside 2002

- Paper Mario: La Puerta Milenaria Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4 Smash Bros. Melee Soul Calibur 2
- Starfox Adventures Starfox Assault Tales of Symphonia
- Wario Ware INC Mega Party Game Wario World
- Wario World
  Wave Race: Blue Storm

## NINTENDO DS Mr. Driller Super Mario 64 DS

- - Touched!

## **GAME**

## SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

# (CENTRO

## **MADAGASCAR**













49,95 44,95

44,95

39,95

44,95

39.95

Rellena los datos de este cupón.
Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
Ven a visitarnos a tu CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego.
Según imagen (imagen no contractual).
Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:
CentroMAIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5° F • 28031 Madrid.
Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente Ilamando al telefono 90.2 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIC.
Camino de Hornigueras, 124 portal 5 - 5 F. 26031 - Madrid.
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL

CADUCA EL 15/07/2005 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



**DESCUENTO** 

NOMBRE				
APELLIDOS				
DIRECCIÓN				
POBLACIÓN				
CÓDIGO POSTAL				
PROVINCIA				
TELÉFONO		MODELO	DE CONSOLA	
TARJETA CLIENTE	SI 🔲	NO 🗆	NÚMERO	
Dirección e-mail			•••••	

## ZONA ZERO

Escribenos. Comunicate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid. POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

# iAQUÍ MANDAS TÚ!

## Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

## VELOCIDAD EN NINTENDO DS

Ey, chavales, mi nombre es Juan y soy el afortunado poseedor de una Nintendo DS. Estoy contentísimo con mi nueva consola y me encantan los juegos de coches, pero ninguno acaba de convencerme del todo. ¿Sabéis si hay alguno a la vista que merezca la pena?

Juan Revilla, Madrid.

NA. Tienes razón Juan. parece que la velocidad se está empezando a poner de moda en la táctil. Y alégrate porque esa moda va a seguir con títulos aún más cañeros. Las carreras calleieras de «Need For Speed: Most Wanted», del que ya hemos hablado otras veces, también verán la luz en DS de la mano de Electronic Arts. Y no será el único, también de EA nos llegará «Burnout Legends», con sus espectaculares competiciones por las carreteras de una ciudad atestada de tráfico. Que buen rollo, ¿eh?

## **ORIGINALIDAD**

Hola colegas! Me llamo Miguel y leo todos los meses vuestra revista. ¡Sois geniales! Me he comprado la DS y es una pasada, sobre todo los juegos como «Wario Ware Touched» o «Pac-Pix». ¡Nunca había visto nada así! ¿Saldrán más juegos tan originales como estos? Miguel Lázaro. Madrid.

> NA. Nos alegramos de que te mole tanto la DS, Miquel. Desde luego, es una forma totalmente nueva de jugar, ¿eh? Y esto no ha hecho más que empezar. Seguro que ya has leído algo de «Elektroplankton», un originalísimo juego de Nintendo que mezclará el maravilloso control táctil de DS con música, arte y ambientación marina. ilncreíble! «Phoenix Wright», de Capcom, nos meterá en la piel de un abogado que deberá resolver sus casos con la ayuda de una amiga telépata (en la imagen

de la derecha puedes ver al "prota". Y si esto no te parece suficientemente original, espera a ver una cosa llamada «Trauma Center», un simulador de medicina en el que operaremos a los pacientes a golpe de puntero. ¡Ah!, ¡y no te olvides de «Nintendogs»! Por aquí ya anda todo el mundo deseando

bombal). Nintendo asegura que será la

máquina más poderosa de la nueva

generación. ¡Fliparemos!

## **VUELVE TONY HAWK**

Qué tal, colegas? Tengo la CUBE y una molona Nintendo DS y me he enterado de que va a salir un nuevo Tony Hawk para mis consolas, ¿tenéis algún dato? Raúl Arenas, Cantabria.

NA. Pues sí, Raúl, lo tenemos. El juego que dices se llamará «Tony Hawk's American Wasteland» y saldrá el próximo otoño para GameCube, Nintendo DS y Advance. Tony nos volverá a dejar alucinados con el mejor skate y, de regalo, las acrobacias más increíbles sobre bicis BMX. Sí, sí, se subirán en bicis, también. Además. parece ser que la versión de GC tendrá unos gráficos increíbles. Aunque el bombazo será la versión de DS, que incluirá la opción de juego on-line.

Hola nintenderos! Me llamo Fran y estoy que me como las uñas pensando en la Revolution. Decidme todo lo que sepáis, por favor. Francisco Hidalgo, Valencia.

1/2 Verás, Fran, En el E3 de Los Ángeles no se ha confirmado nada, pero se rumorea que la "Revolución" se producirá a finales de 2006. El precio de este nuevo maquinón de Nintendo podría ser de unos 250 euros. Y lo que si es casi seguro es que aparecerá en varios colores: negro, blanco, rojo, amarillo y plateado. Ya ves, vas a tener dónde elegir. En cuanto a juegos, las principales compañías japonesas aseguran su participación, desde Square a Bandai. Y Nintendo quiere contar también con los mejores desarrolladores de Europa. Se habla de 50 juegos preparados para el lanzamiento, con un nuevo Super Smash Bros incluido en la consola (;menuda

tener un perrillo virtual de Miyamoto.

## Cómo va eso, tíos? Me llamo Jesús, tengo 15 años y me gustaría saber si me podéis decir

**UNA DE AVENTURAS** 

alguna nueva aventura que vaya a salir para GameCube, porque últimamente no salen muchas. Gracias chavales.

Jesús López, Barcelona.

NA. Hola Jesús. Gracias a ti por escribirnos. Pues mira, en el E3 de Los Ángeles nos hemos enterado de algunos detallitos del juego basado en la nueva peli de «King Kong». Ubisoft lo lanzará en navidades y será una



La versión de «King Kong» de Peter Jackson v Ubisoft, promete ser la bomba en el cine y en tu pantalla.



DE BOTE EN BOTE. Así estuvo el stand de Nintendo durante los tres días de E3. Casi a empujones tuvimos que abrimos hueco para jugar con Zelda (después de esperar las horas de cola, claro) y probar lo último de DS. Quedó claro que los juegos de Nintendo eran los más buscados del E3.

aventura en la que manejaremos tanto al mono gigante como a un grupo de exploradores. Las partes en las que llevemos a King Kong serán en tercera persona y se centrarán en la acción. En cambio, cuando seamos un humano la acción pasará a primera persona y se convertirá en una aventura de investigación y cooperación con nuestro equipo de exploradores. Suena bien, ¿verdad?

## **DISNEY A TUTIPLÉN**

Hola! Soy Adrián y tengo una preguntilla, a ver si me podéis responder. El caso es que me acabo de pillar una DS y me encantan los juegos de Disney, pero todavía no hay ninguno para esta consola. ¿Aparecerá alguno pronto? Adrián. E-mail.

NA. Pues te va a tocar esperar hasta finales de año. Pero va a merecer la pena, porque lo que se aproxima es toda una avalancha de juegos Disney. Uno de los más prometedores es «Crónicas de Narnia», de la que te hablamos en las noticias. También vas a ver en DS «Los Increíbles 2». «Lizzie McGuire & That's So Raven» será un juego de habilidad e inteligencia basado en dos populares programas de Disnev Channel. Por último, sabemos que la genial Kim Possible, protagonista de una de las series de dibus más seguidas, dará el salto desde la serie de TV hasta nuestra querida táctil.



«Sonic Gems Collection» recopilará los juegos más originales que ha protagonizado el erizo de Sega.

## **SONIC FOREVER**

Hola nintenderos! Me llamo Javi y soy un fan total de Sega, pero hace tiempo que no sacan un juego para GC. ¿Sabéis si tienen alguno preparado?

Javi. E-mail.

NA. Qué tal Javi? Como ya dijimos el mes pasado, Sega lanzará en septiembre «Spartan Total Warrior», un brutal juego de acción basado en la Antigua Roma. Pero mucho más prontito, este mismo verano, jugaremos con «Sonic Gems Collection». El disco recopilará tres juegazos del erizo azul: el clásico «Sonic CD», el arcade de lucha «Sonic

The Fighters» y uno de carreras, «Sonic R». Además, incluirá como extras seis juegos de Sonic para GameGear.

## SE ACERCA «FIRE EMBLEM»

A las buenas nintenderos! Mi nombre es Miguel, tengo 13 años y me encanta vuestra revista. Mis juegos favoritos son los RPG. He visto pantallas flipantes de «Fire Emblem» de GC y ya estoy deseando jugarlo. ¿Sabéis cuándo va a salir? Miguel Sanz. Murcia.

NA. Estás de enhorabuena
Miguel, porque ya hay fecha
definitiva para «Fire Emblem: Path
of Radiance». Saldrá
el 18 de noviembre. Y
ese mismo día
también podrás
hacerte con «Fire
Emblem: The
Sacred Stones»
para Game Boy

DE TIENDAS POR N.Y.

Advance. Así que

estrategia para dar

y tomar. fdfghitdy

vas a tener rol y

Hola gente! ¿Qué tal por la revista?
Me llamo Edu, tengo 11 años y me voy con mis padres a Nueva
York, así que podré visitar el Pokémon
Center y de



En el nuevo Nintendo World de Nueva York podrás comprar todo lo que tenga que ver con Nintendo...

paso entrar en la nueva tienda que Nintendo acaba de abrir allí. Contadme cómo es, que tengo unas ganas locas de coooomprarrrr... Eduardo. E-mail.

NA. ¡Vaya! ¡Eso sí que es suerte! En fin, Nintendo World, la megatienda de cosas de Nintendo en Nueva York, se inauguró en mayo. Está en la Plaza Rockefeller de Nueva York, abre

los siete días de la semana y allí vas a encontrar todos los juegos de Nintendo que quieras, podrás probar las últimas ovedades y competir en partidas

novedades y competir en partidas multijugador con GBA y DS. Además, incluye el PokéCenter que ya estaba en NY, así que si quieres Pokémon...

## ANOTHER CODE

Qué tal? Soy Alex, tengo 13 años y una DS. En el VCD que regalasteis en el número anterior, flipé con el (Pregunta Rápido, que esto está que arde)

## QUÉ PASA CON EL NUEVO NARUTO PARA DS?

La compañía Tomy lanzará «Naruto RPG 2: Chidori vs Rasengan» en Japón el 14 de julio. Será un RPG lleno de acción y magía.

## ¿SABÉIS FECHAS DE LANZAMIENTO DE LOS JUEGOS DE KONAMI EN DS?

Las sabemos para Japón. Toma nota: Castlevania Dawn of Sorrow y Lost in Blue estarán en las tiendas el 25 de agosto.

## ¿HA SALIDO ALGÜN MODELO NUEVO DE DS?

En julio sale un nuevo modelo Pink Mew sólo en Japón. Es rosa y tiene la silueta de Mew en varios lugares de la consola.

### ¿QUÉ ME PODÉIS CONTAR DE UN NUEVO YU-GI-OH!?

Que se llama Nigthmare Troubadour, se acaba de presentar en el E3 para DS y lo tendremos dentro de muy poco.

## SABÉIS CUÁNTO VENDE NINTENDO DS EN JAPÓN?

Pues se han vendido 2.400.000 máquinas desde que salló.

vídeo de «Another Code». ¿Tenéis algún dato interesante más?

Aleiandro, E-mail.

## **EL ARTISTA DEL MES**





que flipases con el vídeo de 
«Another Code». Nosotros ya lo 
hemos probado y es una auténtica 
maravilla. El juego es una emocionante 
aventura con una argumento de esos 
que enganchan desde el principio. 
Además, aprovecha las posibilidades 
de la DS a tope, sobre todo en los 
puzzles, dónde aparte del coco 
tenemos que usar el puntero y el micro 
de la consola. Lo tienes en las tiendas 
ya mismo, el 24 de junio. ¡A por é!!

## N EL PRÓXIMO NÚMERO...

## Staff

¡¡Todo lo verás de color esmeralda...!!

Vas a alucinar con el reportaje que estamos preparando sobre la llegada del nuevo Pokémon. Prepárate para descubrir todas las sorpresas increíbles que esconde. ¡No te lo pierdas!





## **IIMARIO QUIERE MÁS** ACCION Y DEPORTE!!

Así serán los nuevos juegos del bigotes. Desde Mario Baseball a Mario Mix, te enseñaremos a qué jugará Mario en GameCube con todo lujo de detalles.

## Y ADEMÁS

- •Cómo se diseña Crónicas de Narnia, viajamos hasta Manchester para asistir al desarrollo de un juego que promete romper moldes.
- •Nintendogs. Fliparás con nuestro primer contacto del juego de moda en DS.

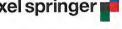
Director: Juan Carlos García Díaz Directora de Arte: Susana Lurguie Redactor Jefe: Javier Domínguez Maquetación:

Miguel Alonso (Jefe de maguetación) Augusto Varela

Secretarias de Redacción:

Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones Colaboradores: Juan Carlos Herranz, Héctor Domínguez, Daniel González, Javier Pulido, Juan Pablo Ordóñez, Fco. Javier Sánchez, Sergio Llorente, Javier Salazar, Pedro Ample

## axel springer



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA. S.A. **Directora General:** 

Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones:

Virginia Cabezón Coordinación de Producción: Miguel Vigil

Departamento de Sistemas: Javier del Val

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** 

Director Comercial: José E. Colino Directora de Publicidad: Mónica Marín Jefes de Publicidad:

Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona Coordinación de Publicidad:

Mónica Saldaña

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

### REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución: Dispaña. C/Orense, 12-14 - 2ª planta

Oficinas 2 y 3

28020 Madrid Tel. 914 179 530

Transporte: BOYACA, Tel. 917 478 800 Imprime: RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertairment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertairment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los tiblos aparecilos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas; TM, © y @ en juegos y personajes pertencelentes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.

NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

























[ej. tema14 2132 si quieres llenar tu móvil de culos de chicas 10")



## TE ILAM CÓCELO

**TONOS PERSONALIZADOS** NOMBRE



portu ENVIA TU13 + ESPACIO + COTTO CELLO LA COLLECTION DE CELLO LA COLLECTION DECENTION DE CELLO LA COLLECTION DE CELLO LA COLLECTION DE CELLO Star Fox se pone en acción

# STATION TO SERVICE TO

Fox Mc Cloud y su equipo Star Fox han regresado con 10 nuevas misiones llenas de acción y disparos.

\* Vuelve a disfrutar de la misma intensidad de las batallas espaciales con más disparos que nunca y descubre los nuevos combates en tierra con distintos enemigos e increíbles armas de ataque. Sólo el mejor ganará esta batalla.



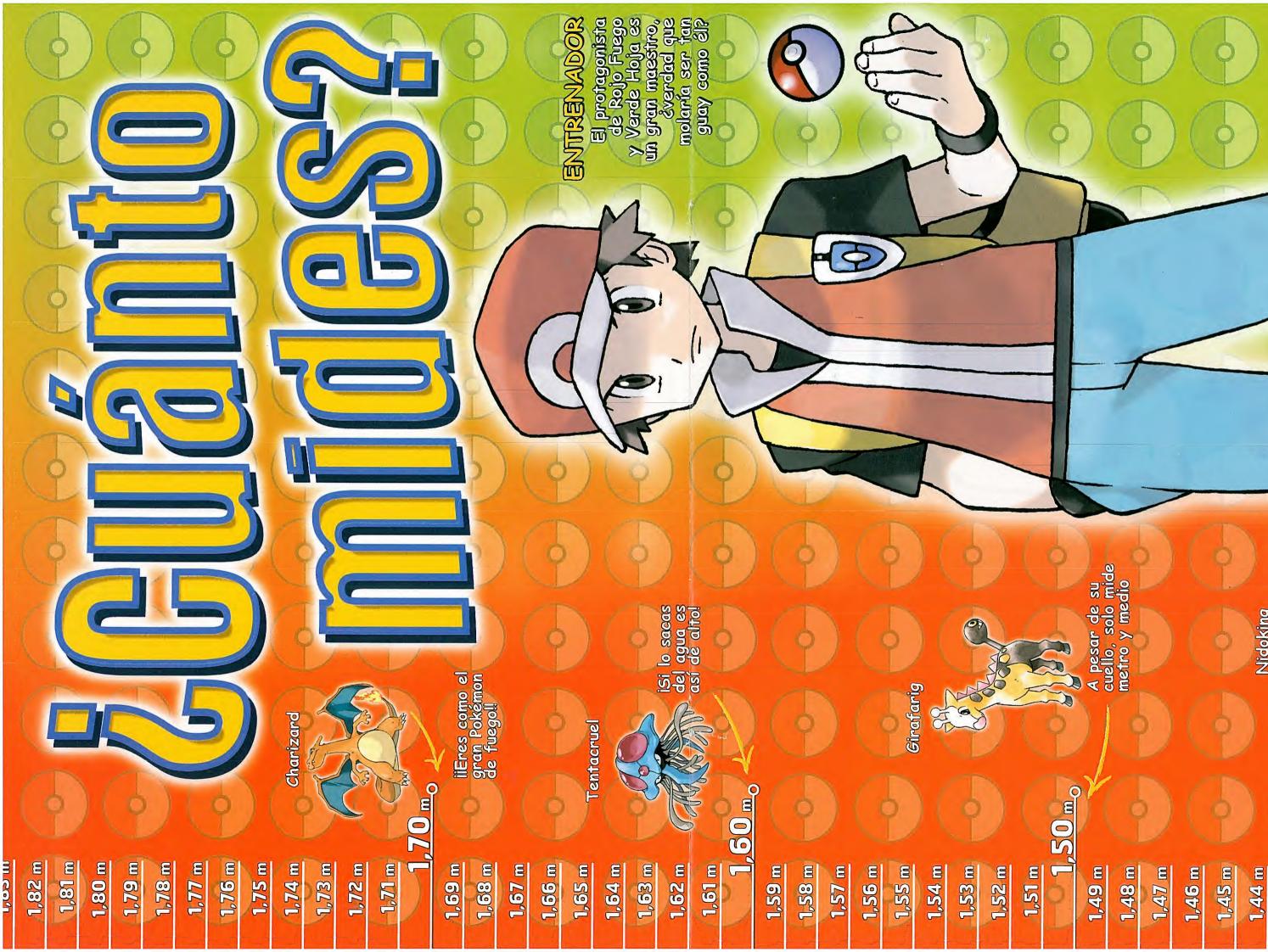












Nidoking

¿Alcanzas a lo

1,43 m

1,42 m

